Chapitre 16 : Duel de hauts niveaux

Par kerberos

Publié sur Fanfictions.fr.
Voir les autres chapitres.

Chapitre 1 - Elimination directe

- DUEL ! dirent-ils tous en choeur.
- Bien, laissons commencer les nouveaux !
- C'est à moi !
Judith 4000 PV - 0 SP - 6 C
Meredith 4000 PV - 0 SP - 5 C
Blist 4000 PV - 0 SP - 5 C
VS
Samantha 4000 PV - 0 SP - 5 C
- J'invoques Fortune Lady Lighty !
Fortune Lady Lighty lvl 1 / 200 ATK
- Puis je joues la carte : Dimensionhole !
SP - Dimensionhole
=> Retirez du jeu un monstre sur votre terrain, la zone du monstre retiré ne peut pas être occupée. Le monstre retiré du jeu est invoqué spécialement au nombre de Standby Phase passés égaux au nombre de Speed Counter que vous avez actuellement.
Fortune Lady Lighty => RDP
- Je retires du jeu Fortune Lady Lighty et lorsque Lighty est retirée du terrain par un effet de carte, je peux invoquer spécialement une Fortune Lady de mon deck !
Fortune Lady Earthy lvl 6 / 2400 ATK
- Puisque je possèdes 0 Speed Counter, Fortune Lady Lighty revient automatiquement en jeu.
Fortune Lady Lighty lvl 1 / 200 ATK
- Je poses 3 cartes faces cachées, et finis mon tour !
(Bien, mes 3 cartes faces cachées sont Time Passage, afin d'augmenter le niveau et la force de l'une de mes Fortune Lady, Slip of Fortune au cas où Lighty serait attaquée, et Fortune Inherit, afin d'invoquer spécialement Watery de ma main.)

- Je te laisses la main, dit Blist à sa voisine.
- Bien, c'est mon tour ! démarra Meredith.
Judith 4000 PV - 1 SP - 1 C
Meredith 4000 PV - 1 SP - 6 C
Blist 4000 PV - 1 SP - 5 C
VS
Samantha 4000 PV - 1 SP - 5 C
- J'invoques Injection Fairy Lily !
Injection Fairy Lily lvl 3 / 400 ATK

- Puis, je poses 3 cartes faces cachées, et finis mon tour !
(Utiliser l'effet de Injection Fairy Lily dans le Speed peut être fatal... et dans ce cas...)

- Maintenant c'est mon tour ! engagea Blist.
Judith 4000 PV - 2 SP - 1 C
Meredith 4000 PV - 2 SP - 2 C
Blist 4000 PV - 2 SP - 6 C
VS
Samantha 4000 PV - 2 SP - 5 C
- J'actives mon piège ! dit Meredith.
Solemn Wishes
- A chaque fois que je piocherais, je gagne 500 points de vie ! expliqua-t-elle.
- Je commences par jouer Angel Baton !
SP - Angel Baton
=> *Vous pouvez jouer cette carte si vous aviez au moins 2 Speed Counter. Piochez 2 cartes, puis défaussez-vous d'une carte.*
- Je pioches 2 cartes, et je m'en défausses d'une. Puis, je remet une carte de ma main, sur le dessus de mon deck, afin de ramener Plaguespreader Zombie de mon cimetière en jeu !
Plaguespreader Zombie lvl 2 tuner / 400 ATK
- J'invoques ensuite Marauding Captain ! enchaîna Blist.
Marauding Captain lvl 3 / 1200 ATK
- Et lorsqu'il est invoqué, je peux invoquer spécialement un monstre de niveau 4 ou moins de ma main !
Psychic Commander lvl 3 tuner / 1400 ATK
- Invocation synchro de Marauding Captain et de Psychic Commander !
Goyo Guardian lvl 6 / 2800 ATK
- Et maintenant, j'enchaînes par une seconde invocation synchro !
Plaguespreader Zombie (RDP)
Stardust Dragon lvl 8 / 2500 ATK
- Je finis mon tour !

- Bien passons aux choses sérieuses. A mon tour !
Judith 4000 PV - 3 SP - 1 C
Meredith 4000 PV - 3 SP - 2 C
Blist 4000 PV - 3 SP - 3 C
VS
Samantha 4000 PV - 3 SP - 6 C
- Et je joues : Cold Wave !
SP - Cold Wave
=> *Activable uniquement au début de votre main phase 1, si vous n'aviez pas posé, ni joué de cartes magie ou piège lors des deux derniers tours. Jusqu'à votre prochain tour, aucun joueur ne peut activer ou poser de cartes magie ou piège, ni activer leurs effets.*
- Oh non, toutes nos cartes sont gelées... s'affolèrent les deux filles.
- Puis, je me défausses de Gorz the Emissary of Darkness, Evil Dragon Ananta et de Tragoedia, afin d'invoquer spécialement de ma main le Montage Dragon !
Montage Dragon lvl 8 / ? ATK

- Son attaque est équivalente à 300 fois la somme des niveaux des monstres envoyés au cimetière pour l'invoquer. Tragoedia est de niveau 10, Evil Dragon Ananta est de niveau 8 et Gorz the Emissary of Darkness de niveau 7. Donc l'attaque de Montage Dragon s'élèvera à 7500 points !
Montage Dragon lvl 8 / ? ATK => 7500 ATK
- Montage Dragon, attaque Fortune Lady Lighty !
- Non... ! supplia Judith.
Fortune Lady Lighty (détruit)
Judith 0 PV - 0 SP - 1 C
Meredith 4000 PV - 3 SP - 2 C
Blist 4000 PV - 3 SP - 3 C
VS
Samantha 4000 PV - 3 SP - 2 C
- Judith ! s'inquiéta Meredith.
- Et de un ! conclut Samantha. Je finis mon tour.

- A moi !
Meredith 4000 PV - 4 SP - 3 C
Blist 4000 PV - 4 SP - 3 C
VS
Samantha 4000 PV - 4 SP - 2 C
- J'invoques Counselor Lily !
Counselor Lily lvl 3 tuner / 400 ATK
- Invocation synchro ! Apparais, Goyo Guardian !
Goyo Guardian lvl 6 / 2800 ATK
- Je ne peux rien faire d'autre. A toi Blist !

Meredith 4000 PV - 5 SP - 2 C
Blist 4000 PV - 5 SP - 4 C
VS
Samantha 4000 PV - 5 SP - 2 C
- Je passes Stardust en mode défense, et je poses un monstre. Je finis mon tour.

- A moi !
Meredith 4000 PV - 6 SP - 2 C
Blist 4000 PV - 6 SP - 3 C
VS
Samantha 4000 PV - 6 SP - 3 C
- Cette partie est tellement simple, ricana Samantha. Montage Dragon, attaque Goyo Guardian !
- C'est ce que j'attendais ! J'actives la carte Miracle Locus !
Miracle Locus
- Cette carte permet à l'adversaire de piocher une carte, mais permet à mon monstre de gagner 1000 points d'attaque !
Meredith 4000 PV - 6 SP - 2 C
Blist 4000 PV - 6 SP - 3 C

VS
Samantha 4000 PV - 6 SP - 4 C
Goyo Guardian lvl 6 / 2800 ATK => 3800 ATK
- J'ai bien peur que ce ne soit suffisant ! Il en t'en restera plus que 300 misérables points de vie. Continues l'attaque Montage Dragon !
- J'actives ma seconde carte : Shrink !
SP - Shrink
=> *Activable uniquement si vous avez au moins 4 Speed Counter. Selectionnez un monstre sur le terrain, et divisez l'attaque et la défense de ce monstre par 2 jusqu'à la End Phase. Payez un nombre équivalent de Speed Counter du nombre de millier de points descendus par cet effet.*
Montage Dragon lvl 8 / 7500 ATK => 3750 ATK
Montage Dragon (détruit)

Chapitre 2 - Niveau 8 à niveau 10 !

- L'effet de Miracle Lotus, t'empêche néanmoins de ne pas perdre de points de vie.
- En détruisant le Montage Dragon, je peux jouer cette CARTE !
SP - A Deal With a Dark Ruler
=> *Activez seulement pendant un tour où un monstre de niveau 8 ou plus sur votre terrain est envoyé au cimetière. Invoquez spécialement 1 "Berserk Dragon" de votre main ou votre deck. Ce monstre sera détruit par l'effet de cette carte à un nombre de tours suivant l'activation, égal au nombre de Speed Counter que vous avez actuellement.*
Berserk Dragon lvl 8 / 3500 ATK
- J'ai 6 Speed Counter, par conséquent ce monstre restera en jeu durant au grand maximum 6 tours. Ce qui sera amplement suffisant pour vous vaincre. Berserk Dragon, attaque Stardust Dragon !
Stardust Dragon (détruit)
- Je poses 3 cartes et finis mon tour.
Goyo Guardian lvl 6 / 3800 ATK => 2800 ATK
Berserk Dragon lvl 8 / 3500 ATK => 3000 ATK

- A mon tour !
Meredith 4500 PV - 7 SP - 3 C
Blist 4000 PV - 7 SP - 3 C
VS
Samantha 4000 PV - 7 SP - 0 C
- J'invoques Jutte Fighter !
Jutte Fighter lvl 2 tuner / 700 ATK
- L'effet de Jutte Fighter : une fois par tour, un monstre adverse, passe de la position d'attaque, en position de défense !
Berserk Dragon lvl 8 / 3000 ATK => 0 DEF
- Invocation synchro !
Thought Ruler Archfiend lvl 8 / 2700 ATK
- Thought Ruler Archfiend : attaque Berserk Dragon ! ordonna Meredith

Berserk Dragon (détruit)
- Puis, l'effet de Thought Ruler Archfiend, me permet de gagner des points de vie, égaux à l'attaque d'origine du monstre détruit !
Meredith 8000 PV - 7 SP - 2 C
Blist 4000 PV - 7 SP - 3 C
VS
Samantha 4000 PV - 7 SP - 0 C
- Je poses une carte face cachée, et finis mon tour ! A toi Blist !

Meredith 8000 PV - 8 SP - 1 C
Blist 4000 PV - 8 SP - 4 C
VS
Samantha 4000 PV - 8 SP - 0 C
- Je joues Burial from a Different Dimension !
SP - Burial from a Different Dimension
=> *Selectionnez, jusqu'à 3 cartes Monstres retirées de la partie, et renvoyez dans leur cimetière. Payez 2 Speed Counter par carte renvoyée par cet effet.*
Plaguespreader Zombie (cimetière)
Meredith 8000 PV - 8 SP - 1 C
Blist 4000 PV - 6 SP - 3 C
VS
Samantha 4000 PV - 8 SP - 0 C
- Maintenant, je renvoies une carte sur le dessus de mon deck, afin de réinvoquer Plaguespreader Zombie !
Plaguespreader Zombie lvl 2 tuner / 400 ATK
- J'invoques à présent Krebons !
Krebons lvl 2 tuner / 1200 ATK
-Je poses une carte, puis je flippes : Morphing Jar !
Morphing Jar lvl 2 / 700 ATK
- Nous allons tous nous défausser de nos main, et piocher 5 cartes.
Meredith se défaussa de Turbo Synchron.
Meredith 8000 PV - 8 SP - 5 C
Blist 4000 PV - 6 SP - 5 C
VS
Samantha 4000 PV - 8 SP - 5 C
- Maintenant, je me défausses d'une carte, et j'invoques spécialement The Tricky !
The Tricky lvl 5 / 2000 ATK
- Invocation synchro de Krebons et de The Tricky pour former un synchro de niveau 7 !
Psychic Lifetrancer lvl 7 / 2400 ATK
- L'effet de Psychic Lifetrancer : une fois par tour, je retires du cimetière un Psychic pour regagner 1200 points de vie.
Psychic Commander (RDP)
Meredith 8000 PV - 8 SP - 5 C
Blist 5200 PV - 6 SP - 3 C
VS
Samantha 4000 PV - 8 SP - 5 C

- Puis, invocation synchro de Plaguespreader Zombie et de Morphing Jar !
Armory Arm lvl 4 / 1800 ATK
- Psychic Lifetrancer : attaque directe !
Meredith 8000 PV - 8 SP - 5 C
Blist 5200 PV - 6 SP - 3 C
VS
Samantha 1600 PV - 6 SP - 5 C
- En recevant des dommages de combat, je peux invoquer spécialement de ma main : Tragoedia ! dit Samantha en réponse.
Tragoedia lvl 10 / ? ATK => 2400 ATK
- J'equipes Armory Arm à Psychic Lifetrancer !
Psychic Lifetrancer lvl 7 / 2400 ATK => 3400 ATK
- Je poses une seconde carte face cachée, et finis mon tour !

- A moi !
Meredith 8000 PV - 9 SP - 5 C
Blist 5200 PV - 7 SP - 2 C
VS
Samantha 1600 PV - 7 SP - 5 C
Tragoedia lvl 8 / 2400 ATK => 3000 ATK
- J'actives mon premier piège : Impulse to the Limit !
Impulse to the Limit
- J'envoies deux cartes de ma main au cimetière, afin de faire l'invocation spéciale de deux Soul Token !
Samantha se défaussa alors d'un Double Coston et d'un Earthbound Immortal Cusillu.
Soul Token lvl 1 / 0 DEF
Soul Token lvl 1 / 0 DEF
Tragoedia lvl 8 / 3000 ATK => 1800 ATK
- Je poses 2 cartes faces cachées, et maintenant, je sacrifies mes 2 Soul Token !
Earthbound Immortal Wiraqocha Rasca lvl 10 / 100 ATK
Tragoedia lvl 8 / 1800 ATK => 0 ATK
- L'effet de Wiraqocha Rasca : quand cette carte est invoquée normalement, je peux renvoyer jusqu'à 3 cartes que je controles dans mon deck !
Tragoedia (deck)
2 M/P (deck)
- Ainsi, vous devriez tous vous défausser du même nombre de cartes renvoyées au hasard, et de plus, cela augmente l'attaque de mon Earthbound Immortal de 1000 points par carte défaussée par cet effet !
Blist se défaussa de Assault Armor et de Damage Translation, quant à Meredith, elle dut se défausser de Turbo Synchron, Speed Shield Spear et de Reflect Bounder.
Meredith 8000 PV - 9 SP - 2 C
Blist 5200 PV - 7 SP - 0 C
VS
Samantha 1600 PV - 7 SP - 0 C
Earthbound Immortal Wiraqocha Rasca lvl 10 / 100 ATK => 5100 ATK
- Earthbound Immortal Wiraqocha Rasca, attaque Blist directement !

Meredith 8000 PV - 9 SP - 2 C
Blist 100 PV - 2 SP - 0 C
VS
Samantha 1600 PV - 7 SP - 0 C
- Blist ! s'inquiètèrent les deux autres filles.
- Je finis mon tour ! finit Samantha.

Chapitre 3 - Renvoi

- A moi !
Meredith 8500 PV - 10 SP - 3 C
Blist 100 PV - 3 SP - 0 C
VS
Samantha 1600 PV - 8 SP - 0 C
- Je joues Brain Control !
SP - Brain Control
=>Prenez le contrôle d'un monstre adverse face visible d'un niveau égal ou inférieur à vos Speed Counter actuels, d'un niveau égal ou inférieur à vos Speed Counters actuels jusqu'à la End Phase. Payez 200 points de vie multiplié par le niveau du monstre contrôlé par cet effet.
Meredith 6500 PV - 10 SP - 2 C
Blist 100 PV - 3 SP - 0 C
VS
Samantha 1600 PV - 8 SP - 0 C
- Battle ! Wiraqocha Rasca : attaque directe !
- J'actives mon piège : Magic Cylinder : cela annules l'attaque et la renvoies sous forme de dommages d'effet à l'adversaire, contra Samantha.
Magic Cylinder
Meredith 1400 PV - 5 SP - 2 C
Blist 100 PV - 3 SP - 0 C
VS
Samantha 1600 PV - 8 SP - 0 C
- Thought Ruler Archfiend : attaque directe cette fois-ci !
- J'actives ma carte de magie : Transfert ! se défendit Samantha.
SP - Transfert
=> Choisissez et activez l'un des deux effets suivants :
-> Vous pouvez payer par tranche de 1000 points de vie, pour augmenter d'autant de Speed Counters que de tranches payés par cet effet.
-> Vous pouvez déduire par tranche d'un de vos Speed Counters actuels, pour augmenter de 1000 vos points de vie pour chaque tranche déduite par cet effet.
Meredith 1400 PV - 5 SP - 2 C
Blist 100 PV - 3 SP - 0 C
VS
Samantha 9600 PV - 0 SP - 0 C
- 9600 points de vie ? s'étonna Judith. Meredith et Blist en ont moins de 1500...

Et l'attaque de Thought Ruler Archfiend réussit.
Meredith 1400 PV - 5 SP - 2 C
Blist 100 PV - 3 SP - 0 C
VS
Samantha 6900 PV - 0 SP - 0 C
- Je poses deux cartes faces cachées.
- Durant la End Phase, Wiraqocha Rasca revient sous mon contrôle, intervient Samantha.

Meredith 1400 PV - 6 SP - 0 C
Blist 100 PV - 4 SP - 1 C
VS
Samantha 6900 PV - 1 SP - 0 C
- L'effet de Psychic Lifetrancer ! Je retires de mon cimetière un monstre Psychic, et regagnes 1200 points de vie !
Krebons (RDP)
Meredith 1400 PV - 6 SP - 0 C
Blist 1300 PV - 4 SP - 1 C
VS
Samantha 6900 PV - 1 SP - 0 C
- J'actives mon piege : Call of the Haunted !
Call of the Haunted
Stardust Dragon lvl 8 / 2500 ATK
- Je déséquipes Armory Arm !
Armory Arm lvl 4 / 1800 ATK
Psychic Lifetrancer lvl 7 / 3400 ATK => 2400 ATK
- Et maintenant, je sacrifies mes 3 monstres ! Afin d'invoquer The Wicked Dreadroot !
The Wicked Dreadroot lvl 10 / 4000 ATK
- L'effet de ce Wicked déduit de moitié l'attaque et la défense de tous les autres monstres en jeu !
Earthbound Immortal Wiraqocha Rasca lvl 10 / 5100 ATK => 2550 ATK
Thought Ruler Archfiend lvl 8 / 2700 ATK => 1350 ATK
- Je finis mon tour.

Meredith 1400 PV - 7 SP - 0 C
Blist 1300 PV - 5 SP - 0 C
VS
Samantha 6900 PV - 2 SP - 1 C
- Et je joues Pot of Greed !
SP - Pot of Greed
=> Payez 2 Speed Counter plus 1 Speed Counter par carte que vous aviez dans votre main et piochez 2 cartes.
Meredith 1400 PV - 7 SP - 0 C
Blist 1300 PV - 5 SP - 0 C
VS
Samantha 6900 PV - 0 SP - 2 C
- Wiraqocha Rasca, attaque Blist directement !

- J'actives Shrink !
SP - Shrink
=> Activable uniquement si vous aviez au moins 4 Speed Counter. Divisez par deux l'attaque et la défense d'un monstre ce tour-ci jusqu'à la End Phase. Payez un nombre de Speed Counter équivalent au millier de points d'attaque perdus du monstre par cet effet.
Earthbound Immortal Wiraqocha Rasca lvl 10 / 2550 ATK => 1275 ATK
Meredith 1400 PV - 7 SP - 0 C
Blist 25 PV - 3 SP - 0 C
VS
Samantha 6900 PV - 0 SP - 2 C
- Je poses 2 cartes face cachées et finis mon tour.
Earthbound Immortal Wiraqocha Rasca lvl 10 / 1275 ATK => 2550 ATK

- A moi !
Meredith 1900 PV - 8 SP - 1 C
Blist 25 PV - 4 SP - 0 C
VS
Samantha 6900 PV - 1 SP - 0 C
- J'actives Raigeki Break ! Je me défausses de Necro Gardna, et je peux détruire une carte en jeu ! Et la carte que je détruis est Earthbound Immortal Wiraqocha Rasca !
Raigeki Break
- J'actives mon piège : Ring of Destruction ! contra Samantha. Je sacrifies Earthbound Immortal Wiraqocha Rasca et nous inflige à tous son attaque actuelle !
Ring of Destruction
- J'actives Damage Translation ! Les dommages d'effets que je recevrais diminuent de moitié ce tour-ci ! enchaina Meredith.
Damage Translation
Earthbound Immortal Wiraqocha Rasca (détruit)
Meredith 725 PV - 7 SP - 0 C
Blist 0 PV - 4 SP - 0 C
VS
Samantha 4350 PV - 0 SP - 0 C
- Désolé Blist... dit Meredith.
The Wicked Dreadroot (out)
- Maintenant, l'effet de The Wicked Dreadroot n'est plus en jeu ! Les valeurs d'attaque et de défenses reviennent à leur points de départ !
Thought Ruler Archfiend lvl 8 / 1350 ATK => 2700 ATK
- Thought Ruler Archfiend : attaque directe !
Meredith 725 PV - 7 SP - 0 C
Samantha 1650 PV - 0 SP - 0 C
- Durant la End Phase, un Ghost Token est invoqué suite à Damage Translation !
Ghost Token lvl 1 / 0 DEF

- Tu n'as plus d'options à jouer. A mon tour !
Meredith 725 PV - 8 SP - 0 C
Samantha 1650 PV - 1 SP - 1 C

- Je révèles ma carte face cachée : Misfortune !
SP - Misfortune
=> Lorsque vous aviez au moins 4 Speed Counter de moins que votre adversaire, sélectionnez 1 monstre face visible que votre adversaire contrôle. Infligez des dommages à votre adversaire égaux à la moitié de l'attaque d'origine du monstre sélectionné. Vous ne pouvez pas attaquer pendant ce tour.
- Je selectionnes Thought Ruler Archfiend !
Meredith 0 PV - 8 SP - 0 C
Samantha 1650 PV - 1 SP - 1 C

Samantha gagne en 15 tours

Des personnages arrivent en masse derrière.
- Les Nevers, c'est le moment de les faire sortir d'ici ! ordonna Samantha.
- Richard ? s'étonna Meredith en le voyant prendre ses bras.
- Gwendoline ! appela Judith.
Ces personnages les firent sortir du manoir.
- On se retrouvera au tournoi régional de rentrée Sam !!! se débattit Blist.
"BLAM", tel était le son des portes qui se fermèrent sous leurs nez.

Publié sur Fanfictions.fr.
Voir les autres chapitres.

Les univers et personnages des différentes oeuvres sont la propriété de leurs créateurset producteurs respectifs.
Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement etles auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.
2024 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés