Chapitre 15 : La guerre en marche

Par myfanwi

Publié sur Fanfictions.fr.
Voir les autres chapitres.

Épisode 15 : La guerre en marche

Par Kermadec

Les Aventuriers avaient passé deux mois dans l'Éther. Le retour à la réalité était difficile, mais ils n'avaient pas le temps de s'attarder. Après s'être autorisé deux jours de repos afin que Mani se remette de ses nombreuses blessures, il était temps pour eux de repartir en direction de Fort Tigre. Il leur fallait découvrir ce qui était arrivé en leur absence et décider de leur prochain objectif.

Au moment de leur départ, plusieurs mages s'étaient rassemblés devant la Tour pour faire leurs adieux aux héros. Parmi eux, les Archimages Tesla, Kanak et Billot firent don au groupe de cinq potions de soin. Ils remercièrent chaleureusement l'étrange équipe une nouvelle fois, pour le plus grand plaisir de Bob. De son côté, Shin observait les quatre chevaux qu'un intendant de la Tour mettait à leur disposition. Sa méfiance naturelle vis-à-vis des animaux le rendait nerveux. Le demi-élémentaire était très soucieux, tant par la perspective du long voyage qui les attendait que par leur manque de connaissances quant à la situation entre Castelblanc et Kirov. Grunlek, lui aussi, était en proie au doute. La découverte d'une gemme de l'Abîme dans la Tour des Mages avait remis en question énormément de choses pour lui. Les enjeux de ce conflit étaient bien plus importants que ce à quoi il s'attendait et semblaient concerner directement ses terres natales. Cette perspective ne lui plaisait guère. Enfin, Mani restait en retrait, comme à son habitude. S'il était ravi de voir que son intégration au groupe s'était formidablement bien déroulée, il avait compris que, pour sa survie, il valait mieux laisser quelqu'un d'autre ouvrir la marche. Dans l'ensemble, il gardait de ces derniers jours un souvenir amer. La perte de sa soyeuse Nina lui avait brisé le cœur. Avant de quitter les lieux, il exigea auprès des Archimages l'érection d'une statue en forme d'araignée, en guise d'hommage.

Enfin, les Aventuriers purent quitter la Tour des Mages, non sans un nouveau caprice de Bob, qui tenait à voyager sur le cheval équipé d'une selle rouge. Les premières lieues de chevauchée se déroulèrent sans encombre. Les amis parlèrent peu, jusqu'à ce que Grunlek se rapproche du pyromage. Après une dernière hésitation, le nain montra à Bob la gemme qu'il avait découverte.

— Bob, tu sais ce que c'est ?

— Qu... Mais t'es fou ? Ne montre pas ça ! Mais ça va pas, mais t'as chopé ça où ?

— Elle est vide. J'en ai parlé à personne pour le moment, mais depuis hier, ça me pèse. Il faut absolument qu'on fasse quelque chose par rapport à ça. Ça ne devrait pas être en circulation.

Bob regretta de ne pas avoir été informé de cela plus tôt. Les mages de la Tour auraient peut-être pu les aider, malgré la dangerosité évidente de l'objet. Grunlek l'interrompit.

— À vrai dire, je n'étais même pas sûr de vouloir vous en parler, c'est quelque chose qui est très lourd pour moi... compte tenu de... mon histoire. Je pense... Je pense qu'il va falloir que je rentre chez moi.

— Parce qu'il pourrait y en avoir d'autres et qu'ils auraient pu les utiliser sur d'autres puits... Ou que quelqu'un compterait les utiliser les utiliser sur d'autres puits... Mais tu te rends compte ? La puissance et le caractère malin de cette gemme ont donné envie au proto Fu Su Lu de tuer tout le monde...

Les théories du mage confirmaient les craintes de Grunlek : l'enjeu de cette découverte était colossal. Afin d'y voir plus clair, Bob sortit une carte de la région et l'examina tout en se parlant à lui-même. Cette gemme de l'Abîme devait provenir de Fort d'Acier, dans les Monts d'Argent, loin à l'Est, au-delà du territoire de Castelblanc. C'était leur seule piste, mais, avant d'envisager un tel voyage, ils devaient nécessairement se rendre à Fort Tigre, qui était sur le trajet. Cet arrêt leur permettrait également de rattraper le cours des événements survenus pendant leur absence.

Le groupe traversa rapidement le petit village de L'Hermitage, déserté par la quasi-totalité de sa population. Ils n'y apprirent pas grand-chose. Les vieillards reclus dans ce patelin n'étaient pas au fait des événements récents. Les Aventuriers ne s'attardèrent donc pas. Shin prit la tête de leur petit cortège, comptant sur son sens de l'orientation inné pour les guider sans encombre. Hélas, le voyage dans le puits l'avait bien plus affecté qu'il ne l'imaginait...

Après avoir erré le long de routes hasardeuses pendant plusieurs jours, Shin décréta qu'il était temps de faire une pause, afin de soulager leurs fessiers endoloris par les heures de chevauchée. Sur les conseils de l'archer, le groupe s'installa juste au bord du chemin.

— Si on reste à côté de la route, on ne perd pas la route !

Soudain, alors que tous étaient paisiblement installés dans l'herbe, une importante troupe de soldats de Kirov apparut au bout du sentier. Parmi eux se trouvait Ivanov, que les Aventuriers avaient déjà eu l'occasion de rencontrer. À la tête de la petite armée, deux mages vêtus d'une armure chevauchaient, chacun armé d'un bâton orné d'une gemme magique. Avant que les Aventuriers ne prennent la peine de réagir, les soldats commencèrent à les encercler. À ce moment-là, Bob décida de s'approcher calmement d'Ivanov.

— Holà, holà. Ivanov, c'est ça ? Comment va la contrée de Kirov depuis les deux mois où nous nous sommes absentés ?

— Oh, mais, ce sont mes amis de Castelblanc... susurra Ivanov avec son étrange accent

— Vous faites erreur, reprit Bob. Nous nous sommes effectivement rencontrés avec la délégation de Castelblanc, il y a environ deux mois et demi, mais depuis, nous nous sommes rendus à la Tour des Mages et nous avons passé tout notre temps là-bas afin de réparer le puits magique qui s'y était tari. C'est pour ça qu'il n'y avait plus aucun contact avec la Tour des Mages.

— Je suis en train de réfléchir, annonça Ivanov. Est-ce que je dois vous laisser partir ?

— Pour vous dire la vérité, nous revenions sur Fort Tigre afin de comprendre ce qui s'est passé. Un imbroglio magique nous a bloqués pendant deux mois à la Tour, jusqu'à ce que nous arrivions à activer le contre-sort. Du coup, si vous avez des infos sur la situation politique, ça nous intéresse !

Ivanov semblait toujours perdu dans sa réflexion. Son second s'approcha de lui pour lui murmurer quelque chose à l'oreille. Tandis que Shin et Mani examinaient avec soin des champignons qu'ils avaient repérés sur le bord de la route, Grunlek se concentra pour comprendre les propos échangés par les deux soldats. Le second d'Ivanov lui rappelait leur mission. Ils devaient capturer les Aventuriers, sur ordre du haut commandement. Le sang du nain ne fit qu'un tour. Il se tourna brusquement vers son groupe et les avertit : ce qui se produisait là était sérieux. Il se plaça ensuite face à Ivanov et tenta de sauver la situation.

— J'ai entendu ce que vous venez de dire. Je pense que c'est une très mauvaise idée de vouloir nous arrêter. Dans un premier temps, je vous propose de discuter. Après, vous prendrez votre décision.

— Vous avez une ouïe fine, nain. Ricana Ivanov. Comprenez que les ordres sont les ordres, et puis nous sommes beaucoup plus nombreux que vous.

— Très bien. Vous souvenez-vous quand nous sommes venus voir votre roi ? Nous avons dit une chose, c'est que nous n'étions pas les alliés de Castelblanc. Nous ne sommes pas les alliés de Kirov, mais nous ne sommes en aucun cas vos ennemis. Vos conflits politiques sont certes importants, mais ce qui est en train de se jouer sur le Cratère à l'heure actuelle l'est d'autant plus. Ça pourrait anéantir, que ce soit Kirov ou Castelblanc. Nous revenons de la Tour des Mages. Je pense que vous pourriez y aller, vous avez deux mages avec vous, il est important qu'ils prennent des nouvelles, ils pourront comprendre la situation, mais vous devez nous laisser passer, sinon les conséquences seront terribles. Vous pouvez écouter les ordres, mais vous nous avez rencontrés, vous savez que nous ne sommes pas vos ennemis, vous savez que nous ne voulons pas prendre part au conflit politique, vous savez qu'on a déjà sauvé le Cratère une fois, même si ça a causé la fin de la magie. Il faut nous laisser passer, il faut nous laisser continuer.

Le second d'Ivanov s'insurgea, insistant sur l'importance des ordres reçus. Ivanov se contenta de lever distraitement les yeux au ciel.

— Bah... Il est déjà tard. Et je ne suis payé que jusqu'à dix-sept heures, de toute façon.

D'un geste de la main, il intima à sa troupe l'ordre de se remettre en marche. Avant de le perdre de vue, Bob donna une dernière indication au soldat de Kirov.

— Au fait, restez courtois à la Tour, ils ont à nouveau la magie, donc soyez prudents.

— Ha. Passez le bonjour à Victoria de ma part. offrit Ivanov pour seule réponse.

Alors que le reste de la troupe défilait devant eux, les Aventuriers comprirent quelques bribes de conversations entre les soldats. D'après leurs dires, Castelblanc avait récemment essuyé une défaite cuisante. Les Aventuriers devaient se hâter.

Après quelques jours de voyage supplémentaires, le groupe parvint à Fort Tigre, qui se trouvait dans un bien triste état. Des blessés gisaient çà et là, des paladins couraient dans tous les sens pour leur venir en aide. Des tentes étaient dressées, de petits bâtiments avaient été consolidés pour servir d'abris de fortune. Les soldats n'avaient pas menti : la bataille avait été rude.

En passant près du pont qui les menait à la tour de Fort Tigre, le groupe croisa la route de Lepant, qui leur adressa un signe de la main ainsi que tous ses remerciements pour l'avoir débarrassé de l'araignée. En pénétrant dans la tour, Mani retint un sanglot.

Au cinquième étage de la tour, ils furent accueillis par Victoria, qui parut surprise de voir les Aventuriers en vie. Perturbée par leur arrivée inattendue, elle esquiva toutes leurs questions. Elle aussi désirait savoir ce qui s'était produit pour eux et ce qu'était devenue la Tour des Mages. Bob profita de la confusion générale pour établir une connexion mentale avec ses amis. Il s'assura que tout le monde était d'accord pour garder leurs informations pour eux tant qu'ils n'auraient pas fait le point sur le conflit avec Kirov. Grunlek annonça cela à Victoria qui, un peu réticente, se tourna vers le bureau qui trônait au centre de la salle. Plusieurs hommes étaient rassemblés autour. La sœur de Théo fit rapidement les présentations, nommant tour à tour Warren, que les Aventuriers connaissaient, Hix, chef des éclaireurs et Tengar, chef des espions. La jeune femme prit ensuite une grande inspiration et se lança.

— Il s'est passé beaucoup de choses au cours des deux derniers mois. Des émeutes ont éclaté dans Kirov, à cause des répressions des fidèles de la Lumière. Les troupes d'élite de la ville ont mis en place un blocus sur un quartier populaire, qui s'est donc soulevé. Par la suite, les soldats de l'Empereur sont intervenus pour soi-disant « purifier l'hérésie », mais, entre nous, j'appelle ça un massacre de civils. Les cadavres des fidèles de la Lumière ont été pendus en place publique. Si ça ne vous convainc pas que vous êtes dans le bon camp, messieurs, je ne peux plus rien faire pour vous...

— Ça me convainc d'une chose. Intervint Grunlek. On vous a dit qu'il y avait des soulèvements par rapport à l'Église de la Lumière, que ça allait dégénérer. Vous avez des représentants sur place. Vous avez refusé de faire quoi que ce soit et vous vous étonnez que, derrière, il y ait des morts.

— Nous n'avions aucun représentant sur place ! rétorqua Victoria

— Il fallait en envoyer.

— Pourquoi ? Pour qu'ils soient pendus en public ?

— Pour qu'ils puissent faire en sorte que cette Église ne ressorte pas au-dessus des autres et ne passe pas comme la seule ayant la parole divine.

— Vous êtes en train de justifier les massacres de civils ? s'emporta Victoria

— Les massacres ne sont pas justifiés, mais votre attitude ne l'est pas non plus, trancha le nain.

Victoria abandonna, agacée, faisant signe à Warren de poursuivre le récit des événements. Celui-ci usa de sa grosse voix pour bien se faire entendre du groupe. Seul Mani restait dans son coin, perdu dans les méandres de son esprit.

Face à la menace des représailles, certains émeutiers de Kirov avaient tenté de fuir la capitale pour se diriger vers les terres de Castelblanc, mais les soldats de l'Empereur les avaient poursuivis, et avaient donc pénétré le territoire ennemi. Une escouade de cavaliers de Castelblanc les avait alors massacrés, craignant qu'il s'agisse d'une attaque. Rapidement, la situation avait dégénéré, les combats se multipliant au long de la frontière entre les deux territoires. Une première bataille importante s'était déroulée deux semaines plus tôt, près de la ville de Pusan. Au départ, les troupes de Kirov avaient été repoussées sans difficulté, mais cette faiblesse faisait partie de leur stratégie. Lorsque les troupes de Castelblanc se sont lancées à la poursuite de leurs adversaires en déroute, ils s'étaient retrouvés hors de la zone d'influence de leur puits de Psyché. Les soldats de Kirov les avaient alors balayés, en envoyant au combat des mages armés de bâtons sertis de gemmes, armes d'où jaillissaient des gerbes de flammes contre lesquelles les troupes de Castelblanc étaient impuissantes. Victoria présenta ces unités sous le nom de « cavaliers dragons ».

— Et où se trouve Théo, dans tout ça ? demandèrent en même temps Bob et Grunlek

— Théo... a été porté disparu pendant la bataille, répondit Victoria à contrecœur. Mais j'ai confiance en lui, je suis sûre qu'il va bien !

— Je suis d'accord. Il est trop con pour mourir, affirma le pyromage.

En réalité, la disparition de Théo inquiétait Bob au même titre que l'importance croissante des cavaliers dragons. Il avait déjà entendu parler de tels mages, mais jamais en si grand nombre. Victoria le rassura rapidement : selon elle, Fort Tigre était un endroit sûr, facilement défendable. Ils pourraient tenir leur position ici, d'autant plus qu'il s'agissait d'un point de passage obligatoire pour quiconque souhaitant atteindre Castelblanc. La jeune femme reprit ensuite le fil du récit que Warren avait poursuivi pour elle.

— L'empereur Franz a été mis devant le fait accompli en ce qui concerne la guerre. Il n'était visiblement pas motivé à la déclarer, mais la première victoire de ses troupes l'a mis dans une situation délicate. Il ne peut plus s'opposer aux gens qui veulent continuer la guerre vers Castelblanc, vu qu'ils sont en train de la gagner.

— Excusez-moi de la question un peu nulle que je vais poser, coupa Mani, mais la politique, ça m'intéresse pas. Ils sont où, les problèmes ? On doit aller où ?

Tout le monde se pencha sur la carte de la région. Pendant une fraction de seconde, Bob crut repérer un endroit idéal pour l'ouverture d'une auberge. Après tout, ils pouvaient encore décider de renoncer. Il regagna cependant vite sa concentration. Victoria, aidée par les trois hommes qui la secondaient, fit le point sur la situation actuelle.

Théo était porté disparu depuis la bataille de Pusan. Par ailleurs, un message était arrivé de Castelblanc. Les mages s'étaient mis à enquêter sur les phénomènes magiques, conformément aux demandes des Aventuriers. Le message précisait également qu'un mage de l'école de Conjuration devrait se présenter prochainement à Fort Tigre, afin d'établir une sorte de portail magique.

Concernant le front est, la ville de Lorimar, alliée à Kirov en raison du mariage de la reine de Lorimar et de l'Empereur de Kirov, avait redoublé ses attaques contre les zones contrôlées par les nains. Il était possible que les troupes de Lorimar se soient emparées d'une importante mine de gemmes, ce qui pourrait expliquer la multitude de cavaliers dragons impliqués dans le conflit. Grunlek examina le lieu désigné par Victoria sur la carte. Il reconnut immédiatement cette région des montagnes : il s'agissait de l'endroit où les gemmes de l'Abîme pouvaient être cherchées.

La situation des nains était très grave, d'après les informations collectées par Victoria. Il semblerait que leur roi ne soit plus en mesure d'assurer ses fonctions, laissant donc la ville sans défense convenable. Ces paroles glacèrent le sang de Grunlek. Si ce conflit entre Lorimar et les nains s'intensifiait, cela pourrait détruire toutes les informations et les preuves dont le groupe avait besoin pour comprendre la présence d'une gemme de l'Abîme au sein de la Tour des Mages. D'un autre côté, si les mines restaient exploitables, cela pourrait permettre à Kirov de découvrir et utiliser bien d'autres gemmes interdites, mettant la sécurité de tous en grand danger. Ce conflit pour le contrôle des mines durait depuis bien longtemps, mais n'avait jamais pris de telles proportions.

— Nous avons également des renseignements sur le front nord. Poursuivit Victoria. Nos éclaireurs ont rapporté la présence de plusieurs troupes armées de Kirov à l'ouest de la forêt. Il est possible que l'armée essaye de contourner Fort Tigre par là. Ça donnerait à Kirov un accès direct vers Castelblanc, ce qui signifierait la fin de la guerre... En revanche, des troupes d'élite de l'Ordre de la Lumière ont également été envoyées là-bas par le haut commandement, mais nous ignorons pourquoi. Il semblerait que les deux camps cherchent quelque chose dans cette zone, près du Tombeau des Neufs. C'est peut-être en lien avec un mage temporel qui a disparu au début de l'Âge de Fer. Il paraît qu'il cherchait quelque chose en lien avec Fu Su Lu à

proximité de ce vieux tombeau.

Enfin, la situation à l'Ouest n'était guère plus engageante. Un chargement important semblait être arrivé au palais royal de Kirov, en provenance de la Tour des Mages. Il pourrait s'agir du parchemin de Fu Su Lu, car les guildes d'assassins les plus réputées et les plus chères du Cratère avaient été embauchées pour protéger l'objet livré. Parmi les guildes citées, les Aventuriers reconnurent le nom de la Méta-Lignée, ce mystérieux groupe qui semblait tirer les ficelles du conflit depuis son commencement. Dans tous les cas, ces événements étaient très étranges, d'autant plus que les espions de Castelblanc affirmaient que ni l'empereur ni le haut commandement de l'armée de Kirov n'étaient au courant de l'existence du parchemin.

Les Aventuriers avaient désormais en leur possession un grand nombre d'informations. Ils devaient à présent décider de leur prochain objectif. Mani se rangea immédiatement du côté de Grunlek, quelle que soit sa future décision. L'elfe voyait dans sa stratégie un moyen efficace d'assurer sa survie. Le nain, quant à lui, suggéra de se rendre au plus vite vers les terres de ses semblables. La circulation de nombreuses gemmes l'inquiétait au plus haut point, et il devait à tout prix s'assurer qu'aucune autre gemme de l'Abîme ne pourrait nuire. Shin approuva l'idée de son ami. La pierre était leur seule preuve concrète. Toutes les autres voies n'étaient fondées que sur des suppositions et des informations rapportées. Bob hésita un moment, curieux quant à la situation près du Tombeau des Neufs, mais il finit par se ranger à l'avis de ses amis. Les gemmes étaient clairement le nerf de cette guerre, après tout.

Enfin, leur décision était prise. Leur prochaine destination se trouvait à l'Est. Grunlek rentrait chez lui.

Publié sur Fanfictions.fr.
Voir les autres chapitres.

Les univers et personnages des différentes oeuvres sont la propriété de leurs créateurset producteurs respectifs.
Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement etles auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.
2026 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés