



Chapitre 13 : Conseil de guerre

Par myfanwi

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfictions.fr).

[Voir les autres chapitres](#).

Épisode 8 : Conseil de guerre

Par Kermadec

Derrière eux, la cascade mugissait. De ce torrent s'échappaient parfois quelques gouttes, qui venaient se perdre là, aux pieds des cadavres exsangues répandus sur le sol du temple. Par dizaines, les morts gisaient devant les aventuriers décontenancés. Aucun d'eux n'avait jamais rien vu de semblable. Grunlek fut le premier à avancer vers ces corps, prudent, comme s'il craignait de les voir bondir sur lui. Il les examina avec soin, et constata avec effroi que toutes ces personnes portaient des tenues identiques : des bure de l'Église du Sang. Le nain se souvint alors que les Hauts Prêtres de ce culte étaient tristement réputés pour leurs rituels. Ces hommes puisaient leur pouvoir dans l'énergie vitale d'autres fidèles, pour qui ce sacrifice était un ultime honneur rendu par leurs pairs.

Grâce au lien mental que Bob avait établi au sein du groupe, Grunlek partagea son savoir avec les autres, puis tous s'avancèrent. Shin et Bob prirent soin de rester en retrait. Ils sentaient dans l'air comme une tension palpable. Ce lieu abritait bien trop de clercs à leur goût.

En approchant du centre de la pièce, Théo aperçut deux prêtres, entourés de gardes du corps. Cependant, seul l'être debout au fond de la salle retint véritablement son attention. Sanguinus les attendait là, vêtu de longues robes pourpres. Devant son visage, une bulle de sang dansait, guidée par les mouvements de ses doigts. L'homme affichait un sourire étrange. Il s'amusait visiblement comme un enfant.

Un mouvement près de lui ramena le paladin à la réalité. Le prêtre devant lequel il se trouvait lui adressait un regard glacial. Il s'agissait d'un membre de l'Église de l'Air, qui répondait au nom de Trislan. Sa dernière rencontre avec les aventuriers lui avait laissé un souvenir cuisant, et tout en lui confirmait la haine qu'il vouait au groupe. Comprenant l'importance de la situation, Théo tenta d'agir avec diplomatie.

— Hola ! Je suis Théo Silverberg, aventu...

— Nous savons qui vous êtes, Théo Silverberg.

— Ah... Du coup, je peux passer ?

Le prêtre, surpris par l'assurance du paladin, fit un pas en arrière. Malgré ce premier contact réussi, Shin et Bob, restés en arrière, étaient toujours attentifs au moindre mouvement suspect. Le demi-élémentaire gardait la main sur son arc par mesure de précaution. Du coin de l'œil, il observait le second prêtre présent dans le temple. Il ne reconnut que trop bien les écussons de sa toge. Cet homme, qui s'appelait Maddoc, était un disciple de l'Eau.

Après quelques secondes de flottement, Sanguinus sembla enfin apercevoir le groupe d'aventuriers. Son sourire s'élargit. D'un geste de la main, il absorba sur sa peau le sang qu'il avait invoqué. Il fit ensuite un pas vers Théo, qu'il salua chaleureusement. Sa voix était suave, lancinante. Cet homme faisait preuve d'une assurance déconcertante.

— Les aventuriers sont ici ! C'était... inespéré. Je suis très, très, très heureux de vous retrouver. Mes... camarades ici présents ne partagent pas mon enthousiasme, mais je vous remercie du fond du cœur d'avoir accepté l'invitation. Avez-vous fait bon voyage ?

— Très bien, merci de votre sollicitude, répondit calmement Théo. Vous nous avez convoqués, nous sommes là. Que voulez-vous ?

— J'ai essayé de convaincre Maddoc et Trislan... Vous avez déjà échangé avec eux par le passé, me semble-t-il. Nous avons des avis divergents à votre sujet, au sujet des aventuriers... Moi, je comprends votre position vis-à-vis des intendants. Vous avez été traités comme des criminels. Sachez que je me range de votre côté.

Sanguinus faisait les cent pas, comme pour donner plus d'emphasis à ses paroles. Au ton de sa voix, les aventuriers perçurent à la fois la puissance de cet homme et l'ampleur de sa détermination.

— Chers aventuriers, je considère les intendants comme... de la chienlit qu'il faut déraciner. Leur prise de pouvoir doit être contrecarrée. Le problème, Théo, est que... les autres Églises ne sont pas vraiment du même avis.

— Elles pensent quoi, alors, les Églises ? demanda le paladin

- C'est simple. D'après ce que j'ai compris, les Églises voudraient se ranger du côté des Intendants.

— Mais ça n'a pas de sens ! rétorqua Théo. Les Intendants ont tous les pouvoirs, ils pourraient facilement détruire les Églises ! Pourquoi voudraient-elles s'allier à la Guilde ?

— La réponse est dans votre question, Théo. Les Intendants possèdent un pouvoir immense, un moyen de pression sur les Églises. C'est précisément pour cela qu'elles veulent se rallier à eux.

— Ce n'est pas exactement ce qu'on a dit ! hurla Maddoc

— Bah, tout ça ne m'étonne pas, lança Grunlek. La dernière fois qu'on vous a vu, vous aviez aussi tendance à fuir facilement face au danger.

Le prêtre de l'Eau s'avança, le visage rougi par la colère. Il foudroya le nain du regard. Ce dernier, indifférent aux invectives lancées par Bob par lien mental, reporta son attention sur le Haut Prêtre du Sang.

— Sanguinus, c'est pour vous que nous sommes venus jusqu'ici. Ma famille vous connaît, et je sais que vous êtes un homme de parole. Nous sommes là pour traiter avec vous, pas avec ces autres personnes. Nous n'avons pas confiance en eux.

— Ouais, mais c'est pas parce qu'on ne leur fait pas confiance qu'on ne peut pas travailler ensemble ! dit Théo.

Les paroles du paladin jetèrent un froid. Personne ne s'attendait à ce qu'il prononce un tel discours chargé de bon sens. Sanguinus lui-même sembla surpris. Il connaissait la réputation des aventuriers.

— L'inquisiteur a raison. Nous ne nous apprécions pas, mais nous ne sommes pas obligés de nous battre.

— Exactement ! ajouta Théo. On n'est pas là pour être amis, on a juste un objectif en commun.

À ces mots, Bob se sentit obligé d'intervenir. Il n'avait pas encore ajouté son grain de sel au

débat, ce qui ne lui ressemblait pas. Il était hors de question que Théo fasse son travail à sa place. Il s'avança de quelques pas et frappa le sol de son bâton pour attirer l'attention.

— Le problème avec la Guilde des Intendants n'est pas qu'ils aient pris le pouvoir. Nous ne nous préoccupons que très peu des affaires politiques de ces terres. Cependant, c'est la méthode avec laquelle ils prennent le pouvoir qui nous inquiète. Et ceci devrait vous inquiéter aussi.

— Ah, enfin, les aventuriers se réveillent ! ricana Maddoc. Après tout le chaos qu'ils ont semé, ils réfléchissent enfin aux conséquences de leurs actes ! Nous ne sommes pas là pour nous apprécier, mais, en réalité, nous ne sommes même pas obligés de collaborer, et...

— Vous êtes venus jusqu'ici ! le coupa Théo. C'est donc que vous aviez l'intention de coopérer, ou que vous êtes au moins ouvert au dialogue.

— Ils veulent travailler avec Sanguinus. Pas avec nous. Commenta le pyromage. Seigneur Maddoc, Seigneur Trislan, je vous propose une trêve, jusqu'à ce que le problème soit réglé, sinon ce monde ne sera plus le nôtre.

— Écoutez... marmonna le prêtre de l'Eau. Je vais être franc avec vous... Depuis le chaos que vous avez semé... je vous hais. Vous et toute votre... engeance d'aventuriers ! Vous, qui vous croyez si supérieurs aux autres, qui pensez pouvoir parcourir le monde sans prêter attention aux autres !

— Ha ha ha ! Vous voulez notre peau, Seigneur Maddoc ? Faites la queue ! grogna Bob.

— Je n'aime pas trop votre ton.

— Je n'aime pas trop les Églises. Mais notre problème actuel est bien pire encore.

À mesure que le ton montait entre les négociateurs, Shin éprouvait de plus en plus de difficultés à contenir sa haine. Il se sentait prêt à bondir à tout moment pour trancher la gorge de ces prêtres aveuglés par un culte insensé. Pour lui, une trêve avec un membre de l'Église de l'Eau était inconcevable.

Après quelques nouvelles paroles menaçantes, Théo parvint à ramener la conversation vers la principale cause de leurs soucis. Quels que soient leurs griefs, il leur faudrait lutter ensemble

face à la menace que représentaient les Intendants. Maddoc entreprit alors d'exposer la situation.

- Bien. Laissez-moi vous décrire les conséquences exactes de vos erreurs passées. Nous sommes tenus dans la paume des Intendants. Nous pourrions nous allier à eux, mais cela serait contre nature. Aussi, nous sommes prêts à vous laisser quelques jours, nous, les Églises, afin de vous laisser agir de votre côté pour régler son compte à la Guilde. Nous ne pourrions pas vous apporter l'appui qui vous serait nécessaire, mais nous consentons à rester à l'écart.

— Vous parlez du même appui que nous vous avons demandé lors de notre dernière rencontre ? souligna Grunlek. Celui que vous nous avez refusé et qui s'est soldé par cette fameuse catastrophe ? Vous êtes très critique vis-à-vis de notre groupe, mais je crois pas avoir perçu la moindre remise en question de votre part !

— Quelle aide proposez-vous, exactement ? coupa Théo, peu désireux de relancer un nouveau débat

— Nous retarderons la remise de nos ressources à la Guilde.

— Vous nous donnerez des informations ?

- Oui. Par contre, qu'est-ce qui peut nous garantir que vous avez la moindre chance de succès ?

— Je suis une chance parmi d'autres ! intervint Sanguinus. C'est inattendu, certes, mais je me range d'office avec les aventuriers.

— Un appui inattendu, mais appréciable ! lança Bob. De toute façon, Seigneur Maddoc, vous n'avez rien à perdre. Si nous réussissons, notre ennemi commun sera vaincu. Si nous échouons, nous serons morts, ce qui vous arrangerait tout autant. Vous perdriez seulement la joie de nous tuer vous-même.

— Dans le pire des cas, même si on échoue, on va perturber la Guilde, ce qui permettra aux Églises de se rebeller ! ajouta Théo.

Agacé par le comportement de ses amis, Grunlek les interrompit. Comment pouvaient-ils

accepter un tel plan ? Les Églises ne comptaient pas intervenir ni leur fournir une aide matérielle. Elles allaient simplement rester sur le côté. Une fois de plus, le sale boulot leur revenait, à eux. Shin partageait son point de vue, et ne cacha pas plus longtemps sa rancœur envers les prêtres. Le mage tenta de les calmer, prétextant qu'un tel arrangement était déjà miraculeux, compte tenu du désastre qu'ils avaient causé dans le Cratère. Il se tourna ensuite vers Trislan, qui, depuis le début de l'échange, était resté muet.

— Je... Je me joins à Maddoc. Je n'opposerai pas résistance à vos actions. J'espère sincèrement que... les choses évolueront dans le bon sens.

— Pourrez-vous nous fournir un peu de matériel ?

— Oui... Oui, je le pourrai. Quant à vous, Théo, qui demandiez des informations, sachez que les Intendants possèdent une véritable armée. Ils ont bouché les routes et établi... des sortes de murs, autour de Mirage.

— J'ai la solution ! exulta Sanguinus. Je crois savoir que vous êtes avec le Seigneur Val ? Parfait, c'est un vrai avantage ! Avec l'aide des Explorateurs, nous pourrions passer les barrières et nous infiltrer au cœur de la Guilde.

— Et une fois à l'intérieur ? s'enquit Grunlek. On ne sait même pas dans quel état sont les Codex ni ce qu'on attend de nous exactement.

— Admettons, on s'infiltrer, on récupère les Codex, et après ? On fait quoi ? Comment on sort ? ajouta Théo.

— Le Seigneur Sanguinus doit avoir un avis sur la question, estima Bob. Sinon, il n'aurait pas fait appel à nous, spécifiquement...

— On prend les Codex et on les utilise ! lança Shin, dans l'indifférence générale.

— En fait... expliqua Sanguinus. Je n'avais pas spécialement l'intention de laisser les Intendants impunis. Ma proposition est très simple, amis aventuriers. Vous et moi, on entre chez les Intendants. On coupe la tête de l'Hydre. On récupère les Codex. On ramène un semblant d'équilibre... À notre manière.



Suite à ces mots troublants, les aventuriers eurent un intense débat intérieur. Bob refusa de laisser au prêtre du Sang une trop grande amplitude d'action. Cet homme était visiblement puissant, et certainement dangereux. Selon le pyromage, la seule solution viable consistait en un pacte de sang, un rituel précis qui officialiserait leur alliance et qui interdirait à quiconque d'utiliser les Codex autrement que pour les détruire.

Comme s'il avait pu les entendre, Sanguinus prit la parole.

— Je vais être sincère, messieurs. Si j'ai la possibilité de m'emparer de ces parchemins, je le ferai. Néanmoins, si je fais un pacte avec vous, m'engageant à servir vos intérêts, je le ferai aussi. Votre intérêt est le mien. Depuis des siècles, l'Église du Sang... se repaît des populations. La population est mon intérêt. Le sang qui coule, quel qu'il soit, ennemi ou allié, est mon intérêt. Notre intérêt. Aventuriers... Décidez de ce que vous voulez faire de ce monde.

Le pyromage éclata d'un rire démoniaque. Il n'avait encore jamais ressenti une telle impatience à l'idée d'en découdre.

Publié sur [Fanfiction.fr](https://www.fanfiction.fr).

[Voir les autres chapitres.](#)

*Les univers et personnages des différentes oeuvres sont la propriété de leurs créateurset producteurs respectifs.
Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement etles auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.*

2026 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés