



Chapitre 33 : Res Gestae Gentium II

Par Auteur_sans_nom

Publié sur Fanfictions.fr.

[Voir les autres chapitres.](#)

Chapitre Deuxième – Rerum Ordinis Permutatio

Les esprits savants, vous le découvrirez, ont parfois des travers intrigants. Le plus détestable est sans conteste leur penchant pour revêtir la simplicité d'un manteau de complexité afin de conférer à l'auteur une illusion de profonde érudition. L'expression "Conjonction des Sphères" en est une illustration idéale. Cette dénomination, qui paraît si cryptique à l'ouïe du citoyen lambda, peut être réduite au bien plus épuré de « Collision des Royaumes ». Avec un vocabulaire débarrassé de ses fioritures, le phénomène peut ainsi être exposé de manière à ce que même un enfant puisse en saisir la quintessence. Visualisez, si vous le voulez bien, que notre univers est un vaisseau solitaire voguant sur un océan d'immensité. Depuis son promontoire on peut, à l'occasion, discerner d'autres embarcations aux lointaines frontières de l'horizon : ce sont les astres. Ces navires sont chargés de trésors variés et hébergent des équipages distincts. Ordinairement, ils se frôlent et ne s'observent qu'à travers le prisme de longue vue. Cependant, tous les millénaires, des ouragans cosmiques si virulents se déchaînent et propulsent les vaisseaux les uns contre les autres, générant une collision inévitable. Une fraction de l'équipage d'un navire peut ainsi migrer vers l'autre, une portion de la cargaison peut se déverser d'une cale à l'autre. Lorsque l'orage se dissipe, les navires se distancent à nouveau et reprennent chacun leur route, métamorphosés pour l'éternité. Pour le monde dans lequel nous vivons, les entités telles que les monstres et les Hommes représentent les passagers ou les cargaisons d'un navire étranger.

C'est ce qui est arrivé voilà maintenant quinze siècles. L'événement colossal connu sous le nom de Conjonction des Sphères, a littéralement bousculé l'ensemble du Continent, transformant de façon irréversible son harmonie initiale. Ce phénomène astral majeur a entraîné l'ouverture de ce que les Elfes nomment l'Ard Gaeth, la Grande Porte. Comme vous l'aurez probablement saisi grâce à la métaphore des vaisseaux se percutant, l'ouverture de l'Ard Gaeth a créé, pour une brève période, des passages entre les différents monde, permettant à une multitude d'entités d'origines diverses de rejoindre celui qui est désormais le nôtre. Au-delà des êtres vivants, la Conjonction des Sphères a introduit une notion bien plus délicate à saisir : le Chaos. C'est du moins ce que maintiennent les érudits depuis des siècles. Je dois avouer un certain scepticisme face à cette assertion. Voyez-vous, cher lecteur, des années d'observations m'ont révélé l'existence de nombreux phénomènes naturels offrant un aperçu du Chaos dans sa forme la plus pure. Ce concept se confronte incontestablement à celui de l'Ordre. Mais n'est-ce pas l'Ordre qui est artificiel et transitoire ? Tout être vivant, tout objet inerte ne retourne-t-il pas inévitablement à son origine ? Pensez à n'importe quelle créature : ne finira-t-elle pas, tôt ou



tard, par mourir et retourner à la poussière ? En d'autres termes, ne redeviendra-t-elle pas un état primordial de chaos, un désordre dans la matière qui la compose, ou pour utiliser un terme plus érudit ou détestable – je vous laisserais en juger – ne retournera-t-elle pas invariablement dans l'entropie ? Chaque pierre de ce monde deviendra grain de sable, chaque royaume finira par tomber en désuétude tout comme chaque race, suivant l'exemple des Vrans ou des Bobolaks, ne manquera pas, tôt ou tard, de s'éteindre.

J'aimerai, pour les plus sceptiques d'entre vous, vous proposer un exemple Elfe. Songez au peuple primordial des Elfes, appelé Aén Undod qui, lors de la Grande Migration, s'est scindé en deux peuples distincts : Les Aén Elle et les Aén Seidhe que l'on pourrait respectivement traduire dans notre langage par "Peuple des Aulnes" et "Peuple des Collines". Il est de notoriété publique que les Aén Elle ont fui notre monde un peu avant la Conjonction des Sphères pour en rejoindre un autre, notamment grâce aux savoirs de leurs sages, les Aén Saevherne. Alors certes, certains historiens contestent vigoureusement cette réalité à laquelle je crois dur comme fer. Mais ils ne peuvent, par contre, ignorer les témoignages relatant l'existence des licornes au sein de notre monde à des époques bien antérieures à la conjonction. Chaque animal possède ses particularités, voyez-vous. Le chien aboi, le chat miaule et possède des griffes... La licorne, elle, possède une corne unique au centre de l'os frontal, raffole des jeunes filles vierges et voyage entre les mondes. Ainsi, l'ensemble de ces réflexions m'incite à penser que le Chaos a toujours fait partie du monde, la Conjonction des Sphères, en revanche, nous a apporté l'Art de le contrôler. Si pour certains, la Magie est l'incarnation du Chaos, pour moi elle correspond plutôt à l'art de le maîtriser.

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfictions.fr).

[Voir les autres chapitres.](#)

*Les univers et personnages des différentes oeuvres sont la propriété de leurs créateurset producteurs respectifs.
Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement etles auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.*

2026 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés