



Chapitre 5 : Introduction

Par myfanwi

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfictions.fr).

[Voir les autres chapitres.](#)

Introduction

Par Myfanwi

Notre histoire a commencé il y a quelque temps de cela. Des araignées géantes avaient alors infesté la région et dérangé la vie paisible de Théo de Silverberg, Balthazar Octavius Barnabé Lennon, Shinddha Kory et Grunlek von Krayn. Après des semaines d'enquête, leurs pas les avaient conduits dans un petit village où ils étaient tombés sur l'homme à la rapière, capable de contrôler les créatures grâce à des gemmes de pouvoir. Mais après un premier affrontement, le groupe s'est retrouvé emmené et capturé dans un laboratoire secret.

Ils y apprirent alors que des expériences interdites y étaient menées, grâce à un artefact appelé le Codex. Ils s'échappèrent de justesse en emmenant avec eux l'intendant Bragg, le propriétaire originel du Codex, qui avait entre temps été volé par le chevalier Vladimir Hannibal. Retranché dans un lieu mystique, il prévoyait de bannir la magie du Cratère. Après un combat acharné, les aventuriers finirent par le vaincre, au prix du sacrifice de l'un des leurs : Théo de Silverberg, qui disparaît dans un acte héroïque. Dans le même temps, l'intendant Bragg s'enfuit avec le Codex.

Quelques semaines s'écoulèrent et le groupe se reforma avec la venue de Viktor Oppenheimer, inquisiteur également, jusqu'à une rencontre fatidique où ils retrouvèrent Théo et l'intendant Bragg. La vérité éclata alors : la guilde des intendants comptait évincer les Églises de la scène politique, avec l'aide du Codex. C'est d'ailleurs grâce à ce dernier que Théo avait été ramené à la vie. Mais le prix à payer pour cet acte s'était avéré excessif.

Une créature venue d'une autre dimension s'était glissée dans l'âme de l'inquisiteur. Notre histoire s'est terminée dans un final apocalyptique, alors qu'Églises et aventuriers s'opposaient dans une guerre inutile. Grunlek avait réussi à se protéger grâce aux boucliers de ses bras mécaniques, Bob avait lui relâché le démon à l'intérieur de lui, Viktor s'était sacrifié pour libérer Théo de l'emprise maléfique tandis que Shin achevait la créature à coup de flèches de glace.

Théo se réveilla à quelques kilomètres de là, sans ses amis et face à un déluge de puissance.



Quelques mois s'écoulèrent de nouveau. Devenus des parias, Grunlek, Théo, Bob et Shin se retrouvent finalement après des mois d'errance. Le doute et l'amertume rongent leurs âmes et les récentes aventures ne leur donnent pas raison. Le groupe traverse une remise en question de ses objectifs et un climat d'hostilité s'est installé. Ils ne savent pas encore s'ils vont terminer la route ensemble, mais ils luttent à présent pour leur propre liberté.

En ces jours sombres où les mercenaires attaquent pour le compte des intendants et où les Églises se retirent, le Cratère tremble. Les aventuriers se retrouvent seuls pour affronter cela, seuls pour affronter la guilde la plus ambitieuse à ce jour.

Publié sur [Fanfiction.fr](https://www.fanfiction.fr).

[Voir les autres chapitres.](#)

*Les univers et personnages des différentes oeuvres sont la propriété de leurs créateurset producteurs respectifs.
Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement etles auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.*

2026 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés