



Chapitre 11 : La loi du sang

Par myfanwi

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfictions.fr).

[Voir les autres chapitres](#).

Épisode 6 : La loi du sang

Par Mastroyal

Shin était allongé sur le sol, mal-en-point. Mais alors qu'il était face contre terre, il remarqua (et il fut d'ailleurs le seul) que le sang qui s'écoulait de la bouche de leur adversaire fraîchement tué était en train de bouger, de se mouvoir, d'une façon qui n'était pas naturelle.

— Mes amis... balbutia l'archer de givre. Le sang... Le sang qui est tombé... de son cadavre... Regardez comme il... réagit bizarrement... Il faut s'en occuper...

Sur ces informations, B.O.B. se pencha alors vers la flaque de sang et commença à l'examiner minutieusement. Grunlek, de son côté, commença à organiser les choses pour se mettre à couvert. Rester au sommet de la tour d'Ormande était, selon lui, une mauvaise idée. Et non sans raison, car ils venaient tout juste de sortir d'une embuscade où Shin avait failli y laisser sa peau.

Grunlek décida de rester sur la défensive et donna des directives pour mettre Bradok et le chef de la Guilde des Explorateurs, Val, à l'abri de toute nouvelle attaque. Théo aida le nain du mieux qu'il pouvait en traînant Val et Shin jusqu'à l'étage inférieur, laissant B.O.B. s'occuper de l'analyse sanguine.

Soudain, ce dernier écarquilla les yeux. Les mouvements du sang, la fine palpitation de l'éther... Il avait déjà vu ça. Il s'agissait de sortilèges liés à la manipulation du sang. D'où provenait ce sort ? Il l'ignorait, mais ce dont il était sûr, c'est qu'il était destiné à donner vie à une créature issue de ce sang. Qui plus est, il ne pouvait pas s'agir d'une agression supplémentaire, car sinon, ça leur aurait sauté dessus depuis longtemps.

Le pyromage rejoignit ses compagnons qui étaient déjà occupés à descendre les escaliers.

— Cet homme, d'une manière ou d'une autre, avait son sang contrôlé par quelque chose capable de contrôler le sang. Probablement un élémentaire de sang, ou un mage sanguin, mais c'est peu probable... Je veux dire, c'est beaucoup plus rare, ce serait beaucoup plus absurde... Mais son sang est en train de réagir et est probablement en train de laisser un message ou un signal d'une quelconque sorte. Il n'est pas agressif, ça ne va pas le ressusciter, ça ne va pas nous attaquer, ça n'est pas toxique, ça n'est pas explosif... Mais c'est clairement quelque chose laissé en sauvetage raté, au cas où cet abruti viendrait à mourir.

Grunlek, sans demander ce que B.O.B. entendait par « sauvetage raté » et se souciant davantage de sa louve, continua à descendre. Il retrouva Éden un peu plus bas, du sang recouvrant son museau, et en train de se lécher les babines d'un air gourmand. Mais aucune trace de Zul, le soi-disant explorateur qui les avait menés droit dans ce piège. La louve regarda son maître d'un air malicieux, et tourna en rond sur elle-même, s'arrêtant parfois pour montrer la porte de la tour du museau, qui a visiblement été bloquée de l'extérieur.

B.O.B. s'attarda volontairement au sommet de la tour, les yeux rivés sur la flaque de sang qui commença à bouillonner et à produire une sorte de silhouette qui se détacha du sol et flotta devant le demi-diable. La forme toisa B.O.B. du regard pendant un court instant, puis elle se mit à parler d'une voix non naturelle :

— Je vous cherchais, Aventuriers. J'ai suivi les mercenaires. Je suis Sanguinus, prêtre de l'Église du Sang. Toutes les Églises ne seront pas vos alliées. Je pourrais l'être. Je vous propose une retraite, une réunion... Retrouvons-nous à la Passe des Murs Bleus. Retrouvons-nous à l'abri des cascades. Ensemble, organisons-nous contre la Guilde des Intendants. Je vous le dis. Toutes les Églises ne seront pas vos alliées. Je pourrais l'être. Rejoignez-moi.

La créature de sang regarda B.O.B. de nouveau, puis elle se liquéfia et redevint une simple flaque de sang répandue sur le sol.

B.O.B. se précipita dans les escaliers pour retrouver ses compagnons et leur délivrer ce qu'il venait d'entendre :

— Le message dans le sang venait d'un prêtre de l'Église du Sang qui s'appelait Sanguinus.

— Sérieux ? demanda Théo.

— Oui, confirma le pyromage. Accessoirement, dans son message, il disait qu'il nous cherchait, qu'il recherchait les Aventuriers tels que nous, et qu'il nous annonçait que toutes les Églises ne

seraient absolument pas de notre côté si l'on devait combattre la Guilde des Intendants. Cependant, il nous a proposé un asile, ainsi que... Enfin, pas une alliance, mais disons une association d'intérêt commun pour combattre la Guilde des Intendants. Il nous propose d'aller le rejoindre dans... euh... les lunes bleues... hésita B.O.B.

— Ah, c'est con que t'aies oublié, franchement... se moqua Théo.

— Attends, attends... fit le demi-diable. C'est pas la vallée des murs bleus, c'est... Derrière la cascade... Dans la Passe des Murs Bleus ! Voilà ! Derrière la cascade de la Passe des Murs Bleus, c'était ça ! C'était à la Passe des Murs Bleus derrière la cascade et il nous propose donc une alliance... Le problème, en fait, avec ça, c'est que... Ça ressemble à un piège, mais j'ai trois hypothèses. Primo, c'est lui qui a configuré ces mecs-là pour buter le chef de la Guilde des Explorateurs pour pas qu'il nous donne des infos, ou qui a tendu l'embuscade, ce qui est peu probable. Deuxio, il a pris le contrôle du sang qui coulait du guerrier à distance. Tertio, c'est lui qui a infusé ce sang dans le guerrier, de manière à ce qu'il nous affronte afin de tester notre force pour savoir si on était des alliés potentiels ou pas.

— Ouais... grogna Shin. Donc, j'ai failli mourir « grâce » à lui, finalement...

— Ça veut dire, intervint Théo, que le mec, il vient d'envoyer un gars pour essayer de nous tuer, juste après, il nous envoie un message pour dire : « Ouais, écoutez ! Vous là-bas, je vais vous aider !

— Mais oui, parce que c'est un test, coupa B.O.B. C'est un test pour savoir si on est des péteux ou pas.

— Oui, c'est comme le test de l'Église des Murmures, soupira Shin, qui nous balance une gargouille à la tronche.

— Y'en a marre des tests, grogna Théo. À force, ils peuvent aller se faire mettre.

— Oui, répliqua B.O.B., sauf que ce coup-ci, on pourrait peut-être prendre la chose intelligemment vu que, comme je l'ai dit, c'est peut-être pas des alliés purs et durs... Mais comme ils ont dit, on a les mêmes objectifs et on est clairement en manque d'alliés.

— Non, mais on sait absolument pas qui c'est, intervint Grunlek. Déjà, on va discuter avec Val, savoir peut-être que lui sait pourquoi il s'est fait attaquer... Attends... ajouta-t-il d'un air songeur.

Il s'appelle Sanguinus ? Mais je le connais, en fait !

— Vraiment ? interrogea un B.O.B. surpris.

— Oui ! Je l'appelle San-gui-gui !

Après avoir provoqué un bon fou rire chez ces Aventuriers qui en avait bien besoin, Grunlek leur expliqua plus sérieusement ce qu'il savait de lui. Sanguinus était un prêtre réputé pour son indépendance, notamment, car l'Église du Sang ne connaît que la loi du sang. Que ce soit la vengeance, les dettes, ou même le respect, tout repose sur le sang. Grunlek affirma également que Sanguinus était un homme de parole et qu'il était lui-même issu d'une lignée et d'un ordre qui soutient les Aventuriers entières, au risque même de se retrouver en porte-à-faux avec d'autres Églises, ce qui a déjà provoqué des conflits entre elles, des fois même dans de véritables guerres, dans le but de répondre à la raison pour laquelle la caste des Aventuriers existe, c'est-à-dire, aider le monde à évoluer. Le nain leur apprit enfin que sa famille a souvent eu affaire à l'Église du Sang, principalement parce que les nains sont étroitement liés à la technologie des golems, ce qui provoque une intense fascination chez les adeptes du sang, sachant que les nains ont l'habitude de remplacer des parties organiques de leur corps par des parties mécaniques fonctionnelles.

Grunlek finit par conclure en disant que, bien qu'il était réticent au début, il pensait à présent que c'était dans leur intérêt de s'associer avec Sanguinus. B.O.B., de son côté, s'interrogeait toujours sur la nature du sortilège dont il avait été témoin, et penchait pour une manipulation du sang à distance. Il demanda alors à la cantonade à quelle distance se trouvait la Passe des Murs Bleus, mais n'obtint aucune réponse. Théo décida alors de prendre les choses en main en s'adressant au Seigneur Val, le chef de la Guilde des Explorateurs, après avoir soigné Shin :

— Vous êtes qui ?! demanda-t-il brusquement, en faisant lever au plafond les yeux de ses camarades.

— Je suis le Seigneur Val, je suis... le dirigeant de la Guilde des Explorateurs. Déjà, et dans l'ordre, j'aimerais vous remercier de m'avoir secouru. J'ai essayé un rapprochement avec la Guilde des Mercenaires, mais je n'étais pas sûr qu'ils étaient à la botte de la Guilde des Intendants. Je... Disons que... De par la nature même des explorateurs qui courent le monde, nous soutenons les Aventuriers, malgré ce qu'on peut entendre parfois courir sur eux. Nous attendions cette rencontre, jusqu'à ce que les mercenaires nous utilisent comme appât pour vous tendre une embuscade. Je... Je ne pouvais pas vous prévenir... Comprenez bien, si je vous prévenais, la flèche aurait été pour moi. J'ai envers vous une dette éternelle, paladin... inquisiteur.

— Inquisiteur, oui... Pourquoi ils voulaient vous tuer ?

— Les mercenaires m'ont utilisé comme otage. Je ne pouvais pas vous prévenir. Je vous le dis. Croyez-moi, s'il vous plaît, je suis de votre côté. Je pense que la Guilde des Intendants a franchi la ligne qu'il ne fallait pas.

— Et vous êtes sûr que ces mercenaires travaillaient pour la Guilde des Intendants et pas pour une autre Église ? interrogea Shin.

— J'en suis sûr et certain, confirma le Seigneur Val. Et j'irais même plus loin. Celui que vous avez abattu, Rage... Votre adversaire... C'est le fils du chef de la Guilde des Mercenaires.

— On s'est fait un copain, plaisanta Grunlek.

— Carrément, approuva B.O.B. On s'est fait plusieurs copains, parce que je pense qu'ils vont être assez vénères, mais le temps qu'ils décident de qui sera le nouveau chef, on aura peut-être un tout petit peu de répit... Pas beaucoup du moins... Du coup, ce qu'il vient de dire (s'il dit la vérité, ce qui est quand même fort probable) infirme ma théorie précédente, comme quoi les mercenaires étaient des mercenaires « engagés » par l'Église du Sang pour nous tester et pour faire un versus. Et là du coup, c'est vraiment des mercenaires. Et donc, ça veut dire que Sanguinus, le prêtre, est suffisamment puissant pour communiquer via le sang d'un ennemi mort à on-ne-sait-pas combien de bornes d'ici. D'ailleurs... Excusez-moi de vous poser la question, Seigneur Val... À combien de lieues ou de jours de marche se trouve la Passe des Murs Bleus ?

Le Seigneur Val leva les yeux en l'air, réfléchissant à la question, fronça les sourcils et déclara :

— À deux jours de là...

B.O.B. écarquilla les yeux de stupeur.

— Mais c'est én... Mais c'est impossible... Rends-toi compte ! Moi, pour me téléporter dans les flammes, un mètre me coûte beaucoup de magie ! J'ai réussi à en claquer la dernière fois, mais c'est... Et lui... Et lui, il fait des... Woaw... Il faut que j'aille méditer dans ce coin, là...

Sur ces mots, le pyromage alla s'asseoir sur le sol, toujours sous le choc de ce qu'il venait

d'entendre.

— Bon... déclara Théo au Seigneur Val. Ben... Vous pouvez partir...

Le paladin vit dans le regard du chef de la Guilde des Explorateurs qu'il était particulièrement redevable, mais aussi très gêné d'avoir été mis dans cette situation. Une très forte sensation de dette et d'admiration émanait de l'homme qu'ils venaient de sauver.

B.O.B., de son côté, finit enfin par se relever, et se dirigea vers le demi-élémentaire, inquiet de son état de santé :

— Shin... Ça va, Shin ?

— Ça va, ça va, répondit celui-ci, je nettoie un peu le sang...

— Écoutez, reprit le demi-diable, je sais pas ce que vous en pensez, groupe, mais honnêtement... Seigneur Val, la dette que vous nous devez est énorme. Nous venons de sauver votre vie, suite à une prise d'otage et une embuscade. Cependant, nous n'en demanderons pas beaucoup. Nous connaissons notre condition, celle de votre Guilde, et nous ne souhaitons pas vous lier...

— Je t'arrête ! l'interrompt Grunlek. Quoi qu'il en soit, il nous a tendu un piège. Oui, il ne l'a pas révélé parce qu'il a eu peur pour sa vie. Mais il a participé à ce piège. Donc oui, ajouta-t-il à l'adresse du Seigneur Val, vous êtes redevable. Et oui, on comptera bien un jour que vous payez cette dette. Pour l'instant, vous pouvez nous aider et notre ami B.O.B. va vous dire comment.

— C'est exactement ce que j'allais proposer, approuva B.O.B. J'allais demander peut-être du matériel, des chevaux, un moyen de transport, et de quoi rejoindre la Passe des Murs Bleus (j'ignore si on est tous d'accord que ce soit notre prochain objectif), afin de rendre le voyage plus facile, plus court, plus agréable, et peut-être un guide pour la route. Un VRAI, ce coup-ci.

— Je vous guiderai personnellement à travers la région, assura le Seigneur Val. Je vous dois au moins cela. Comprenez bien, j'étais dans une position difficile. Et ce... Ce Zul, je peux vous l'attester, il ne fait pas partie de la Guilde des Explorateurs.



— On s'en était douté, répliqua B.O.B., vu qu'il a failli se bourrer les pièges sur la route, c'est qu'il connaissait pas la route.

Du coin de l'œil, B.O.B. adressa un regard appuyé à Grunlek, un regard éloquent pour lui dire de ne pas demander trop au Seigneur, étant donné que c'était un otage et qu'avec le couteau sur la gorge, on ne lui a pas vraiment laissé le choix.

Les Aventuriers décidèrent de se mettre en route, avec un Théo en mode incompréhension et un Shin dégoûté de tout et de tout le monde, poussé par des envies meurtrières multiples. Tout en quittant la Tour d'Ormande, les quatre compagnons commencèrent à se rendre compte d'une chose. Leurs retrouvailles étaient en train d'engendrer des mouvements de grande importance. Entre la Guilde des Mercenaires, qui a tenté et tentera sûrement encore de les tuer, la Guilde des Explorateurs qui est prête à se ranger de leur côté, et l'Église du Sang qui reconnaît leur utilité, chacun semble prendre position dans ce combat qui est celui des Aventuriers.

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfictions.fr).

[Voir les autres chapitres.](#)

Les univers et personnages des différentes oeuvres sont la propriété de leurs créateurs et producteurs respectifs. Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement et les auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.

2026 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés