



## Chapitre 6 : Retrouvailles

Par myfanwi

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfictions.fr).  
[Voir les autres chapitres](#).

---

### Épisode 1 : Retrouvailles

*Par Ati Loïk*

À cause du déchaînement de puissance qui avait eu lieu dans la vallée, le groupe s'était séparé. Plusieurs mois après ce cataclysme, les aventuriers furent plus ou moins contraints de se regrouper, leurs têtes ayant été mises à prix par la guilde des mercenaires. Pendant des semaines, le paladin, le nain, le demi élémentaire et le pyromage furent pourchassés, traqués comme des bêtes. Mais au fil de leur fuite, une vérité leur parvint. La guilde des mercenaires, leurs assaillants, était financée par la guilde des intendants.

Un climat d'austérité s'était installé dans le cratère. Autrefois aventuriers, à présent fugitifs, ce fut en ce début d'hiver que Théo de Silverberg, Bob Lennon, Shindha Kory et Grunlek Von Krayn se retrouvent.

Arborant une cotte de maille, un bras droit métallique et un œil gauche de métal, Grunlek était autrefois l'héritier du royaume nain. Un héritage qu'il avait choisi de renier pour des raisons inconnues.

Portant une grande armure de plaques blanches signifiant son grade de paladin de l'église de la lumière et son éternel bandana jaune, Théo avait repris des couleurs depuis le cataclysme. Autrefois imberbe, il avait à présent une barbe de dix jours, lui donnant un look négligé, mais toutefois extrêmement viril.

Balthazar Octavius Barnabé Lennon (Bob pour les intimes) était celui qui avait le plus changé physiquement. Son visage était à présent marqué par des écailles pourpres et ses yeux étaient à présent comparables à ceux des chats, une pupille jaune entourée de noir, affirmant ses origines démoniaques lui ayant permis de devenir le pyromage qu'il était à présent. Ayant passé plusieurs mois dans une grange à se rouler dans la boue et à manger les morceaux de viande que la dame qui s'occupait de lui lui envoyait. Il était revenu à la civilisation depuis peu, expliquant son comportement quelque peu méfiant.

Shin était l'archer du groupe. Demi élémentaire d'eau, il était capable de créer une petite entité d'eau nommée Icy (actuellement en train de s'amuser dans l'eau d'une mare à ses pieds) ainsi que des flèches de glaces lui servant de projectiles.

Il y avait aussi Eden, compagnon de longue date des aventuriers et grande amie de Grunlek, les suivant dans leurs aventures depuis la mort de sa précédente maîtresse, Lumière, le destrier de Théo, et Brasier, le cheval invoqué de Bob.

Deux nouvelles têtes s'étaient ajoutées au groupe, du moins temporairement. Bradock était une sorte de serviteur, au service de Théo. Il avait pris soin de ce dernier quand il était revenu à lui après ses mésaventures. Bradok était une personne assez discrète, en retrait, appelant occasionnellement Théo « Sire ». La dernière personne était Zul, un membre de la guilde des explorateurs. Il était chargé d'amener les aventuriers auprès de Thalval, chef de la guilde des explorateurs avec lequel ils devaient se concerter.

— Les amis, dit Bob en se frottant les tempes. Ça fait huit mois que je suis dans une grange et je viens à peine de recouvrer mes esprits, j'ai bien compris la situation, mais j'ai besoin de détails. On est en train d'aller vers le chef de la guilde des explorateurs, mais, si je comprends bien, le chef de la guilde des intendants a mis notre tête à prix via le chef de la guilde des mercenaires. Donc, quelles sont les probabilités que le chef des explorateurs et celui des intendants se connaissent ?

Zul expliqua qu'ils se connaissaient probablement, mais que les guildes fonctionnaient de façon indépendante les unes avec les autres. Mais il lui fit aussi part de la guerre entre les églises et la guilde des intendants. Ces derniers étaient partis à la recherche du codex, un artefact magique d'une puissance monumentale. Ils l'avaient recherché. Et ils l'avaient trouvé. C'est alors qu'un statu quo s'était imposé entre les deux camps.

Shin ouvra la marche. Après quelques minutes, ils arrivèrent à proximité de la tour dormante.

— Zul ? demanda Théo. Est-ce qu'il y aurait un chemin pour que Lumière puisse nous accompagner ?

— Et bien disons qu'il faut faire un gros détour, répondit l'explorateur avec un accent paysan. Et vos montures, euh, il faut dire que la nuit tombe vite dans la région. Il va falloir passer par ici, c'est la passe des éveillés. Alors c'est légèrement pentu et ...

— Est-ce que vous pourriez arrêter de parler comme ça s'il vous plaît ? demanda Théo, dont



l'accent de l'explorateur commençait sérieusement à lui taper sur le système.

L'explorateur fronça les sourcils en le regardant.

— Et pourquoi ? Il a un problème mon accent ?

— Mais il est adorable, vous êtes trop mignon.

Il croisa les bras.

— Bah excusez-moi, mais je vous permets pas. Moi, je fais mon travail c'est pas pour me faire moquer.

— Zul. Ça va.

Théo mit une claque sur les fesses de Lumière, qui s'éloigna pour trouver un autre chemin. De son côté, Grunlek observa les alentours afin de débusquer une éventuelle embuscade.

Une fois face aux grands escaliers pentus, les aventuriers et leurs compagnons s'organisent. Inquiets des éventuels pièges, ce fut Théo qui avança le premier. Malheureusement pour le paladin de lumière, il eut un moment d'inattention et marcha sur un piège. Par réflexe, Grunlek se jeta en avant et rata son plaquage de peu, mais réussit à bouger assez Théo pour que l'armure du paladin bloque les lames sortant du mur.

Après une escalade longue, mais prudente, ils arrivèrent au sommet de l'escalier. Et c'est la nuit tombante que les aventuriers entendirent des hurlements d'animaux et de monstres se mêler pour former une sinistre symphonie.

---

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfictions.fr).  
[Voir les autres chapitres.](#)

*Les univers et personnages des différentes oeuvres sont la propriété de leurs créateurset producteurs respectifs.  
Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement etles auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.*  
2026 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés