Chapitre 15 : Nouveaux objectifs

Par Lyn

Publié sur Fanfictions.fr.
Voir les autres chapitres.

Je me réveille avec le soleil, dans la chambre d'amis du professeur Manour. Pyro dort à côté de moi, sa flamme bien en hauteur pour ne rien enflammer.

On se lève et on descend pour notre mise en route matinale. Il y a un mot du professeur sur la table.

« Je suis au labo, Skitty s'occupera bien de vous. Passez me voir avant de partir ! »

_Skit, Skit, Skitty !

Skitty nous salue.

_Bonjour Skitty ! On va s’échauffer un peu dehors et on ira rejoindre le professeur après.

_Skitty !

Elle monte sur le plan de travail, s’approche d’une bouilloire et la démarre. Elle saute par terre et sort d’un placard différents thés. Elle se met ensuite sur la table et s’assoit, satisfaite d’elle-même.

_Merci Skitty ! On va s’échauffer et on revient.

J’appelle mes amis et nous nous commençons. Pichu sort d’un buisson et nous rejoint.

Nous faisons nos mouvements d’assouplissements et de mise en route.

_Bien. Aujourd’hui, Zippo et Pichu vous allez vous entraîner ensemble. Zippo tu vises Pichu avec ton attaque Sécrétion, Pichu tu esquives et enchaîne avec Éclair, et ainsi de suite.

Ils se mettent en place, Pichu est heureux de retrouver son partenaire.

_Pyro, tu fais tes mouvements Esquive-griffe et Esquive-flammèche, 10 fois chacun.

Il repère une souche et commence.

_Swee... Évoli, on continue notre jeu de course !

Sweety a pris en assurance et me touche plus souvent, je déploie plus d'efforts pour l'éviter. Une fois que Pyro a fini ses mouvements, je stoppe avec Évoli pour qu'elle récupère. Je lance 10 bâtons à Pyro pour perfectionner sa précision. Il n'en rate de nouveau qu'un seul, le dernier. Il souffle un peu. Il faut que j'apprenne à faire des effets avec mes lancés.

Je laisse Pyro se reposer, et travaille avec Évoli son attaque Reflet. Elle parvient à en faire cinq du premier coup et à les tenir une minute. Je l'encourage et on recommence.

Je m'attaquerai à l'attaque Vive-attaque sous peu.

Après quelques minutes, Évoli les maintient quelques secondes supplémentaires.

_Piiii !

Je me retourne, Pichu est collé dans pas mal de toile ! Zippo vole au-dessus de lui, l'air indemne. Pichu tente de se dégager et s'énerve un peu. Je demande à Pyro, qui travaillait ses mouvements de Griffe, de l'aider à se dégager. Il utilise ses Griffes avec efficacité… Utiliser ses Griffes sur une autre attaque… Pour une compétence Griffe ça peut être pas mal ! Il faut que j'en parle avec lui.

On va pas mal marcher aujourd'hui, j'arrête l'entraînement.

En retournant vers la maison je remarque que Skitty nous a observés.

Je bois le thé qu'elle me propose, il est bien vivifiant. Elle a également sorti tout un assortiment de baies ! Et dedans il y a des baies marrons, Zippo et Évoli en mangent une paire.

Je récupère mon sac et nous nous dirigeons vers le laboratoire. Tiens ? Skitty nous suit ! Je pensais qu'elle restait à la maison.

Arrivés au labo, je rentre Zippo et Évoli dans leur Pokéball pour ne pas gêner. Pichu attend devant la porte. Il n'aime décidément pas les maisons !

_Ah Lyn, Pyro, vous voilà ! Mais, Skitty ? Que fais-tu là ?

_Skitty ! Skit skit skitty !

Elle sautille, se place devant Pyro et s'agite.

_Ce n'est pas souvent que tu as envie de te battre !

Vraiment ?!

_Skitty est un pokémon assez surprenant. Elle est capricieuse et choisit très scrupuleusement ses adversaires. Et visiblement elle a envie de se battre contre Pyro.

_Vous combattez professeur ?

Elle me regarde, un éclair de malice dans les yeux.

_À une époque je ne m'en sortais pas trop mal. Je suis sans doute un peu rouillée. Mais je ne vais pas te ménager !

J'ai soudain très envie de me battre moi aussi !

On va se mettre dehors. Un assistant qui passe par là et à qui le professeur explique la situation me souhaite bonne chance. Est-elle si redoutable que ça. J'ai hâte de le savoir !

_Pyro commence avec Brouillard !

_Skitty utilise Attraction.

Skitty fait de grands yeux doux à Pyro… qui est désarçonné ! Il hésite mais lance tout de même son Brouillard, qui est une attaque non offensive. Ça va être plus compliqué pour les attaques offensives. Un Brouillard se répand sur le terrain.

_Attends que le Brouillard se disperse, soit prête à esquiver.

La dresseuse et son Pokémon sont calmes et concentrées. Elles respirent la maturité. Mais on va leur montrer !

_Lance tes Flammèches sur tout le terrain !

_Salaa...

Il y a un temps de latence avant l'attaque et les flammèches ne volent pas très loin… Attraction a vraiment dû l'affecter ! Le Brouillard commence à se disperser.

_Utilise Photocopie sur Flammèche Skitty, et couvre tout le Brouillard.

_Salaaaa !

Pyro est éjecté du Brouillard. Il semble avoir pris pas mal de dégâts ! Pourtant une attaque feue

par un Pokémon normal sur un Pokémon feu ne devrait pas tant blesser ! L'écart de niveau est-il si important ?

_Courage Pyro !

Le choc semble lui avoir remis les idées en place. Il est sérieux !

_Allez Skitty, Torgnoles .

Skitty s'élance vers Pyro, elle veut le combat rapproché.

_Esquive-Griffe !

Skitty arrive rapidement, Pyro a tout de même le temps de faire son mouvement d'Esquive. Il abat ses griffes dans un mouvement souple. Il réussit, Skitty est surprise. Elle se redresse promptement et se remet en position d'attaque. Elle a l'air contente. Enchaînons !

_Flammèche à nouveau !

_Utilise Assistance !

Assistance ? Cette capacité utilise l'attaque d'un autre Pokémon de l'équipe du dresseur. Le professeur a donc d'autres Pokémons. Ce qui n'est pas si surprenant.

Skitty saute, une boule brillante apparaît devant elle…et surgit Lame d'air !

Les deux attaques viennent s'entrechoquer. Les petites boules de feu de Pyro sont comme coupées en deux par l'attaque, ralentissant tout de même Lame d'air et amortissent les dégâts. Mais Pyro est encore touché. Le corps à corps fonctionnait mieux.

_Approche toi et utilise Griffe !

Pyro s'élance.

_Recommence Attraction.

J'espérais qu'elle ne ferait pas ça. Pyro se rapproche, observant son adversaire…qui lui fait les yeux doux. Pyro ralentit fortement et s'arrête non loin de Skitty. Il secoue la tête, tentant de sa débattre, mais ne prend pas le dessus.

_Torgnoles !

_Esquive-Griffe !

Je tente quand même ma chance ! Skitty était déjà proche et est de suite sur Pyro. Elle arme sa queue puissante et frappe ! Pyro esquive la première, fait un mouvement mal assuré et rate

aussi Skitty. Le Pokémon chat enchaîne, Pyro esquive de justesse. La troisième salve arrive trop vite, Pyro ne l'esquive pas et se prend trois coups à bout portant. Il se retrouve au tapis …. Et finit par se redresser, difficilement. Sa queue émet une flamme plus jaune et grande…

Mais une vérité m'apparaît, les forces me semblent trop inégales.

_C'est bien Skitty.

Skitty s'assoit, pas le moins du monde fatiguée, satisfaite.

_Bravo Salamèche, tu as bien grandi en à peine deux semaines. Tes mouvements sont plein de grâce. Tu es sur le bon chemin pour maîtriser tes compétences.

Venant du professeur, ses paroles touchent Pyro, et le réconforte de son cuisant échec. Sa flamme reprend son aspect habituel.

Nous allons devoir beaucoup nous entraîner. Mais ça ne me fait pas peur !

_Bien. Tu vois Lyn, Athon et Mabielle sont des zones pour débutants, c'est pour cela que ceux qui utilisent le portail arrivent souvent ici. La plupart du temps même. Les Pokémons sauvages sont amicaux et pas très forts, les combattants sont des novices, le champion au tout début de sa carrière. Continue tes efforts et ton entraînement… Et je dois te dire que Skitty a un talent bien utile appelé Normalise, qui met le type normal à toutes ses attaques.

C'est pour ça que l'attaque Flammèche photocopiée a autant blessé Pyro !

_Merci Professeur, j'ai saisi le message. Ne pas se reposer sur ses lauriers.

Toujours avancer, mais ne pas oublier de prendre un peu de recul. Je ne l'oublierai pas.

_Bien ! Et si nous vous inscrivions, Pyro et toi au prochain défi des compétences à Ryne ?

Je sens une décharge électrique parcourir mon dos. Pyro aussi, j'en suis sûre !

_Oui !

_Salamèche !

Nous allons donc nous inscrire sur l'ordinateur du professeur, grâce à ma carte de dresseur. Le prochain défi a lieu dans un mois, dans trente jours. J'inscris Pyro, mon Salamèche. On doit renseigner depuis quand on est ensemble (14 jours) et les attaques qu'il connaît (Griffe, Flammèche, Brouillard, Gros yeux, Draco-rage). Il est expliqué que je dois m'y présenter 24

heures avant pour découvrir qu'elle épreuve je vais devoir maitriser en peu de temps. C'est excitant !

Le professeur me rappelle que les Pokémons ont tout ce qu'il faut dans leur Pokéball, ils y sont en stase donc n'ont pas besoin d'être nourris ou de dormir lorsqu'ils y sont.

Elle me conseille aussi de profiter des villages sur la route, dans les plaines Limana. On est en plein été, il y a donc pas mal de festivals.

En fin de matinée, je reprends la route. Je passe par la boutique du village, j'y prends trois potions de plus (une par Pokémon) et un antidote, cinq concentrés de baies équivalent à un repas pour un Pokémon. Je passe aussi à la petite épicerie pour humain, j'y prends du pain, du fromage au lait meumeu et des salades de légumes.

Et c'est reparti, de nouveaux objectifs en tête !

Une fois sortis du village, je libère Zippo et Évoli.

Je leur parle de nos nouveaux objectifs. Zippo a l'air peu intéressé par les défis de compétence, Évoli est curieuse.

On marche sur un chemin de terre, entouré de vastes plaines herbues. La vie est foisonnante. On aperçoit des troupeaux de Tauros et de Wattouat brouter tranquillement. J'ai aperçu de petites bandes de Mystherbe et de Balignon aussi. Tout semble paisible.

Des marcheurs, avec ou sans Pokémon, croisent notre chemin et nous saluent.

Zippo vole au-dessus de nous. Je le vois tenter de suivre les courants, se laissant porter. Parfois il monte haut dans le ciel. Pyro marche à côté de moi. Évoli prend plus le temps, elle observe ce qu'il se passe autour et salue les humains et les Pokémons que l'on croise, systématiquement. Pichu reste en général près de nous. Parfois il s'éloigne quelques minutes.

Qu'il fait bon ici.

Nous faisons une pause en début d'après-midi, après avoir trouvé un coin avec un banc, à l'abri du soleil.

Je sors les baies orans encore en stock et en donne une à chacun. Pichu n'en veut pas, peut-être a-t-il déjà mangé quelque chose plus tôt. Je mange une des salades avec un bout de fromage, très crémeux !

Au moment de partir, un garçon un peu plus âgé que moi arrive de la direction où nous allions repartir. Il se dirige vers le banc, sans doute pour se reposer lui aussi. Je rappelle Zippo et Évoli rapidement, peut-être un combat peut-il s'engager.

Il me repère quelques secondes après.

_Salut !

Il me salue, très sûr de lui. Il continue de s'avancer.

_Salut.

_Tu vas combattre à Ryne ?

Facile à deviner en voyant mes compagnons et mon allure je suppose.

_Oui ! Et toi tu vas à Mabielle ?

_Ouais. J'ai obtenu mon premier badge à Ryne avec un Pokémon feu, alors l'arène de Mabielle devrait être une promenade de santé !

Il crâne pas mal, mais il faut avouer que d'après ce que m'a dit le professeur, l'arène de Ryne est assez difficile et le champion utilise majoritairement des Pokémons aquatiques. Donc sa victoire est d'autant plus impressionnante. Il doit être fort.

_Tu veux tester mon Pokémon feu ?

_J'ai bien envie de me battre oui !

On s'installe, Pyro s'avance, motivé par le discours trop sûr de lui de notre adversaire. Il se nomme Samaël, et envoie au combat un Chamallot. Il ressemble à un dromadaire rondouillard et très court sur pattes. Son corps est principalement jaune, plus pâle au niveau du museau et du ventre. Le sommet de sa bosse est vert et ses yeux sont cernés par des anneaux bruns.

_Allons-y Pyro, utilise Rugissement !

_Amnésie !

_saaalllLLLAAAAA !

Pyro émet un fort rugissement, le Chamallot semble très impressionné ! Il recule un peu. Puis il se pose et semble perdu…

Zut, Amnésie a beaucoup augmenté sa défense spéciale. Bon, il a l'air lent, allons au corps à

corps !

_Maintenant Griffe !

_Puissance !

Pyro s'élance. Chamallot semble plus fort, d'une manière impressionnante ! Samaël ne peut alors pas s'empêcher de se vanter.

_Eh oui ! Mon Chamallot booste à mort ses statistiques avec son talent Simple !

D'où la forte efficacité de Rugissement, Amnésie et Puissance. Pendant ce temps, Pyro est arrivé au contact et assène un coup de Griffe bien porté. Ils sont au corps à corps.

_Charge !

_Esquive-griffe !

Chamallot est lent, Pyro a le temps de se préparer, d'esquiver et d'abattre de nouveau ses griffes. Chamallot a l'air solide, il encaisse bien.

_Passons aux choses sérieuses, Ampleur !

Oh non, une attaque sol !

_Recule Pyro !

Pyro a entendu l'urgence dans ma voix et recule aussi vite qu'il le peut. Chamallot commence à battre avec ses pattes le sol, créant ainsi une onde dans le sol qui fait trembler la terre. Pyro en est complètement déboussolé, déséquilibré même. Il tombe à terre, ayant subit pas mal de dégâts.

_Enchaîne avec Flammèche !

De la fumée sort de l'ombilic dorsal de Chamallot, puis des flammèches, qui se dirigent vers Pyro encore à terre. Les flammèches sont d'un jaune vif, sans doute un cran plus fort grâce à Puissance !

_Utilise tes griffes pour te défendre !

Pyro a juste le temps de se relever, il arme son bras droit et frappe directement dans la petite boule de feu… Il la stoppe alors. Il enchaîne comme ça 3 coups. De toutes petites flammes virevoltent autour de lui pendant quelques secondes, c'est beau ! … Vite, il faut continuer !

_Utilise Brouillard !

Pyro s’enveloppe rapidement dans un brouillard gris-noir.

_Ampleur de nouveau !

Chamallot bat de nouveau des pattes, faisant trembler le sol. Mais ne pouvant viser correctement, il manque Pyro.

_Draco-rage !

_Amnésie !

On aperçoit une lumière dans le Brouillard, Chamallot se pose de nouveau au sol l’air perdu. L’attaque Dragon fuse du Brouillard, en dissipant une partie, vers Chamallot qui n’a pas bougé…sauf que Draco-rage n’est pas affectée par Amnésie, c’est tout l’intérêt de cette capacité ! Chamallot a été repoussé en arrière. Il est surpris, il se secoue la tête.

_Oh non, cette attaque a marché ! Vite Chamallot, Ampleur encore !

_Draco-rage encore !

Le Brouillard est bien moins épais, Chamallot peut viser. Mais Pyro est plus rapide. Sa boule d’énergie fonce une deuxième fois vers Chamallot, qui roule sur le côté et n’arrive pas à se relever. Le Brouillard étant maintenant complètement dissipé, je me rends compte que la flamme de la queue de Pyro est plus grosse et jaune. Brasier était déjà là !

_Ma super tactique…

_Fiou… Je comprends pourquoi tu as pu gagner à l’arène de Ryne !

_Ouais… enfin peut-être que mon Pokémon plante avait déjà fait pas mal du travail…

Ah. Ça aide c’est sûr. Je souris indulgemment.

_Est-ce que je vais vraiment pouvoir battre la championne de Mabielle ?

Il serait presque attachant maintenant.

_J’ai réussi après m’être pas mal entrainé. Fais de ton mieux et ça ira !

_… Tu as raison je vais faire ça !

Il sourit à nouveau. Il rappelle Chamallot et se met en marche.

Je félicite Pyro et lui donne une baie Oran. Nous repartons aussi. Pichu vient également féliciter Pyro.

_C’était beau Pyro lorsque tu as intercepté les Flammèches de Chamallot avec tes Griffes !

_Salamèche !

Il acquiesce, comme s’il y avait pensé aussi.

_Ça donne des idées non, pour la compétence Griffe ?

Je lui souris avec enthousiasme.

_Sala !

Il avance, confiant et plein d’espoir, Pichu quelque peu admiratif à ses côtés.

On marche ainsi le reste la journée, et nous arrivons dans une auberge en fin de journée.

Je rentre, il y a deux filles en train de discuter devant une affiche.

_T’as vu, il y a une compétition de bébés Pokémons à Cynel dans deux jours !

_Ouiiii ! Mon petit-frère y est allé l’année dernière avec son Azurill. Bon il n’a pas gagné mais les combats étaient vraiment adorables ! On y va dis ?

_Pourquoi pas, mais tu sais que je ne suis pas dresseuse. Tu veux participer ?

_Non, je préfère les concours de beauté. Mais je suis sûre que ça va être trop mignon !

J’arrête d’écouter à partir de là, l’hôte d’accueil me demandant si je veux rester une nuit. Je paye ma nuit et ressort, rejoignant Pichu.

Zippo et Évoli n’ont pas combattu aujourd’hui, un petit entraînement s’impose.

Je les appelle.

_Pichu.

Il s’éloigne de Zippo et s’approche de moi.

_Tu veux tester ta force n’est-ce pas ?

_Pi !

Il acquiesce.

_Il y a concours spécialisé dans le combat de Pokémon de ton âge. Veux-tu que nous y allions ?

_Pichu ? Pi…

Il semble réfléchir. Il jette un œil furtif vers Pyro, qui l'encourage imperceptiblement.

_Pichu, pichu pi !

Il s'agite et semble dire qu'il veut y aller.

_Super ! On s'entraîne ensemble ?

Je laisse Pyro se reposer, il a mené deux rudes combats aujourd'hui. Mais bien sûr, de lui-même, il travaille son mouvement de Griffe. Je propose à Évoli de travailler son attaque Reflet, elle s'y met. Et Zippo… je lui propose de saisir des objets avec sa Sécrétion, de les porter. Il s'y attelle avec plaisir.

Je me concentre sur Pichu. Je fais le même jeu qu'avec Évoli, je cours et il doit me toucher. Au niveau vitesse et souplesse, il me fait penser à Évoli. C'est un débutant. Mais il y met plus d'acharnement et prend ce jeu plus au sérieux qu'Évoli. Je sens ses progrès en quelques minutes. Mais il s'essouffle. Je prétexte d'aller voir les autres pour l'arrêter un peu.

Pyro transpire, mais continue. Je lui dis de boire et de ne pas s'épuiser. Mais je suis fière de lui.

Évoli me fait une démonstration, elle tient maintenant cinq Reflets pendant une minutes vingt, bien ! Pour changer d'exercice, je lui propose de densifier son jet de sable en visant un arbre. Elle s'exécute.

Zippo soulève un petit rocher, le déplace sur quelques mètres, et le repose. Il veut me faire une démo et prend un plus gros rocher. Mais alors qu'il fournit de gros efforts pour le soulever, sa toile casse et il vole en arrière. Il se redresse et revient, un peu vexé. Je l'encourage à continuer.

Je refais une séance d'entraînement avec Pichu, sur sa précision cette fois. Je lui lance le bâton et il doit le toucher avec son Éclair. L'entraînement avec Zippo l'a aidé, il est assez précis. Il en touche 7 sur 10.

Le soleil se couche. Je prends le temps de brosser Pyro et Évoli. Zippo vole tranquillement au-dessus de nous. Les lumières le mettent en valeur, il est beau !

On rentre, sauf Pichu qui va dans les fourrés, on mange dans l'auberge et on va dans le dortoir. Je rentre Zippo et Évoli pour ne pas prendre trop de place.

Les deux filles de tout à l'heure papotent dans leur coin, sans m'adresser un regard.

Je hausse les épaules et me couche, Pyro à mes côtés.

Publié sur Fanfictions.fr.
Voir les autres chapitres.

Les univers et personnages des différentes oeuvres sont la propriété de leurs créateurset producteurs respectifs.
Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement etles auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.
2026 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés