



## Chapitre 3 : La Naissance du Domaine

Par Enjoyras

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfictions.fr).

[Voir les autres chapitres.](#)

---

### Construction du Domaine

#### Préparation du Terrain :

La première étape de la construction du domaine d'Éléazar commence par la préparation du terrain. Les Gnomes, experts en manipulation de la terre et du bois, se mettent au travail avec enthousiasme. Armés de haches et de scies, ils abattent les arbres nécessaires pour dégager l'espace, tout en prenant soin de préserver les plus beaux spécimens pour orner le domaine. Éléazar utilise sa compétence "Lumen Aeternum" pour éclairer les zones sombres et faciliter le travail des Gnomes, permettant ainsi une coupe précise et sécurisée.

Une fois les arbres abattus, les Gnomes s'attellent au nivellement du sol. Ils retirent les racines et les pierres, créant une surface plane et stable. Éléazar, de son côté, utilise sa magie pour aplanir les irrégularités du terrain, s'assurant que chaque parcelle est parfaitement horizontale. Le terrain, ainsi préparé, est prêt à accueillir les fondations de la maison.

#### Fondations de la Maison :

Avec le terrain dégagé et nivelé, les Gnomes commencent à creuser les fondations. Ils s'assurent que les tranchées sont profondes et larges, garantissant une base solide pour la structure. Éléazar renforce les parois des fondations avec des éclairs de lumière, solidifiant la terre pour éviter tout affaissement futur.

Les Gnomes installent ensuite des pierres massives au fond des tranchées, formant une assise robuste. Ils ajustent chaque pierre avec précision, utilisant des outils spécialisés pour garantir une surface plane. Éléazar, grâce à sa compétence "Foudre Noire", soude les pierres entre elles, créant une base indestructible pour la maison.

#### Construction des Murs :

Les fondations solidement en place, les Gnomes entament la construction des murs. Ils taillent



et assemblent les troncs d'arbres, les transformant en poutres et en planches. Chaque pièce est minutieusement ajustée pour s'emboîter parfaitement, formant des murs droits et solides. Éléazar intervient pour renforcer les jointures avec des éclairs de lumière, soudant les éléments entre eux pour une structure sans faille.

Les murs s'élèvent progressivement, révélant la forme de la maison. Les Gnomes intègrent des ouvertures pour les portes et les fenêtres, prévoyant des espaces pour laisser entrer la lumière naturelle. Éléazar, avec sa magie, grave des motifs lumineux sur les murs, ajoutant une touche esthétique et protectrice à la structure.

## **Création des Champs**

### **Délimitation des Parcelles :**

Avec la maison en bonne voie, Éléazar et les Gnomes se concentrent sur la création des champs. Les Gnomes commencent par délimiter les zones destinées aux cultures. Ils utilisent des cordes et des piquets pour tracer des parcelles rectangulaires, s'assurant que chaque section est bien définie et suffisamment spacieuse pour accueillir diverses plantations. Éléazar, avec sa magie, illumine les contours des parcelles, facilitant ainsi le travail de délimitation.

### **Préparation du Sol :**

Une fois les parcelles délimitées, les Gnomes retournent la terre à l'aide de bêches et de houes. Ils retirent les mauvaises herbes et les pierres, préparant un sol fertile pour les cultures. Éléazar utilise "Lumen Aeternum" pour décomposer les résidus végétaux, enrichissant naturellement le sol. Les Gnomes ajoutent ensuite du compost, améliorant encore la qualité de la terre pour favoriser la croissance des plantes.

### **Plantation :**

Les Gnomes sélectionnent une variété de graines adaptées au climat et au sol de la forêt. Ils plantent des légumes, des herbes aromatiques et même quelques arbres fruitiers. Éléazar, avec précaution, utilise sa magie pour créer de petits canaux d'irrigation autour des plantations, assurant un arrosage constant et uniforme. Chaque graine est plantée avec soin, et les Gnomes veillent à ce que chaque plant soit correctement espacé pour optimiser la croissance.

## **Installation des Clôtures**

**Matériaux et Conception :**

Pour protéger les cultures des animaux sauvages, Éléazar et les Gnomes décident d'ériger des clôtures autour des champs. Les Gnomes sélectionnent des branches solides et flexibles, qu'ils taillent et assemblent pour former des piquets et des lattes. Éléazar utilise sa magie pour renforcer les matériaux, les rendant plus résistants aux intempéries et aux tentatives d'intrusion.

**Construction :**

Les Gnomes creusent des trous profonds à intervalles réguliers autour des champs et y plantent les piquets. Ils fixent ensuite les lattes horizontalement, créant une barrière solide et uniforme. Éléazar, avec "Foudre Noire", soude les jointures des clôtures, garantissant une structure robuste et durable.

**Renforcement Magique :**

Une fois les clôtures installées, Éléazar ajoute une couche de protection supplémentaire en intégrant des cristaux lumineux à intervalles réguliers le long de la barrière. Ces cristaux, alimentés par sa magie, émettent une lueur dissuasive, repoussant les animaux nuisibles et signalant toute tentative d'intrusion.

Avec les champs prêts pour les cultures et les clôtures solidement en place, le domaine d'Éléazar commence à prendre forme. Chaque élément est le fruit d'un travail minutieux et collaboratif, symbolisant un nouveau départ et une alliance solide avec les Gnomes. Cependant, alors que tout semble enfin en place, une ombre inattendue plane sur le domaine...

Alors que le domaine prend forme et que les premiers légumes commencent à pousser, une ombre menaçante plane soudainement au-dessus du terrain. Le dragon, que tous croyaient parti pour toujours, réapparaît dans le ciel, ses écailles noires scintillant sous le soleil.

Le dragon descend lentement vers le domaine, ses yeux rouges fixés sur Éléazar. Les Gnomes, pris de panique, se réfugient dans la maison, tandis qu'Éléazar se prépare à affronter la bête une nouvelle fois. Cependant, cette fois, le dragon ne semble pas animé par la même hostilité. Il atterrit doucement, sans attaquer, et s'approche d'Éléazar avec une étrange sérénité.

**Éléazar :** « Pourquoi es-tu revenu ? » demande-t-il, méfiant mais curieux.

Le dragon, sans répondre, s'incline légèrement, comme s'il attendait quelque chose. Une aura de mystère entoure cette visite inattendue, laissant Éléazar perplexe quant aux intentions réelles du dragon.

Éléazar observe le dragon avec prudence, cherchant des signes d'agressivité, mais il ne détecte que calme et patience. Il décide de rester sur ses gardes, mais aussi d'essayer de comprendre la raison de cette visite.

**Éléazar** : « Si tu n'es pas ici pour te battre, alors que veux-tu ? »

Le dragon lève la tête et émet un grondement sourd, presque mélodieux. Ses yeux semblent exprimer une demande silencieuse, une quête de compréhension ou d'aide. Éléazar, intrigué, s'approche lentement, prêt à écouter mais toujours vigilant.

**Lumina** : « Éléazar, ce dragon n'est pas ici pour te nuire. Il semble chercher quelque chose... ou quelqu'un. »

La voix de Lumina résonne dans l'esprit d'Éléazar, apportant un éclairage nouveau sur la situation. Éléazar comprend qu'il doit découvrir ce que le dragon attend de lui, et pourquoi il est revenu dans son domaine.

Le dragon, majestueux et imposant, s'approcha d'Éléazar avec une surprenante douceur dans le regard. Les Gnômes, initialement effrayés, sortirent lentement de la maison, rejoignant Éléazar avec prudence. Le chef des Gnômes prit la parole, exprimant leur inquiétude mais aussi leur confiance en Éléazar.

**Chef des Gnômes** : « Éléazar, que se passe-t-il ? Pourquoi le dragon est-il ici ? »

Éléazar, encore incertain, s'approcha du dragon, cherchant à comprendre ses intentions.

**Éléazar** : « Pourquoi es-tu revenu, dragon ? Que veux-tu de moi ? »

Le dragon inclina légèrement la tête, ses yeux rouges brillant d'une lueur nouvelle. Il répondit d'une voix grave et profonde, résonnant dans l'esprit d'Éléazar :

**Dragon** : « Éléazar, je suis revenu car je souhaite devenir ton familier. Je reconnais ta force et ta sagesse. Ensemble, nous pourrions accomplir de grandes choses. »

Éléazar, surpris par cette révélation, ne sut que répondre. Un dragon de classe SS comme familier était une opportunité rare et puissante, mais aussi un défi immense. Il se tourna vers les Gnomes, qui échangèrent des regards étonnés.

**Éléazar** : « Je ne sais pas si c'est une bonne chose, ni comment sceller un tel pacte. »

Les Gnomes, bien que conscients des risques, exprimaient une confiance totale en Éléazar. Le chef des Gnomes prit de nouveau la parole :

**Chef des Gnomes** : « Éléazar, c'est une décision lourde de conséquences, mais nous te soutiendrons quoi que tu choisisses. »

Éléazar, conscient des enjeux, décida de demander conseil à Lumina.

**Éléazar** : « Lumina, que dois-je faire ? Comment puis-je sceller un pacte avec un dragon ? »

La voix de Lumina résonna dans son esprit, calme et rassurante :

**Lumina** : « Éléazar, sceller un pacte avec un dragon est une tâche complexe mais réalisable. Voici les étapes à suivre... »

1. **Acceptation Mutuelle** : Tu dois d'abord accepter le dragon comme familier, et il doit t'accepter comme maître. Cette acceptation doit être sincère et sans réserve.
2. **Rituel de Sang** : Mélange ton sang avec celui du dragon. Une petite incision sur vos deux paumes suffira. Ce rituel symbolise l'union de vos vies et de vos destins.
3. **Serment Sacré** : Prononce un serment solennel, promettant de protéger et de respecter le dragon comme il te protégera et te respectera. Ce serment doit être prononcé à voix haute, sous la lumière de la lune.
4. **Échange de Noms** : Partage ton nom véritable avec le dragon, et demande-lui le sien. Cet échange crée un lien indéfectible entre vous.
5. **Offrande de Pouvoir** : Enfin, offre une partie de ta magie au dragon, et accepte la sienne en retour. Ce partage de pouvoir scellera définitivement le pacte. »

Éléazar écouta attentivement, pesant chaque étape. Il savait que ce pacte changerait sa vie à

jamais, mais il sentait aussi l'opportunité unique de renforcer son domaine et de protéger ceux qu'il aimait.

**Éléazar** : « Très bien, Lumina. Je vais suivre tes conseils. »

Il se tourna vers le dragon, prêt à entamer le rituel. Les Gnomes, silencieux mais attentifs, observaient la scène avec un mélange de crainte et d'admiration. Éléazar s'approcha du dragon, tendant la main en signe de paix et de respect.

Après avoir écouté les explications de Lumina, Éléazar se sentit prêt à sceller le pacte avec le dragon. Il savait que cette décision changerait sa vie à jamais, mais il était déterminé à saisir cette opportunité unique.

**Éléazar** : « Très bien, dragon. Je suis prêt à accepter ce pacte. »

Le dragon inclina la tête en signe de respect et d'acceptation. Éléazar suivit les étapes décrites par Lumina :

1. **Acceptation Mutuelle** : Éléazar tendit la main vers le dragon, symbolisant son acceptation. Le dragon, en retour, baissa la tête, acceptant Éléazar comme maître.
2. **Rituel de Sang** : Éléazar fit une petite incision sur sa paume, et le dragon fit de même sur l'une de ses griffes. Ils mélangèrent leur sang, scellant ainsi leur union.
3. **Serment Sacré** : Sous la lumière de la lune, Éléazar prononça un serment solennel : « Moi, Éléazar, jure de te protéger et de te respecter, ô dragon. Ensemble, nous affronterons les défis et partagerons les victoires. »
4. **Échange de Noms** : Éléazar, inspiré par la majesté du dragon, lui donna un nom : « Je te nomme Ignis, gardien des cieux et protecteur de mon domaine. » Le dragon répondit par un grondement approbateur et partagea son nom véritable avec Éléazar, créant un lien indéfectible entre eux.
5. **Offrande de Pouvoir** : Enfin, Éléazar offrit une partie de sa magie à Ignis, et en retour, il sentit une puissance nouvelle affluer en lui, scellant définitivement le pacte.

Avec le pacte scellé, Lumina prit la parole pour expliquer le système de classe, afin que tous comprennent l'importance de ce nouveau lien.

**Lumina** : « Éléazar, mes amis, il est important que vous compreniez le système de classe. Chaque créature, y compris les familiers, est classée selon sa puissance et ses capacités. »

**Système de Classe :**

- **Classe D** : Créatures de base, avec des capacités limitées. Elles sont idéales pour les tâches simples et l'apprentissage.
- **Classe C** : Créatures intermédiaires, possédant des compétences plus développées. Elles sont utiles pour les missions de soutien et les combats modérés.
- **Classe B** : Créatures avancées, dotées de pouvoirs significatifs. Elles peuvent affronter des ennemis puissants et accomplir des missions complexes.
- **Classe A** : Créatures rares et très puissantes. Elles sont capables de renverser le cours d'une bataille et de réaliser des exploits extraordinaires.
- **Classe S** : Créatures légendaires, aux capacités presque divines. Elles sont extrêmement rares et redoutables.
- **Classe SS** : Créatures suprêmes, au-delà de la légende. Elles possèdent des pouvoirs inégalés et sont capables de changer le destin du monde.

**Lumina** : « Ignis est un dragon de classe SS. Avec lui à vos côtés, votre domaine sera plus fort que jamais. »

Les Gnomes, impressionnés par cette explication, comprirent l'ampleur de ce nouveau lien. Ils savaient que, désormais, le domaine d'Éléazar serait protégé par une force inégalée, et qu'ensemble, ils pourraient affronter n'importe quel défi.

Avec le pacte scellé, Éléazar réalisa rapidement un problème majeur : la taille d'Ignis. Le dragon, dans toute sa splendeur, était énorme et imposant. Sa présence pouvait facilement effrayer les visiteurs ou même les alliés d'Éléazar. Il fallait trouver une solution pour que la cohabitation soit harmonieuse.

**Éléazar** : « Ignis, ta taille est impressionnante, mais elle pourrait faire peur à nos visiteurs et alliés. Y a-t-il un moyen pour toi de réduire ta taille ? »

Ignis, comprenant la préoccupation d'Éléazar, répondit par un grondement doux. Soudain, son corps commença à rétrécir, se transformant jusqu'à atteindre une taille plus modeste, semblable à celle d'un grand cheval. Éléazar fut émerveillé par cette démonstration de maîtrise.

**Éléazar** : « C'est incroyable, Ignis ! Tu peux vraiment changer de taille à volonté ? »

Ignis hocha la tête, confirmant qu'il pouvait ajuster sa taille selon les besoins, que ce soit pour impressionner des ennemis ou pour se fondre dans le quotidien du domaine.

Alors qu'Éléazar admirait la nouvelle apparence d'Ignis, il entendit la voix de Lumina résonner dans son esprit :

**Lumina** : « Éléazar, tu as débloqué une nouvelle compétence : **Maître des Lieux**. »

Intrigué, Éléazar demanda des explications sur cette nouvelle compétence.

**Lumina** : « La compétence **Maître des Lieux** te permet de contrôler et de protéger ton domaine de manière plus efficace. Voici ses effets :

**Détection des Intrus** : Tu seras immédiatement alerté de toute présence non autorisée dans ton domaine. Que ce soit un ennemi ou un animal sauvage, rien ne pourra entrer sans que tu le saches.

**Contrôle de l'Environnement** : Tu peux modifier temporairement le paysage de ton domaine pour répondre à des besoins spécifiques, comme créer des barrières naturelles ou des passages secrets.

**Renforcement des Défenses** : Les structures de ton domaine, comme les murs et les clôtures, deviennent plus résistantes aux attaques et aux intempéries.

**Communication avec la Nature** : Tu peux communiquer avec les plantes et les animaux de ton domaine, leur demandant de t'aider ou de te prévenir en cas de danger.

**Aura Protectrice** : Une aura de protection entoure ton domaine, dissuadant les créatures hostiles et apaisant les alliés qui s'y trouvent. »

Éléazar, impressionné par les possibilités offertes par cette nouvelle compétence, comprit qu'elle serait un atout précieux pour protéger son domaine et ceux qui y vivaient. Avec Ignis à ses côtés et cette nouvelle compétence, il se sentait prêt à affronter tous les défis à venir.





*Les univers et personnages des différentes oeuvres sont la propriété de leurs créateurset producteurs respectifs.  
Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement etles auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.*

2026 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés