



## Chapitre 3 : À quoi sert Tarask ?

Par DethI\_Reborn

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfictions.fr).

[Voir les autres chapitres.](#)

---

### Introduction

Tarask le rouge intervient tardivement dans l'aventure et est le dernier personnage à rejoindre le groupe. Bien que son utilité scénaristique soit fortement réduite, il est cependant indispensable dans la volonté des développeurs à savoir casser un code phare de la série.

### Un homme devenu hors-la-loi

Tarask est un ancien garde du corps qui gardait la salle des ventes à Treno et qui fut recherché pour un vol qu'il n'a jamais commis. Dupé par Djidane, et nous y reviendrons, il est contraint à l'exil car sa tête est mise à prix.

On retrouve sa trace à Alexandrie. À disposition de la souveraine du moment, Branet, cette dernière le missionne pour capturer Grenat et récupérer la griffe du dragon.

### Un objectif personnel

Tarask a certes une mission bien précise mais en apprenant que Djidane fait parti du groupe, il a une opportunité de laver l'affront qu'il a subi il y a quelques années.

Dans l'esprit de Tarask, Djidane devient une priorité. Il se fiche pas mal de la princesse ou du collier qu'elle porte, il ne pense qu'à mettre fin au goût de l'amère défaite subie plus tôt. Il retrouve Djidane et l'affronte en duel. Un duel qu'il perd, évidemment.

### Le moine guerrier

Tarask supporte très mal la défaite et plus encore de s'être fait humilier par un jeune homme qui pense différemment de lui et qui se paie le luxe de l'épargner. Sonné par cet acte de générosité, Tarask est tourmenté par ce geste et finit par intégrer le groupe pour comprendre la philosophie de son adversaire.

Tarask suivra Djidane et ses compagnons avec plus ou moins de motivation. Encore pétri de sa conception propre du combat, le Rouge n'arrive pas à discerner ce qui fait la force du génome et s'agace par moments.



## La découverte de l'amitié

Si bien que lorsqu'arrivé au château d'Ypsen, Tarask lance un défi pour tester son rival. Le premier arrivé dans la salle convoitée sera le vainqueur. Le moine gagne le défi haut la main et accuse le groupe de ralentir le génome. Sa réussite dans cette épreuve le conforte dans ses pensées, l'individu surpasse le groupe.

Pourtant, Tarask, auréolé de sa victoire, se sent seul. Perdu dans le sous-sol du château, il est noyé dans le vide et le silence jusqu'à ce que Djidane revienne le chercher, seul cette fois-ci. Un nouveau geste que Tarask a du mal à comprendre encore à ce stade de l'aventure en apparence mais qui a un effet concret sur le cœur du moine.

## You are not alone

Car sans le savoir, Tarask a déjà commencé à tisser des liens avec le groupe. Il trouve en la personne de Freyja une rivale de combat et dans Eiko une rivale de parole. Bien qu'il ne parle pas beaucoup au reste du groupe, Tarask n'en est pas pour autant si détaché et la paire qu'il forme avec la chevalier-dragon montre qu'il a déjà une affinité concrète avant l'arrivée sur Terra. Lentement mais sûrement, Djidane convertit la fureur du moine à la douceur de l'amitié.

Cette importance se révélera sur Terra alors que Djidane avance seul. À sa façon, Tarask rappelle à Djidane ce qu'il lui a appris, il n'est pas seul dans son combat. D'une manière, Tarask s'acquitte de sa dette envers le génome en l'épaulant face aux monstres qui se présentent.

## Un représentant des anciens héros

Si Tarask peut être vu comme un personnage qui complète le casting, il est en réalité un moyen déguisé de passer un message fort au joueur. La force de Djidane n'est pas dans le combat mais dans le relationnel, le groupe. Comme le dit un proverbe africain : "Seul, on va plus vite. Ensemble, on va plus loin."

Tarask permet à Final Fantasy IX de désacraliser le héros habituel, celui par qui tout se résoud. Djidane ne cherche à aucun moment à résoudre les questions de Bibi ou à prendre la place de Dagga quand celle-ci est mise au défi par Ramuh. Djidane est présent pour soutenir ses amis, les encourager. Tout le contraire de Tarask qui cherche à tout résoudre par la puissance, seul.

## Un message des développeurs au joueur

Mais il ne faut en aucun cas sous-estimer la force réelle de Djidane. Outre qu'il soit un ange de la mort, il est aussi un adolescent rusé, privilégiant l'intelligence à la brutalité. Et la meilleure illustration de cette philosophie nous vient justement de Tarask.



Au bord de l'eau, le moine se remémore sa première défaite. Alors qu'il a retourné la situation à son avantage, Djidane a ces quelques mots : "Celui qui est fort cache sa force." Tarask ne répondra pas. Car le message n'est pas adressé au moine mais au joueur.

---

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfiction.fr/).

[Voir les autres chapitres](#).

*Les univers et personnages des différentes oeuvres sont la propriété de leurs créateurset producteurs respectifs.  
Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement etles auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.*

2026 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés