



## Chapitre 2 : Gacha Game

Par warrock

Publié sur [Fanfictions.fr](#).

[Voir les autres chapitres](#).

---

Gacha Game

*Je m'appelle Alice. Ma passion pour moi, c'est les jeux vidéo.*

*Une amie m'a conseillé un jeu mobile. Je ne suis pas friand de ces jeux là. Mais au vu de son insistance, je lui ai demandé quelques détails.*

*Elle m'explique que le principe du jeu était tout simplement. Nous sommes une bibliothécaire qui devons protéger les livres. Bon, ça c'est le scénario.*

*Mais... Et les mécaniques dans tout ça ? Cela marche sur les principes des RPG adaptés à un téléphone. Mais la principale force du jeu est son système de gacha.*

*Elle me prend le bras et me tire vers une machine à capsule. Elle continue son explication. Les jeux qui ont comme principe le gacha marche comme une sorte de machine à sous virtuel.*

*Je la stoppe. Il est hors de question que je joue à une machine à sous. Mon amie m'a dit que le concepteur du jeu était malin.*

*Mon amie sort une pièce et elle l'introduit dans la machine qui lui donne une petite capsule. Elle l'ouvre et me montre une figurine d'une magnifique princesse.*

*J'ai des étoiles dans les yeux. Je comprends maintenant ce que veut dire mon amie quand il parlait de la malice du concepteur. Elle sort ensuite son portable et lance le jeu. Je l'observe avec attention. Elle se sert de l'appareil photo de ce dernier pour scanner la figure. Ensuite, elle me montre ce qui ce passe.*

*Grâce au scan de la figurine, sa bibliothécaire a obtenue un livre qui relate l'histoire de la*



*magnifique princesse en l'incarnant pour prendre part à ses aventures.*

*C'est ok pour moi ! Le jeu mobile de mon ami m'a convaincu !*

---

Publié sur [Fanfictions.fr](#).  
[Voir les autres chapitres](#).

*Les univers et personnages des différentes œuvres sont la propriété de leurs créateurs et producteurs respectifs.  
Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement et les auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.*

2025 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés