



Chapitre 7 : Ellipse et difficulté

Par warrock

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfiction.fr).

[Voir les autres chapitres](#).

Ellipse et difficulté

Je m'appelle Alice, je suis une passionnée de jeux-vidéo.

Aujourd'hui, je me suis posé une question. Nous vivons dans une ère où les développeurs nous laissent le choix de la difficulté lors de la création de nos parties. Certains jeux ont pris d'autres directions, ça, je le conçois.

Pourtant, j'ai récemment joué à un jeu qui a fait quelque chose que je trouve intéressant. En effet, celui-ci utilise une ellipse pour hausser sa difficulté. Je m'explique, nous suivons les aventures d'un jeune héros, celui-ci découvre le monde et comme il est débutant, la difficulté est en mode facile. Ensuite, lors d'un événement qui marque le début de l'ellipse, nous revoyons notre héros, des années plus tard, qui a pris de l'âge. A ce moment, pour nous montrer sa progression, la difficulté passe en normal et ainsi de suite.

Je trouve que c'est une bonne manière de doser la difficulté dans les jeux.

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfiction.fr).

[Voir les autres chapitres](#).

Les univers et personnages des différentes oeuvres sont la propriété de leurs créateurs et producteurs respectifs. Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement et les auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.

2025 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés