



## Chapitre 8 : Boss Final

Par warrock

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfictions.fr).

[Voir les autres chapitres](#).

---

**Boss Final**

*Mon nom est Alice, depuis toute petite, je suis une passionnée des jeux vidéo.*

*Aujourd'hui à été une journée de réflexion plutôt étrange. En effet, je me suis posé des questions à propos des boss dans les jeux vidéo. Cela m'est venue lors de ma dernière session de jeu, je jouais à tears of the kingdom est une chose me frappa à l'esprit.*

**Pourquoi le boss final reste dans le château ?**

*Scénaristiquement, cela s'explique. Celui-ci vient de se réveiller d'un sommeil de plus de dix mille ans, donc, il doit reprendre des forces. Néanmoins, est-ce qu'il existe des variations des boss finaux dans les jeux vidéos ?*

*J'expose ma réflexion à ma meilleure amie, elle réfléchit un instant et confirme mes propos. Néanmoins, elle avait la solution à mon problème. Nous sommes allés voir son frère pour exposé mon questionnement.*

*Celui-ci réfléchit, il fouilla dans ses affaires et trouva un jeu qui pourrait peut-être m'intéresser. Une fois de retour chez moi, je me suis mis à jouer. Le jeu était plutôt classique... Mais, quelque chose semblait étrange dans ma partie. Dès les premières minutes, je me suis fait attaquer par un monstre de haut niveau, il a tué mon personnage instantanément. Qu'est-ce que cela voulait dire ? Etais-je trop faible ? D'un côté, c'est normal, je venais à peine de commencer ma partie. Cela se reproduisit plusieurs fois au cours de ma partie. Surtout que peu importe ce que je faisais, je ne lui infligeais aucun dégâts.*

*C'est alors que tout me parut clair ! Ce monstre étrange était le boss final du jeu, celui-ci apparaît aléatoirement pour nous mettre à rude épreuve, ainsi l'affrontement prend des formes multiples. Soit nous devons survivre durant un temps imparti, soit on doit trouver une cachette au moment de son apparition, ou nous échapper.*



*Le jeu nous met constamment une épée de damoclès au-dessus de notre tête, surtout que nous devons gérer les différents états de notre personnage, le sommeil et la faim pour l'aspect mental qui à un impact sur notre santé.*

*Le créateur de ce jeu a vraiment pensé à tout. En tout cas, je m'amuse comme jamais.*

---

Publié sur [Fanfictions.fr](#).  
[Voir les autres chapitres](#).

*Les univers et personnages des différentes œuvres sont la propriété de leurs créateurs et producteurs respectifs. Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement et les auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.*

2025 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés