Chapitre 2 : quand douter condamne au lieu de sauver

Par Gaghiel1000

Publié sur Fanfictions.fr.
Voir les autres chapitres.

---

la lumiere du soleil augmente les arts du combat de arkain.pour sen preserver les demons sessaient aux sequences transformistes aux pouvoirs de sol.ils sessaient aux arts prismatiques elementaires .les efforts de mainmise et de maitrise des esprits nefastes sont enrayees systematiquement par les enfants de la lumiere et de lesperance.le point faible de arkain ici se trouve etre linabordable debauche aux preceptes de son bon coeur.sol le forma parfait par visitations etatiques au rhythme des saisonsson protege quil est se trouvant etre dorigines differentes a celles des anges de la lumiere.la lumiere carmin nuit au jugement commuun a lentropie du demi dieu.sa part dentropie consiste souvent en manquements aux sentiments exprimes.resultant denfance absente aux parents demissionaires..enfance sans affection aux parents mus par profit.ses affectsmatures a leur egard prennent la forme dindifference latente ainsi que de colere froide et entre autres avolitions aux compliments et absence dempathie.ses geniteurs au fil de sa legende se revelent fervents aux efforts de repentirs prones par eux.ces efforts voient leur portee etre vaine.ils ne percurent que civilites et renfrognements de la part de arkain.les guerriers delite sont benis de protectorats comme lui.il doit sa longue experience et survie au combat nons seulement a la chance mais aussi au respect de tous innocents de tous clans.apres les cas de possessions quil exorcise aux prieres arkain etudie les maledictions du diable comme l a schizophrenie.il preconise musicotherapie pour relais au relationnel et musicologie poru suivis au travail foncier necessaire pour reecritures de connections aux reseaux neuronaux cerebraux.ces fonctions rentrent dans le cadre de ses attributions de grand pretre des legions de la confrerie des horadrims.les mentors de arkain le formerent au combat parcellaire du totalitaire en lui expliquant que la voie des guerriers legendaires passe par lintronisation au nombre singulier de victimes auxadversaires.plus il en viendrait a tuer plus il gagnerait en maturite cela lui valant les faveurs des anges de leur monde.parcellaire par idio synchretismes aux matrices de creations et sources dessences demoniaques.arkain est chasseur de demons en plus detrechevalier croise.le totalitaire au combat lui vient par recommencements aux origines.certaines guerres renforcent les belligerents en principes de vies.cela quand leurs causes sont jugees justes en preamont de preavis davalles fees ont pouvoirs denchanter lintellect et lanoblesse d'ame.cela entre dans leurs attributions en cas de proces mystiques echanges indifferement des societaires.ces pouvoirs etudies et elabores par musique daccompagnement a la naissance jouee par les creatures legendaires.le dieu mars eut lidee des sin wars au nom de lesclavage des vies inferieures en guise de pouvoirs.la transcendance en viendrait aux vainqueurs mortels qui saffranchiraient des entraves creationistes de ce dieu fou.mars retire reves de la promulgation a la fin de chaque sin wars.les heros sont choisis par fils de lumiere au conseil des horadrims grands maitres.apres sa defaite vengeresse il devait apprendre la justice le respect le rationalisme de selectif de tri au predominal collectif.arkain forgea sa legende des temps anciens en luttant sans cesse avec ferocite et sagesse ocntre les creatures qui le ramenaient a ses parts dombre.davoir ete

temoinde trop dhorreurs il en vint a souhaiter pactes avec plus hauts en elevations dexistences afin de regner en m aitre souverain doux juste bon honnete et illuminei aux visionnaires sur trisram et ses sujets.ses hantises a la psychose prenaient la forme de souvenirs cauchemardesques de la sauvagerie demoniaque des creatures de la nuit.il se jure quil ferait de son mieux pour rencontrer combattremars afin de lui dire sa facon de penser.il sefforcerait de gagner influence afin dexercer autorite sur mars.arkain au fil des rencontres et des epreuves fit sujet a nombreuses visitations.dautres heros viendraient au monde pl;us forts plus erudits jamais sujets a cauchemars post mortem.lacte de tuer la bete plus incisif plus fort plus rapide moins source de remords.tuer leur viendrait aussi naturellement que vivre ou respirer.tuer nest jamais gratuit selon les sciences des horadrimsmais expressions aux troubles cathariques de lesprit tourmente.sous le coup de lintuition il arrivait a arkain dexorciser avec succes les hordes de malheureux possedes qui sevissaient a trisram.cela car le lien qui unit son clan a c eroyaume remonte a leurs origines communes.il lui arrivait de se demander si dautres combattraient mieux que lui et si les erreurs sont inevitables a lapprentissage comme le pretendent les legendes .des erreurs il en commit beaucoup malgre son entrainement rigoureux la realite aux fantasmes depassant tout ce quiol avait pu apprehender au fil des epreuves.la realite depassant la fiction.il n ese remit jamais vraiment davoir perdu tant de compagnons darmes sous son commandement.les causes etant la panique aux prieres et aussi la mise en deroute des forces superieures.ce quil apprit de ses missions commandos loin des positions armees et fortifiees etait que le combat est impitoyable si lon ne gere pas correctement ses failles.logique acquise au debriefing quotidien matinal des missions dexpeditions.ses amities jamais il ne trahithonorant son serment de fidelite.ses amities solides et fideles il apprit de lui meme a cultiver celles cilui procurant lamour et laffection dont il avait etre prive durant sa jeunesse.ses raisons de vivre etaient en perpetuelle ebullition .les anges au foyer ayant besoin de lui dans le monde des mortels.des fois lui prenait lenvie den finir et de soter la vie.toujours i l se vit rattrape en pensees par le culte de son entourage fidele et et ses conquetes aux monde de difficultes,.sa vie dancien debeauche lui valut reptuation de deprave decati dont il eut du mal a se defaire.il savait que la reputation est art guerrier important dans spheres dexistences primitives barbares concernant les futuristes notamment.combattre lui semblait irreel ou incertain la plupart du temps ou son dieu flottait dans sa tete.il se resolut a peaufiner ses arts divinatoires et de maitres darmes dans le but de limiter les pertes humaines au combat.son art de la camaraderie etait legendaire.envers les autres formes de vies intelligentes il tenaitt ses distances.les trolls pa rexemple etaient juges obcurs paiens ombrageux et mystiques.il resista toujours alenvie de trahir sous le coup du depit mesure ou du desespoir son serment de justice etant ancre dans son coeur.le doute est un poison pour le repos du guerrier.arkain lors du conseil mensuel des horadrims sentendait souvait reprocher son impetuosite imprudente au combat amort,cela avait pour consequences de l e conforter lui representant le futur qu eel mouvement de confrererie etait depasse et decadent.ses techniques de combat lui natif duscorpion il perfectionnait au contact de ses travers de peregrinations.la legende des prime evils dictait que la folie etait la seule voie possible pour guerriers atteints de malefices aux esprits.ARkain SAVAit que les diables associes de mars etaient immunises contre lalegistlature angelique les pouvoirs en place ne sen souciant guere.le doute pousse le soldat a se perfectionner et combler ses tares et defauts.laffection attroupee a lamour est le catalyste de ce miracLe.arkain invoque ses conquetes feminines au rapiece afin de trouver voies de diurites a guerisons de doutes.le doute enfile comme assailant la reserve de tranquillite de lesprit aux aBOrDS DE LA confiance et de limperial imperatif.le doute est lennemi de lesprit et de laffection

Publié sur Fanfictions.fr.
Voir les autres chapitres.

Les univers et personnages des différentes oeuvres sont la propriété de leurs créateurset producteurs respectifs.
Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement etles auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.
2026 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés