



Chapitre 3 : Le destin de Vana

Par DarkSpielberg

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfictions.fr).

[Voir les autres chapitres.](#)

Vers trois heures de l'après-midi, Vana était à mi-parcours de la montagne solitaire, qui était, en réalité, un volcan éteint.

Ce volcan était situé sur une petite île, juste à côté de la cité d'Atlantis.

La flore était très développée sur la montagne, signe que le volcan n'avait pas été en activité depuis très longtemps.

Ainsi, sur le chemin, Vana ramassa de nombreux fruits et fleurs pour sa famille.

Soudain, en pleine cueillette, elle entendit un grognement sinistre, annonciateur de malheur. Elle se retourna et vit...

La bête de la montagne.

Elle n'avait pas de nom, car aucune personne vivante n'avait eu le temps de la nommer.

Elle faisait dans les deux mètres, avait deux longues cornes de trente centimètres environ, une rangée de dents coupantes et noires, de gros yeux jaunes. Le tout sur un corps couvert de fourrure blanche polaire, abîmée par la poussière de la montagne. Ses deux pattes et ses deux « bras » étaient surmontés de griffes pointues de cinq centimètres. Sans ces griffes, la bête avait une allure humanoïde.

Vana avait beau être courageuse, elle n'avait pas envie de faire face à un monstre pareil et prit la fuite.

Elle courut de toutes ses forces pour échapper au monstre.

Soudain, un violent tremblement de terre se produisit et des rochers furent éjectés de la montagne. Vana s'arrêta. Elle avait entendu le monstre pousser un cri de douleur. Elle se retourna et vit qu'un rocher l'avait aplati.

Elle sourit, heureuse d'être sortie de cette course. Mais, sa joie disparut quand elle entendit la terre s'ouvrir sous ses pieds. Elle courut jusqu'à atteindre une plateforme, au-dessus du lac volcanique. Avant qu'elle n'ait pu aller plus loin, la plateforme se fissura... Et s'écroula.

En tombant, elle pria pour que l'eau ne soit pas bouillante. Elle acheva sa chute dans un plongeon et cria. L'eau était... Glacée !

Elle se dépêcha de remonter à la surface, quand, soudain, elle aperçut un objet brillant sous l'eau. Elle retint son souffle et plongea pour récupérer l'objet qui se révéla être une vieille boîte. Autour d'elle, les pierres tombaient. Elle se dépêcha de remonter et de fuir à bord de son canot.

L'île s'effondra sous l'eau dans un bruit assourdissant.

Vana se félicita d'être en vie.

Elle ouvrit la boîte marron qui contenait un parchemin, un manuscrit et un cristal vert.

Le parchemin était, en fait, un morceau de carte incompréhensible. Vana lut le manuscrit :

Terrien, tu as été choisi pour relever l'un des plus grands défis divins. Ignore cette tâche et le chaos régnera en ce monde.

Le manuscrit n'en disait pas plus.

Vana s'apprêtait à le déchirer, quand elle vit une lumière traverser le ciel jusqu'à l'aveugler.

Peu à peu, la lumière s'estompa, révélant un petit être avec deux ailes : Un ange.

Vana fut confuse. L'Ange parla :

- Humaine, je suis l'Archange Gabriel, émissaire de Dieu, chargé de t'expliquer ta mission.
- Attendez ! Je n'ai jamais voulu de cette mission !
- Tu n'as pas le choix. Les écritures divines avaient prévu ton arrivée. Tu es l'élue choisie pour ramener la pierre de pouvoir dans ta cité.
- La quoi ?
- Cette pierre a été faite par Satan, le dieu des ténèbres, pour détruire le Père de Tout. Il ne faut

pas qu'il la retrouve. La carte et les pierres cristallines te permettront de trouver le sanctuaire de la pierre.

- Pourquoi avoir choisi mon peuple ?

- C'est le plus sage et pacifique. Il saura agir en bien. Ce périple concerne tout l'univers. Nul ne peut, ni ne doit, ignorer cette prophétie.

- Quelle prophétie ?

L'archange raconta à Vana la légende de la pierre de pouvoir.

- Donc, vous me demandez de sauver le monde ?

- Oui, mais, attention, si tu espères recevoir la gloire et l'honneur, tu raisonnes mal. Dieu veut le courage et l'esprit, pas la gloire.

- Très bien. Je vais le faire.

- Bien. Ta première quête te mènera au pays des pyramides rectangulaires, dédiées au dieu Quetzalcoatl. Voici une carte indiquant le trajet pour aller jusqu'à ce sanctuaire.

- Pourquoi ne pas aller à celui de la pierre tout de suite ?

- Parce qu'il te faut les quatre clés qui ouvrent le passage vers le royaume isolé du gardien.

- Ceci est une des clés ?

Vana montra la pierre verte.

- Oui, chacune des pierres possède une couleur représentant l'un des quatre éléments fondamentaux : L'eau, la terre, le feu et l'air. Mais, fais attention, chaque pierre est gardée par un dieu envoyé du mal. Tu devras faire preuve d'esprit et de courage pour les vaincre.

- Je réussirai.

- L'heure est venue pour moi de m'en aller.

- Attendez, ne partez pas ! J'ai tant de questions !

- Ne crains rien, tu y arrivera, Dieu te guidera, ainsi que ses alliés. Au revoir, mon enfant.

L'archange disparut dans un éclair de lumière.



Vana était devenue, en dix minutes, celle sur qui le sort du monde entier reposait.

Elle était triste et pleura. Elle n'avait aucune idée de la manière dont elle allait y arriver. Mais elle retrouva espoir et confiance, grâce aux dernières paroles de l'archange.

Elle décida de regarder la carte qu'il lui avait confiée. Elle représentait les cinq continents que Vana connaissait bien.

En effet, les Atlantes savaient tout de la géographie et de l'astronomie. Ils avaient inventé l'alphabet et les mathématiques, bien avant les autres habitants de la Terre.

La carte montrait cinq endroits bien distincts, marqués d'une pierre de couleur.

La pierre verte était à Atlantis.

La pierre bleue était au Guatemala.

La pierre rouge était en Grèce.

La pierre blanche était en Égypte.

Vana n'osa même pas se demander pas comment elle allait bien pouvoir se rendre dans toutes ces régions du monde.

Un dernier point montrait le sanctuaire des pierres, à Stonehenge.

Vana ne pouvait pas partir sans avertir son peuple, s'il accepterait de la croire, bien sûr.

Elle devait parler au roi.

Mais voudrait-il l'écouter ?

Avec son canot, elle se dirigea vers la cité, telle une messagère de Dieu.



*Les univers et personnages des différentes oeuvres sont la propriété de leurs créateurset producteurs respectifs.
Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement etles auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.*

2026 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés