Chapitre 3 : Chapitre 3 : 21 décembre 2022, un combat révélateur

Par kiriflo

Publié sur Fanfictions.fr.
Voir les autres chapitres.

Noël approchait à grands pas, mais aucun joueur de SAO n'avait l'esprit à la fête. La situation dans le jeu devenait de plus en plus terrifiante au fur et à mesure de l'augmentation du nombre de morts. Les dernières informations apportées par les joueurs indiquaient que le nombre de décès dans le jeu s'élevait pratiquement à mille personnes. C'était stupéfiant et effrayant. Nous en étions qu'au troisième étage de ce monde et cela ne faisait que quelques jours que nous avions commencé à l'arpenter. Le paysage qui s'offrait à nous était parsemé d'une géante forêt luxuriante qui s'étendait à perte de vue. Je me rappelais de ma période de bêta-test que le boss final de ce niveau était un arbre sacré de plusieurs mètres de haut. Il possédait plusieurs bottes secrètes lorsque sa barre de vie était diminuée de moitié. Cependant, vu la tragédie du premier palier, il était nécessaire de rester sur ses gardes. Depuis ce tout premier combat, l'Armée de Libération de l'Aincrad avait recruté une milice parmi les joueurs pour former une sorte de rassemblement de guildes prête à affronter le boss final de chaque étage. Je n'étais pas vraiment attiré par ce groupe, car on était coincé depuis plusieurs semaines et nous en étions qu'au troisième palier. La première fois, lors de la bêta, les meilleurs joueurs avaient pu atteindre le niveau cinq en quelques jours. Je me demandais parfois si ces valeureux joueurs avaient déjà succombé à la folie et s'étaient donné la mort. C'était peut-être la raison principale à ce manque de coordination de la milice, mis à part la mort permanente. Si cela avait été possible, j'aurais affronté moi-même le boss de chaque donjon pour aller plus vite, mais il était clairement impossible de les battre en solo. Récemment, j'étais devenu assez proche avec un dénommé Agil. Il m'avait intégré à ce groupe de combattants et n'avait eu aucun à priori sur le fait que je sois un bêta-testeur. J'aurais bien aimé en savoir plus sur sa vie en dehors du jeu, mais le fait d'être prisonnier d'un monde virtuel rendait la situation un peu incongrue à ce genre de questions. Il souhaitait ouvrir une échoppe pour y vendre des produits consommables et objets en tout genre. Pour le moment, il se contentait de s'entraîner avec son bipède pour assurer sa survie. C'était tout ce qui comptait à nos yeux depuis plusieurs semaines. Je n'avais, pour le moment, pas assez d'argent pour m'offrir le luxe d'avoir un chez-moi. Je payais chaque soir une chambre dans une auberge pour éviter de me retrouver à dormi dehors, surtout en cette période de l'année. Mon équipement commençait à être un peu désuet au fur et à mesure de mon avancée dans ce monde. Les mobs des premiers paliers n'offraient clairement pas un éventail de choix qui correspondait à mon type de personnage. Si cela continuait, je risquais de ne plus pouvoir participer aux combats de boss. Cependant, ma sœur m'attendait. Il n'y avait pas un seul jour où je ne pensais pas à elle. Comment avait-elle appris la nouvelle ? Comment avait-elle pu réagir en voyant mon corps allongé sur mon lit, endormi, probablement à jamais. Chaque soir,

chaque larme versée démontrait de mon impuissance dans ce monde. Elle devait en ce moment même se tenir à mon chevet à l'hôpital où j'avais du surement être déplacé. Malgré cette tristesse, je souhaitais la revoir du plus profond de mon être. Agil m'avait demandé si nous pouvions nous voir en début de soirée pour qu'on puisse décompresser devant un verre. Il n'y avait qu'une petite bourgade dans ce palier, mais les bars n'en étaient pas moins de mauvaises qualités. Je l'attendais assis, verre dans la main, jusqu'à qu'un homme pousse la porte d'entrée pour faire irruption :

« Et alors, on n'attend même pas son ami pour commencer à boire ! Mais que de mauvaises manières ! »

C'était Agil, souriant malgré sa remarque, il vînt s'asseoir à côté de moi et commanda une bière :

« Alors ta montée de niveau ? Elle avance ?

- Bah écoute, j'essaye de faire du mieux que je peux, on craint toujours de faire une erreur, mais j'essaye de ne pas me décourager.

- T'as raison, c'est le bon état d'esprit à avoir… En tout cas, la réunion sur le troisième boss aura lieu ce soir, si cela t'intéresse. »

Agil me regarda droit dans les yeux, attendant impatiemment ma réponse : « Bien sûr que je viendrais, il faut bien qu'on finisse ce maudit jeu !

-Parfait ! Sans toi, ce n'est pas la même chose. Continue comme ça, et on ne fera que parler de toi !

-Ce n'est pas vraiment la gloire qui m'intéresse, mais la survie pour retrouver les personnes qui me sont chères… »

L’expression d’Agil changea radicalement. Il prit une très grande gorgée de sa bière moussante et fixa le mur qui était en face de lui :

« J’y crois sincèrement Kuroyami… À notre victoire contre le créateur. Depuis plusieurs semaines, j’ai pu rencontrer de braves gens maniant les armes comme de vrais guerriers. Ils ont tous probablement une famille à retrouver et ils savent pertinemment que le seul moyen d’y arriver, c’est de vaincre sa peur et de combattre. »

Il déposa sa main sur mon épaule et mon regard croisa le sien. La pression qu’il exerçait sur mon corps me semblait plus intense :

« Ne te décourage pas ! Je sens que tu as le potentiel pour devenir l’un des meilleurs joueurs de ce jeu. Ensemble, nous y arriverons, j’en suis persuadé !

-Oh tu sais, le jeu en équipe ne m’a jamais vraiment plu. Et puis, il faut bien tous types de joueurs pour faire un monde, n’est-ce pas ?

-Oui… Lorsqu’on est là pour jouer mon ami. Tu l’as bien dit avant, on doit survivre dans ce monde, et je pense que le meilleur moyen d’y arriver, c’est en groupe. Sincèrement, tu devrais songer à intégrer une guilde. Récemment, la Confrérie des Chevaliers du Sang semble prometteuse et apte à mener le combat avec l’Armée de Libération de l’Aincrad. Ça pourrait être une bonne opportunité, non ?

- Si tu le dis, disais-je en soupirant »

Il n’était pas rare qu’Agil me pousse à intégrer une guilde, surtout ces temps-ci. Depuis le premier boss, nous avions compris que ces monstres ne suivaient plus le même schéma d’attaque que celui rencontré pendant la phase de bêta-test. On pouvait également se poser la question sur le comportement des prochains mobs que l’on devrait affronter. Le risque majeur de jouer en solo résidait dans l’attaque d’un nouvel assaillant. On pouvait se retrouver piégé par un ennemi inconnu sans pouvoir demander de l’aide et dans ce cas, cela signait notre arrêt de mort. Je pense qu’Agil l’avait bien compris et qu’il essayait de me le faire comprendre par

ces différentes discussions :

« Prends le temps d'y réfléchir et trouve-toi une guilde qui te convienne. Tu n'es pas obligé de prendre la plus réputée, ou même la plus forte. Trouve-toi un groupe avec qui tu penses pouvoir t'entendre. Après, ce n'est qu'un conseil d'ami, mais les risques désormais sont trop grands pour s'en passer.

-J'y réfléchirais, promis… »

Nous venions enfin de finir nos verres, et il était temps de se rendre à cette réunion d'avant boss. Nous quittâmes donc le bar et marchions en direction d'une étable, tout proche de la bourgade :

« Tu vas enfin pouvoir faire la connaissance du Groupe des Conquérants. Tu en as entendu parler ?

-Oui, je crois. Elle réunit les plus grandes guildes du jeu, combattant pour nous libérer ce monde. Tu ne penses pas que c'est un peu tôt pour créer un tel groupe dès le troisième boss ?

- Au contraire ! C'est le moment propice ! C'est à ce moment-là que l'on voit qui mérite sa place au sein de ce groupe. De plus, l'Armée de Libération de l'Aincrad participe aussi à ce type de réunion. Nous essayons au maximum de collaborer. Puis de toute façon, seuls les joueurs les plus courageux viennent à ces réunions, donc la plupart du temps, ce ne sont que les guildes à fort potentiel qui viennent.

-C'est un point de vue qui se défend. Comme d'habitude, je ne préfère pas que l'on me dise ce que je dois faire pendant le combat donc… »

Agil m'interrompit puis me sourit :

« Ils sont déjà au courant, j'avais parié sur ta venue. »

Nous venions d'entrer dans l'étable. Une salle avait été spécialement aménagée pour accueillir un maximum de joueurs. Un homme à armure lourde rouge et blanche, avec une bannière en forme d'épée noire pointant vers le bas comme sigle, vint me saluer :

« Enchanté de faire finalement ta connaissance, je suppose que tu es Kuroyami ? Nous sommes toujours ouverts à de nouvelles recrues. Cet homme qui t'accompagne m'a assuré de tes compétences de combat. J'espère que tu confirmeras ses dires pendant la bataille. »

Je sentais un certain malaise en sa présence. Cela devait probablement venir de sa prestance si imposante digne d'un leader charismatique. Je me sentais à l'étroit dans ce genre de situation :

« J'en oublierais presque mes manières, je suis HeathCliff, chef de la Confrérie des Chevaliers du Sang. Je suis le porte-parole du conglomérat de guilde qui forme le Groupe des Conquérants en compagnie de l'Armée de Libération de l'Aincrad. Si tu as des questions sur notre fonctionnement, n'hésite pas à m'interrompre.

-Heu, oui je n'y manquerais pas.

-Très bien, sur ce, je crois que tout le monde est…

-Un instant ! »

Agil venait d'interrompre HeathCliff. Je n'avais pas remarqué qu'une autre personne venait de faire irruption dans la salle. Je l'avais déjà vu lorsque nous avions combattu contre Illfang The Kobold Lord, c'est cet homme qui se faisait passer pour un tricheur :

« Excuser le retard de mon ami Kirito, maintenant, tout le monde est présent. »

HeathCliff lança un regard perçant en direction du nouvel arrivant et reprit la parole :

« Très bien… Commençons. Les seules informations que nous possédons sur le boss du troisième palier proviennent du temps de jeu des joueurs sur la bêta. Nous ne pouvons donc pas nous y fier à 100%. Le boss de ce donjon se prénomme Nerius the Evil Treant. Il utilise ses racines pour lacérer ses proies et les plaquer contre le sol. Nous devrons donc faire attention aux attaques au corps à corps. Lorsque nous aurons diminué ses points de vie à la moitié, il pourra attaquer à distance avec des branches en formes d'aiguilles dévastatrices. Il faudra donc former des petits groupes de combattants qui se relayeront au fur et à mesure du combat. Dès que l'un d'entre vous aura sa barre de vie qui atteindra la zone orange, vous utiliserez un consommable pour vous soigner. En suivant ce schéma d'attaque, nous ne devrions souffrir d'aucune perte et ainsi accéder au palier suivant. Pour les joueurs jouant solos, ils serviront de soutiens en cas d'imprévus et mèneront des attaques rapides et discrètes pour éviter d'attirer l'attention du boss sur eux. Nous mènerons l'assaut ce soir, les statistiques du boss étant plus faibles de nuit. Je crois en chacun d'entre vous et notre victoire est à portée de main. Vive le Groupe des Conquérants ! »

Un tonnerre d'applaudissements survint juste après la fin de l'élocution du chevalier. Je trouvai son discours un peu pompeux, mais il avait le mérite de motiver les troupes. C'était ce genre de personne dont nous avions le plus besoin en ce moment même :

« Tu te sens prêt ? »

Agil venait de m'interrompre dans mes pensées, je pouvais compter sur lui en cas de problèmes. Même si je préférais être indépendant, on ne savait jamais ce qui pouvait nous arriver pendant un combat de boss.

« Je l'espère Agil, je l'espère. Croisons les doigts ! »

Il me fit une tape dans le dos pour me motiver, puis une jeune fille fît son apparition devant le

grand gaillard. Elle était vêtue d'un manteau léger de la même couleur que celui de HeathCliff :

« Hey Agil, ravie de te revoir. Ça faisait bien une semaine que je n'avais pas eue de tes nouvelles ? Où en est ton projet de monter une échoppe ? »

-Ahaha doucement Asuna, laisse-moi tout d'abord te présenter un de mes bons amis. Voici Kuroyami, joueur solo avec un énorme potentiel, je te le dis ! »

Elle se tourna vers moi et me sourit. Elle était très charmante, plus jeune que moi probablement :

« Enchanté de faire ta connaissance. J'espère qu'Agil ne t'embête pas trop avec ces discours de commerçants ou je ne sais quoi. Il a cette manie de parler avec tout le monde pour faire grimper son réseau de connaissances. Il prépare déjà le terrain pour son futur commerce.

-Hé ! Ne lui dis pas n'importe quoi ! En tout cas, je vois que tu fais partie d'une guilde désormais et pas n'importe laquelle à ce que je vois. Ton talent a trouvé preneur.

-En effet, il faut se serrer les coudes pour avancer dans SAO et il était temps pour moi d'intégrer un groupe capable de se surpasser et de venir à bout de tous les dangers ! Tu devrais en faire autant Kuroyami !

-Ne t'inquiète pas, Agil s'est déjà chargé de me faire la leçon sur ma façon de jouer.

-C'est tout lui ça. En tout cas, soyez prudents sur le champ de bataille ! On ne sait jamais ce qui peut arriver. »

Elle se précipita pour rejoindre les membres de sa guilde en nous saluant une dernière fois. Elle semblait avoir un caractère assez enjoué. Je suis persuadée qu'elle se serait bien entendue

avec ma sœur. Le groupe devait se rejoindre à l'entrée de la forêt dans une heure. J'avais déjà tout préparé pour le combat et il ne me restait plus qu'à me diriger au point de rendez-vous. Agil me laissa le temps de faire ses préparatifs. Je quittai l'étable et me dirigeai aux abords de la bourgade. Celle-ci surplombait la forêt que nous allions rejoindre dans peu de temps. La lune venait de faire son apparition dans le ciel et illuminait de son éclat ce paysage verdoyant. Je me mis en marche et priai une dernière fois pour ma sœur, espérant de tout cœur qu'elle s'en sorte sans moi dans le monde réel. Au fur et à mesure que je m'enfonçais dans la forêt, je ressentais au plus profond de moi un sentiment de malaise. Je ne pouvais pas discerner les couleurs des feuilles des arbres, tout me paraissait sombre et lugubre. Je venais finalement d'atteindre le point de rendez-vous. Il y avait déjà quelques joueurs qui étaient en train de faire leur inventaire pour se préparer au combat. HeathCliff était en pleine discussion avec Asuna, ils devaient discuter des dernières tactiques à mettre en place pour déjouer les attaques du boss. J'avais eu l'occasion de combattre ce boss pendant la bêta, mais jamais de nuit. De plus, je n'avais jamais entendu dire que ce monstre était affaibli selon l'heure à laquelle on l'attaquait. Je préférais faire confiance au chef du groupe, il savait ce qu'il faisait. J'avais déjà tout sur moi, ma dague en acier et mes couteaux de lancers. Je n'avais pas d'armure, car celle-ci pouvait ralentir mes mouvements. Depuis plusieurs jours, j'avais l'impression que mes déplacements étaient de plus en plus silencieux pendant un combat. Mes statistiques de furtivité commençaient à faire leurs effets. La tension était palpable désormais, tout le monde était arrivé. Agil me fit un signe de tête en m'apercevant et HeathCliff prit la parole pour nous donner ses dernières instructions avant l'affrontement. Avant chaque début de combat, j'avais ce pincement au cœur qui me donnait mal au ventre. Je ne savais toujours pas quelle en était la raison. Était-ce dû au fait que le jeu dans lequel j'étais coincé était devenu mortel, ou bien au fait que ma sœur me manquait et que cela devenait de plus en plus difficile à gérer. De toute façon, je n'aurais probablement jamais la réponse à cette question. Le leader de la Confrérie des Chevaliers du Sang venait de terminer son discours et entama la marche. Il ne devait y avoir que quelques centaines de mètres qui nous séparaient de la zone du boss. Tout le monde était silencieux. Il n'y avait pas une once de vent dans la forêt, ni bruits venant des animaux des alentours. Le chemin s'ouvrit finalement pour laisser place à une vaste étendue de terre morte qui s'étendait en forme de cercle. Cette zone me semblait être la plus ténébreuse de toute la forêt. Tout le monde retenait son souffle, plus personne ne faisait de bruits. J'entendais seulement les respirations saccadées de mes camarades qui m'entouraient. Soudain, deux lueurs rouges transpercèrent l'air et nous alertèrent de la présence de quelque chose. Ces lueurs provenaient d'un arbre géant qui venait de se réveiller. Ses yeux, couleurs pourpres, balayaient le sol et terrorisaient la plupart d'entre nous. Un grognement se fit entendre et le sol se mit à trembler. Il était difficile de garder son équilibre à chacun de ses grognements. Les barres de vies du boss apparurent dans le ciel, elles étaient au nombre de cinq. Nous étions quarante-deux joueurs à être présents dans la zone. HeathCliff sonna la charge et nous entamâmes le combat. Comme prévu, le boss utilisait ses racines pour flageller ses proies. Il suffisait qu'un joueur « Tank » soit présent pour contrer ses coups et que les joueurs à hauts DPS infligent les dommages. Je restais en retrait pour ne pas gêner les joueurs aux fronts et n'infligeais que quelques dommages collatéraux sans me faire remarquer par l'arbre démoniaque. La méthode d'HeathCliff semblait marcher, tout se passait pour le mieux, nous venions d'entamer sa première barre de vie. Il nous avait déjà fallu dix longues minutes pour la diminuer. Ce combat allait être rude. Les différentes guildes du Groupe des Conquérants se relayaient pour éviter de tomber dans une certaine monotonie. En effet, les coups assénés par

les joueurs devenaient de plus en plus répétitifs diminuant la concentration des assaillants. Une seule erreur pouvait être fatale. Nous venions d'atteindre la vingtième minute et nous avions affaibli le monstre de la moitié de ses points de vie. L'arbre se mit à reculer et à grogner de plus en plus fort. Il allait probablement rentrer dans sa deuxième phase d'attaque. Le combat allait s'intensifier. Les yeux de l'arbre virèrent aux violets et un halo de la même couleur l'entoura. Nous fîmes à ce moment-là déstabilisés. Quelque chose de spécial était en train de se produire. Les racines qui frappaient habituellement les joueurs se rétractèrent et j'avais l'impression que le boss se concentrait sur quelque chose. Soudain, une onde de choc se propulsa en notre direction et plusieurs joueurs décollèrent de plusieurs mètres à l'arrière. Des êtres faits de brumes venaient d'apparaître sur le champ de bataille. Ils n'avaient pas de corps physiques et on ne pouvait pas discerner leur visage. Rien de ce qui venait de se passer n'était attendu. Comme je le craignais, le boss possédait une nouvelle botte secrète. Ces sortes d'auras se mirent à propulser des boules de lumières violettes dans notre direction et celles-ci frappèrent de plein fouet certains joueurs. Ils s'écroulèrent à la suite du choc et une icône d'éclair sur fond jaune venait d'apparaitre. Ils venaient d'être paralysés et ils n'étaient plus aptes au combat. Il était temps de se ressaisir. Je vis Asuna partir à l'attaque en direction de l'arbre, ignorant les auras qui nous entouraient. Le regard du boss se déposa sur elle et une branche magique se matérialisa près du corps du monstre. Celle-ci s'allongea et percuta à pleine vitesse la jeune fille qui fut propulsée sur plusieurs dizaines de mètres à l'arrière jusqu'à terminer violemment sa course contre un arbre. Elle perdit instantanément connaissance. L'onde de choc de cette attaque venait à l'instant de nous passer à travers le corps, faisant virevolter les feuilles mortes qui se trouvaient à nos pieds. La trentième minute du combat venait d'être dépassée et nous étions au plus mal. Le groupe semblait désorganisé, seul HeathCliff restait stoïque devant cette scène. Kirito, que j'avais vaguement aperçu pendant ce combat, venait de se diriger en direction d'Asuna pour l'épauler, mais celle-ci ne répondait pas à ses cris. Nous devions réagir et vite avant que ce combat ne tourne au désastre. Je pris plusieurs couteaux de lancers et les propulsais en direction de ces êtres magiques. Cependant, mes attaques furent futiles. Mes couteux finirent leur course par terre, ayant transpercé seulement de la fumée. Tout ceci était inconcevable, la magie n'était pas présente dans le jeu SAO, je commençais à me demander s'il était possible qu'un boss puisse avoir des compétences magiques. Au final, les joueurs n'avaient pas la possibilité de l'utiliser, mais rien n'indiquait que les monstres étaient dénués de ces facultés. Cependant, comment ces êtres pouvaient-ils être insensibles aux attaques physiques ? Une idée me parvint à l'esprit. Je décidai de me lancer en trombe en direction de l'un d'entre eux, suffisamment proche de lui pour pouvoir déclencher une attaque au corps à corps. À ce moment-là, son schéma d'attaque changea et son corps se matérialisa pour faire place à un arbrisseau. J'évitais de justesse son attaque et plantais ma dague au creux de son tronc. Un cri strident se fit entendre. Il explosa finalement en plusieurs polygones :

« Partez à l'attaque aux corps à corps. Le corps se matérialise dès que la zone de proximité s'active. Éliminons-les tous pour pouvoir s'attaquer de nouveau au boss ! »

Je m'étais mis à parler sans m'en rendre compte. L'espoir qui m'animait avait redonné du baume aux cœurs aux soldats. Les troupes reprirent les attaques en s'approchant au maximum de leurs ennemis. De plus, j'avais remarqué qu'à chaque arbrisseau abattu, les points de vie du boss diminuaient. J'en déduisis donc que ces êtres provenaient du corps de l'arbre et qu'ils ne faisaient qu'un. Les arbrisseaux enfin abattus, il ne restait plus qu'une seule barre de vie au boss. Celle-ci vira au rouge. Les troncs d'arbres qui faisaient office de bras au monstre frappèrent le sol. Des ondes de choc successives se propageaient dans notre direction. La moitié de notre troupe avait été assommée ou paralysée par les précédentes attaques. Nous partîmes en trombe pour l'affrontement final, évitant du mieux que l'on pouvait ces ondes de choc. Certains joueurs se firent fouetter par les coups de branche assénés par l'arbre démoniaque. Nous étions plus qu'une poignée à arriver devant lui. Nous balançâmes nos combos le plus rapidement possible pour l'affaiblir jusqu'à qu'il disparaisse. Je courais autour de lui tout en lui lançant des couteaux à pleine vitesse. Les dégâts étaient dévastateurs. Le boss semblait être de plus en plus désorienté. Je sautai sur une de ses branches pour m'élever en direction de du monstre. Je courais tout le long de son corps, évitant les bourrasques de vent produites par celui-ci pour me déstabiliser. Arrivé au sommet, je m'élançai au-dessus du vide, armé de ma dague et l'enfonçais entre ses deux yeux. Son corps se mit à gigoter dans tous les sens, ses cris perçants résonnaient dans toute la zone. Je perdis l'équilibre, et m'effondrai sur le sol, perdant au passage quelques points de vie. Plus personne ne l'attaquait. Nous faisions que regarder cet être se tordre de douleurs. Le temps de combat venait de s'arrêter à la quarante sixième minutes. Une vague de polygones vint se projeter dans notre direction et illumina la zone un très court instant. Un message de félicitation venait d'apparaître au-dessus de nos têtes indiquant la fin de notre combat. Je laissais tomber mon corps par terre, inspirant et expirant un grand coup. Nous en étions qu'au troisième palier et nous avions déjà mis plus de trois quarts d'heure pour en arriver au bout. Par chance, aucun joueur n'avait péri pendant ce combat, mais une grande majorité avait perdu connaissance ou avait été paralysée. Je penchai la tête sur le côté et je vis HeathCliff esquisser un sourire tandis qu'au loin, Kirito était toujours au côté d'Asuna, inconsciente. Agil vînt poser une main sur mon épaule et il resserra son étreinte :

?

« Bien joué petit gars, tu nous as tous sauvé avec ton idée d'attaquer ces petits êtres au corps à corps. Sans toi, ça n'aurait pas été pareil ! »

Une console était apparue devant le visage de tous les joueurs présent dans la zone, indiquant les récompenses liées à la défaite du boss. J'acceptais les récompenses d'argents et d'expériences comme à l'accoutumée. Cependant, contrairement aux autres fois, une autre console s'ouvrit après la première, m'indiquant que j'avais asséné le coup final au boss. Ma récompense se nommait « Spectral Dagger ». Il s'agissait d'une dague en acier, recouvert de signes indéchiffrables qui fluoresçaient d'une couleur violette. Ses caractéristiques étaient tout bonnement incroyables. Je pouvais, grâce à celle-ci, infliger un malus de -50% sur la vitesse de déplacement d'un ennemi sur un simple contact physique. La rareté de l'objet était maximale. Je ne pouvais pas rêver mieux pour remplacer mon arme actuelle. Un vrombissement fit

résonner le sol et un nouveau chemin venait de faire apparition à la place du défunt boss. La porte d'accès pour le palier du quatrième étage venait de s'ouvrir à nous. Il était temps pour nous de continuer. Ce combat titanesque n'était pas le dernier. La route allait encore être longue jusqu'au sommet, l'ultime étage, où le boss final nous attendait.

Publié sur Fanfictions.fr.
Voir les autres chapitres.

Les univers et personnages des différentes oeuvres sont la propriété de leurs créateurset producteurs respectifs.
Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement etles auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.
2025 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés