



Chapitre 5 : Moment Lore Numéro 3 : La Citadelle de la Cathédrale.

Par BrotherhoodCorp

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfictions.fr).

[Voir les autres chapitres.](#)

Moment Lore Numéro 3 : La Citadelle de la Cathédrale de Reims.

Centre névralgique de la Marne post-apocalyptique.

Autrefois monument emblématique de France, la cathédrale de Reims qui a vu le sacre de rois est désormais la forteresse la plus importante de la région. Ses flèches brisées et ses statues ravagées n'ont rien perdu de leur majesté. Elle domine un territoire ravagé, devenu un champ de bataille entre ferrailleurs, pillards et communautés mutantes cherchant à survivre.

Avant la prise de la Cathédrale.

Après la Grande Guerre, Reims est devenue un territoire désolé où les ruines dominaient un désert d'acier tordu. La Cathédrale, miraculeusement debout malgré les radiations et les vents, servait de repaire à une meute de goules sauvages sous l'influence d'un chef cannibale connu sous le nom du Roi des Cloches.

Les survivants ayant connaissance de ces lieux l'évitaient :

« *Quand les cloches sonnent... quelqu'un meurt.* »

La Reconquête. Verdun & Rooster.

Il y a environ 15 ans, Mademoiselle Verdun, déjà respectée parmi les goules survivantes, persuada Orson « Rooster » de prendre d'assaut la Cathédrale pour en faire un refuge destiné aux leurs mais aussi aux humains prêts à coexister.

La bataille fut féroce :

Des goules sauvages tombaient du triforium comme des animaux.

Orson extermina le Roi des Cloches au cœur du beffroi.

Verdun proclama la Cathédrale territoire des chasseurs.

Organisation de la Citadelle.

La Cathédrale est aujourd'hui fortifiée avec des plaques d'acier soudées aux contreforts, des



barricades d'épaves et des tourelles récupérées sur d'anciens checkpoints militaires.

Elle abrite près de 600 âmes :

30% goules, 70% humains.

Mais sous une égalité stricte.

Le Bastion des Chasseurs.

« Le sang, irradié ou non, vaut le même prix. »

Installé dans l'ancien chœur gothique, fermé par une barrière en acier et sacs de sable.

Structure :

Bureau de réception des primes

Salle d'entraînement entourée de statues de saints blindés.

Armurerie munition limitée, mais qualité supérieure.

Cabinet de Mademoiselle Verdun surélevé, dominant la nef comme un trône.

Hiérarchie :

Maîtresse du Bastion : Verdun

Premier Chasseur : Orson alias « Rooster »

Les Miradors : vétérans chargés de la défense aérienne

Quartier Goule.

« Quand l'humanité ne vous voit plus comme un homme... faites-vous une nation. »

Situé dans les sous-niveaux de la cathédrale : cryptes, caves, abris anti-bombes réaménagés.

Ce quartier est dirigé par la Communauté des Écorchés, nom assumé par les goules qui refusent d'être reléguées au statut de sous-citoyens.

Infrastructures principales :

Cloche de Clovis : Bar favori des goules, du rad-vin coule en abondance.

Ateliers de la Chair : Médecins spécialisés dans les soins pour peau nécrosée



Forgerons de la Cendre : Experts dans la récupération de matériel nucléaire et autres.

Habitat : Tentes recyclées, cabanes en tôle, lits dans des sarcophages vides et Lit normaux.

Quartier Humain.

Installé dans les chapelles latérales et anciens presbytères.

Mieux éclairé, plus sûr, mais sous surveillance constante.

Habitations :

Cabanes en tôle sur échafaudages

Ponts suspendus reliant les chapelles entre elles.

Gerbes de blé irradié cultivées sur les toits.

Milice chargée de :

La sécurité intérieure

Maintenir la paix entre vivants et survivants

Les humains doivent signer le Pacte Cathédralier :

« Aucune violence contre une goule, sous peine d'exil définitif. »

Le Marché de la Tranchée.

« Tout se vend, tout s'échange... sauf les secrets de Verdun. »

Situé devant la cathédrale, dans un fossé de tranchées creusé pour défendre le site contre les pillards.

Ambiance :

Lanternes rouges tremblantes au-dessus des stands.

Odeurs de viande de rat grillée.

Parfois un robot MR. HANDY recyclé sert de crieur public

On y trouve de tout :

Armes de récupération.



Eau traitée.

Armures.

Drogues (dont la Chim-Rémy, mélange local).

Vieux objets religieux revendus comme gris-gris porte-bonheur.

Réputation dans les Terres Désolées Françaises.

La Citadelle de Reims est devenue :

Un lieu de commerce vital.

Le centre de la chasse aux primes.

Un bastion d'espoir.

Fin Moment Lore Numéro 3 : Citadelle de la Cathédrale.

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfictions.fr).

[Voir les autres chapitres.](#)

*Les univers et personnages des différentes oeuvres sont la propriété de leurs créateurset producteurs respectifs.
Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement etles auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.*

2026 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés