Chapitre 27 : Les dieux du stade

Par myfanwi

Publié sur Fanfictions.fr.
Voir les autres chapitres.

Épisode 27 : Les dieux du stade

Par Myfanwi

Les gradins du stade étaient bondés. Des nains surexcités criaient et sautaient en lançant toutes sortes de choses sur leurs voisins. Mama Casseroc, un peu à l'écart, paraissait plus réservée. Les aventuriers avancèrent prudemment, certains plus nerveux que d'autres. Balthazar faisait déjà le clown, Grunlek restait concentré, Mani, dubitatif, saluait timidement la foule et Shinddha traînait de la patte, mal à l'aise.

— Et voici les deuxièmes ! cria la voix de Kahn Grisetoison, au centre du terrain.

Grunlek lui offrit un sourire, avant de saluer Thagor et Gargrim de la tête. Ce dernier semblait en colère. Le regard qu'il jeta à l'héritier de la famille Von Krayn lui fit froid dans le dos. Le deuxième concurrent ne remarqua même pas sa présence. Il discutait à voix basse avec trois autres personnes : son équipe, de toute évidence. Celle-ci était composée d'un mage nain à la barbe rousse et à la robe mauve, qui jouait avec une boule de feu, d'une créature massive en armure noire, qui rappelait un peu Théo, mais en plus grand, plus fort, plus classe et probablement moins pitoyable, et d'une jeune femme aux cheveux argentés, à la peau qui luisait étrangement et à la queue de félin, clairement pas de cette région du Cratère.

Kahn claqua des mains pour obtenir un peu de calme. Il indiqua une partie du terrain aux aventuriers et prit la parole d'une voix forte, qui résonna dans le stade.

— Bienvenue à l'épreuve finale des jeux de la fosse ! L'équipe Von Krayn va affronter l'équipe Barbefroide. La rencontre s'effectuera en deux points. La première équipe à atteindre ce score gagnera ! Le but est de poster le cristal runique derrière la ligne adverse par n'importe quel moyen. Tous les coups sont permis : vous pouvez attaquer vos adversaires, vous pouvez ne jouer que la balle, peu importe tant que vous restez dans l'enceinte du stade. Chaque équipe commence derrière sa ligne respective. Les joueurs, en place ! Vous avez dix minutes pour vous préparer.

Les aventuriers se regroupèrent dans l'emplacement qui leur était alloué, peu rassurés. Très vite, les regards se tournèrent vers le sac de Mani. L'elfe posa une main protectrice dessus, sachant pertinemment que ses gemmes étaient en jeu.

— Maniiiiii, chantonna Balthazar, peux-tu nous prêter les gemmes que tu as volées ?

— Non, c'est faux ! Je les ai pas volées, elles étaient à terre.

— Mani. Tu ne vas pas nous laisser mourir, pas vrai ? Ce serait terrible, tu aurais notre sang sur tes mains.

L'elfe poussa un soupir lourd de sens et leur tendit ses gemmes. Les aventuriers rechargèrent leur mana au maximum en préparation du combat. Seul le gardien des pierres précieuses semblait bouder.

— Mani, prends-en une... soupira Balthazar.

— Nan, j'en ai presque plus.

— Si je deviens roi, je te promets de te donner plein de gemmes, tenta Grunlek.

— ... Bon. D'accord. Mais va pas croire que je suis influençable.

— Bien sûr.

Et il tomba sur la seule gemme presque vide. Sa mana se régénéra faiblement, si bien qu'il dut en utiliser une seconde, en bougonnant. Il n'eut pas plus de succès, mais s'en contenta, protégeant farouchement le reste de ses bébés. Les aventuriers se répartirent ensuite sur le terrain. Balthazar et Shinddha se placèrent un peu en retrait, pour tirer à distance. Grunlek avança en première ligne, et Mani... Eh bien, Mani marcha d'un bout à l'autre du terrain, sans vraiment savoir ce qu'il était en train de faire.

En face, l'équipe opposée avait pris presque la même organisation. Les deux nains mages se tenaient à l'écart, la femme-chat au milieu et l'immense armure en première ligne, face à Grunlek.

Balthazar, nerveux, commença à élaborer plusieurs théories d'attaques à voix basse. Les combats de mages pouvaient vite dégénérer, ils allaient devoir doubler de prudence. Le mage établit plusieurs lignes d'attaques et les envoya dans la tête de ses compagnons qui ne l'écoutaient qu'à moitié, enivrés par l'adrénaline et les encouragements du public, excité et pressé de voir du sang. Constatant que ses consignes n'avaient pas beaucoup d'impact, le demi-diable chercha à capter le regard de Mama Casseroc, dans le public. Une fois assuré qu'elle l'avait vu, il élargit la connexion mentale pour l'inclure à la discussion.

— Chère madame Casseroc, lui dit-il d'une voix suave. Je suspecte Gargrim de vouloir nous mettre des bâtons dans les roues pour empêcher l'accès au trône à un nain parti depuis trop longtemps. Auriez-vous l'amabilité de surveiller les gradins pour prévenir les problèmes de ce type ? Nous aimerions éviter d'avoir une trentaine d'ennemis à combattre. Ou même leur mettre des coups, il n'y a pas de règles, on peut s'en débarrasser.

— Tuer, c'est un peu extrême. Je vais faire ce que je peux, répondit-elle. Cependant, je ne pense pas qu'il soit le principal danger. Thagor est plus malin que ce qu'il montre, il y a de bonnes chances qu'il prépare un mauvais coup. Méfiez-vous.

Le mage la remercia d'un signe de tête avant de se retourner vers ses camarades. Le lancement de l'épreuve approchait et il voulait se concentrer quelques minutes avant de potentiellement risquer sa vie pour le trône nain.

Kahn recula de quelques et prit une distance raisonnable avec le stade. Deux nains lui apportèrent un énorme cor. Le nain prit une grande inspiration et souffla dedans, produisant un bruit puissant qui trembler les murs. La dernière épreuve venait de débuter.

L'immense armure en face d'eux s'activa dans un bruit de métal et commença à lentement progresser vers la balle. Ses pas imposants faisaient vibrer la terre et les aventuriers regrettèrent immédiatement Théo. Le paladin aurait adoré ajouter cette saloperie à son tableau de chasse : plus c'était gros, plus c'était honorable. Derrière elle, la femme-chat se mit à s'agiter, secouée de spasmes, alors qu'elle se transformait peu à peu en félin d'une taille anormalement grande.

Grunlek n'attendit pas ses compagnons. Il courut vers la balle au centre et plongea dessus pour la protéger de l'armure qui se rapprochait à grands pas. Mais c'était sans compter sur Mani. L'elfe n'avait pas vraiment compris le jeu, mais il avait compris qu'il fallait récupérer la balle. Il passa devant le nain, saisit l'objet qui était plus lourd que prévu, et s'en alla avec sous le regard décontenancé du nain et de l'armure. Dans ses mains, la balle vibrait étrangement. Il se tourna vers son camp, puis vers l'autre.

— Il faut l'amener où déjà ? demanda-t-il à ses compagnons.

— Derrière les méchants, soupira Bob, désespéré et déjà persuadé que cette épreuve allait très mal finir.

Shin envoya lui Icy traverser le stade pour rejoindre la ligne de but adverse. Sa petite taille était un atout, elle ne se ferait pas voir, mais elle pourrait malgré tout leur servir d'alliée. Les petites jambes de la créature s'éloignèrent avec cadence, mais pas très rapidement. Avec un peu de chance, elle arriverait de l'autre côté avant la fin du combat... Son propriétaire tenta d'attaquer le léopard géant d'une flèche, mais la bête esquiva sans la moindre difficulté. La flèche vint se planter dans le décor.

Balthazar, plus concentré, surveillait depuis quelques minutes les mages nains. Thagor marchait tranquillement sur le terrain et sortait des fioles de ses sacs. Son complice incantait lui quelque chose et ça ne lui plaisait pas. Ce ne fut que lorsque le sol s'affaissa quelques mètres devant Mani pour se transformer en lave qu'il comprit la dangerosité de leur assaillant.

— C'est un prêtre de lave ! s'exclama-t-il, à la fois fasciné et impressionné. Mani, attention !

L'elfe se retourna vers lui, la balle au-dessus de la tête, et recula un peu. Il évita ainsi le rayon de flammes de Bob qui traversa le terrain pour toucher la femme-chat. Mani continua à courir vers la gauche, la balle au-dessus de la tête. Étonnamment, l'armure ne le prit pas pour cible, elle continua à avancer droit devant elle, dans la direction de Grunlek. Le nain savait que sa mort provoquerait la victoire de l'équipe adverse, il comptait bien inverser la tendance. Son poing mécanique se détacha de son bras et heurta avec force le genou du mastodonte. Shin banda son arc et tira au même endroit pour l'aider. La flèche arracha le mollet et la jambe se décrocha. L'armure vacilla avant de s'effondrer lourdement sur le côté, avec sa seule jambe valide. Cependant, aucun sang ne coula de la blessure, confirmant ce que Grunlek craignait : la chose n'était pas vivante, c'était une invocation.

Mani, qui courait toujours, vit soudain une forme massive foncer dans sa direction. La femme-chat bondit vers lui... Mais rata sa cible et atterrit dans les gradins derrière. Le public commença immédiatement à la frapper à coup de pied. Mani, choqué par tant de chance, releva la tête.

— Ah ! Qu'est-ce tu vas faire !

Il reprit sa course sans tarder : la ligne de but ne se trouvait plus qu'à quelques mètres devant

lui.

Le prêtre de lave incanta une autre flaque, de l'autre côté du géant. La lave bloquait maintenant l'accès à l'autre partie du terrain. Pour s'en débarrasser, il fallait détruire l'armure qui bloquait le passage. De l'autre côté du terrain, Balthazar fit claquer son bâton au sol. Il voulait jouer à qui fait les plus belles boules de feu ? Il allait perdre. Il concentra son énergie démoniaque et sa psyché pour commencer à former la plus grosse boule de feu qu'il lui était possible de faire. Thagor, quant à lui, progressait toujours vers le milieu du stade, une potion à la main. Grunlek lui lança un regard noir, il avait de toute évidence trouvé ce qu'il cherchait plus tôt.

Mani pensait réussir à atteindre la ligne d'arrivée... Mais le sort en décida autrement. Il passa dans quelque chose de bizarre, et ses machettes retombèrent au sol, abattues comme des mouches. Quelque chose venait d'aspirer sa mana et il se trouvait désormais vidé de sa psyché. Un des sbires de Gargrim lui offrit un sourire éclatant depuis le public, mais il ne se laissa pas démonter. La ligne était à trois mètres de lui, le mage de lave venait de s'apercevoir de sa présence : il n'aurait qu'une occasion pour marquer. Il se mit à courir comme jamais auparavant. Le prêtre le rata largement. Mani sauta et s'écrasa derrière la ligne, le ballon contre lui.

Le cor rugit pour marquer le premier point de l'équipe de Grunlek. Le public exulta alors que Kahn s'avança vers le milieu du terrain, une pancarte dans la main.

— Un à zéro pour Grunlek von Krayn !

Publié sur Fanfictions.fr.
Voir les autres chapitres.

Les univers et personnages des différentes oeuvres sont la propriété de leurs créateurset producteurs respectifs.
Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement etles auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.
2026 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés