



Chapitre 169 : La force de Yugi

Par chiichan

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfictions.fr).

[Voir les autres chapitres](#).

Episode 20 : La force de Yugi

La puissance attaque de Bakura, le roi des voleurs, allait bientôt déferlait sur Yugi. Ce dernier leva le bras et la carte piège disparut, sous le regard surpris de Bakura. Téa soupira de soulagement, elle avait vraiment eu peur que son ami perde ce duel. Elle jeta un coup d'œil vers Joey et Tristan qui observaient « l'avorton » se battre avec une force qui ne lui connaissaient pas.

- Désolé, mais je joue cette carte magique.
- Qu'est-ce que tu as fait ? demanda Bakura.
- J'ai joué ma carte magique passer un tour. Elle me permet de passer la phase suivante du jeu. Grâce à cela mon chevalier silencieux vient de passer au niveau 4.
- Il a 3 000 points d'attaque.
- Et ouais.

Le monstre de Yugi se lança donc à l'attaque sur le cavalier de l'apocalypse. Celui-ci disparut avec 1100 points de vie de Bakura. Yugi envoya également son Guimovion à l'attaque et lui prit donc 300 points de vie de plus.

Bakura 1600 vs Yugi 2400

-
- Qui aurait cru que tu tiendras si longtemps dans ce duel sans le pharaon.
- Quand le sort du monde est en jeu, je peux faire des prouesses, fit Yugi.
- Vas-y Yugi, s'écria Téa.



- Pas mal envoyé, ajouta Joey.

Il ne pouvait pas s'empêcher d'être impressionné par le jeune homme. Il était vraiment très fort. Il ne l'aurait jamais cru de l'avorton qu'il enquiquinait, enfin plus que ça d'ailleurs. Il échangea un regard avec Tristan.

- Impressionnant, fit le jeune homme brun.
- Tu veux bien dire à ton fan club de se taire, ça m'exaspère. A mon tour, j'active cette carte magique, l'épée spirituel du sceau. Grâce à cette carte, je peux cibler un monstre et le retirer du jeu.

L'épée de la carte piège se lança vers le monstre de Yugi, il retira du jeu le chevalier silencieux. Bakura ajouta le Mage infâme (1700/1400) sur le terrain en position d'attaque et il attaqua Guimovion. Le monstre de Yugi n'est pas détruit, mais le jeune homme perdit 1400 points de vie.

Bakura 1600 vs Yugi 1000

- Tu as oublié la faculté spéciale de mon monstre, il ne peut être détruit au combat.
- Non ! Et quel dommage pour toi ! En effet, si ton monstre avait rejoint le cimetière, tu aurais pu libérer ton chevalier silencieux de l'emprise de l'épée.
- Hein ?
- Je t'explique, le monstre emprisonné par l'épée est libéré dès qu'un monstre de ce même adversaire rejoint le cimetière. C'est bête, le pouvoir spécial de ton monstre a joué contre toi, rigola Bakura. Tu ne pourras jamais gagner sans l'aide du pharaon. Pauvre mortel que tu es, fit-il d'une voix plus caverneuse.
- Yugi, Bakura est vraiment bizarre ! fit Téa.
- Ça va aller, Téa. C'est mon tour !

Yugi piocha sa carte de son tour, le jeune homme posa un nouveau monstre, cube d'acier (100/300) en mode défense.

- Pourquoi jouer ce monstre ridicule ? demanda Joey.
- Aucune idée ! répondit Tristan en haussant les épaules.
- Je termine mon tour.



- Quel jeu ridicule ! commenta Bakura. A moi, je tire. J'attaque Guimovion avec Mage infâme.

Le monstre se lança l'attaque sur le petit monstre de Yugi. Son attaque allait prendre les derniers points de vie du jeune homme. Mais ce dernier activa l'effet de son monstre, cube d'acier.

- Lorsque l'un de mes monstres va subir une attaque, mon cube d'acier intercepte cette attaque.

Le cube d'acier prit l'attaque destinée à Guimovion, sauvant ainsi ses points de vie, car le monstre était en mode défense.

- Incroyable ! fit Joey. Le chevalier silencieux va revenir sur le terrain, puisqu'un des monstres de Yugi a été envoyé au cimetière.

- Et non, c'est pas le cas ! A chaque fois que mon mage infâme détruit un monstre au combat, ce dernier retourne dans le jeu de son propriétaire au lieu d'aller au cimetière. Ton chevalier est donc toujours piégé, fit Bakura en riant.

- Je n'ai pas dit mon dernier mot, mon cube d'acier a une faculté spéciale, quand il quitte le terrain, je peux invoquer spécialement Lengard. (300/100)

Bakura se mit à rire et posa trois cartes face cachées sur le terrain avant de terminer son tour. C'était maintenant à Yugi de jouer. Le jeune homme lança son guimovion à l'attaque du monstre de Bakura, il aurait dû perdre des points de vie, mais la faculté spéciale de Lengard qui est de transfert les dégâts sur lui, permit à Yugi de ne pas perdre de points, mais aussi d'envoyer un monstre au cimetière.

- Maintenant qu'un de mes monstres est envoyé au cimetière, ton épée n'agit plus. Mon chevalier silencieux est libre.

Le monstre de Yugi revint sur le terrain pour en découdre avec Bakura. Le jeune homme envoie son monstre attaquer le Mage infâme de son adversaire.

- Mon mage infâme a une faculté spéciale, un atout dans sa manche, en renvoyant ma main dans mon deck, je peux annuler les dégâts.

Bakura reposa sa carte dans son deck et le mélangea avant de la remettre dans l'emplacement prévu sur son disque de duel.

- Bien à moi, je joue Marmite d'avidité, qui me permet de tirer deux cartes de plus. Ensuite



j'active ma carte magique, mes poupées jumelles maléfiques. Ces deux poupées tiennent dans leurs mains, une boite, mais une seule contient une malédiction. Bien c'est à toi de choisir.

- Je choisis la boite rouge, fit Yugi.

La boite rouge s'ouvrit pour dévoiler son contenu. Une étrange fumée sortit de la boite et s'enroula autour de Yugi.

- Tu as fait le bon choix, Yugi, maintenant à chaque fois qu'une carte de ta main ou de ton deck rejoindra le cimetière, tu gagneras 200 points supplémentaires.
- C'est parfait et que contient ta boite ?
- Je te l'ai dit, une malédiction ! Dès que cette malédiction sera lancée, mon cimetière disparaîtra.
- Hein ? Comment peux-tu combattre sans cimetière.

Bakura se mit à rire et une fumée sombre entra dans le cimetière de son disque duel et les cartes utilisées devinrent d'étranges fantômes au-dessus de la tête du jeune homme. Il se mit à rire.

- Ces monstres ont déjà été détruit.
- Bravo, tu as bonne mémoire. Comme je n'ai plus de cimetière, ce sont des fantômes qui reviennent sur le terrain.

Tristan et Joey crièrent en se prenant dans les bras l'un de l'autre, avant de se regarder et de se pousser pour s'éloigner.

- Franchement les garçons, vous n'avez pas l'impression d'exagérer, gronda Téa.
- Ne vous inquiétez, fit Bakura, bien qu'ils soient sur le terrain, ces fantômes ne peuvent pas attaquer ni se défendre. Ils ne sont donc pas une menace pour vous.

Bakura termina son tour en posant un monstre, le Nécro Soldat (0/0) en mode défense.

- Tu seras bientôt prisonnier du royaume des ombres, dit Bakura avec le sourire.
- A ta place, je ne compterais pas là-dessus.
- Sans le pharaon, tu ne vaudras pas grand-chose. Il n'est pas là pour t'aider.

Yugi serra les dents, il savait qu'il pouvait gagner et il devait aider le pharaon pour lui apporter



son nom. Il prit son tour et tira sa prochaine carte. Bakura activa l'effet de son monstre. Necro Soldat se multiplia une fois, puis une seconde fois. C'est ainsi que Bakura avait trois Necro Soldat en position de défense.

- Bien mon chevalier silencieux passe au niveau 5 (3500/1000), et j'invoque mon magicien silencieux (1000/1000). Maintenant mes trois monstres attaquaient ses Necro Soldats.

Le magicien silencieux et Guimovion détruisirent deux Necro Soldat. Mais le chevalier silencieux arrêta son attaque sans éliminer le monstre de Bakura. Bakura avait en effet activé une carte piège.

- Passage étroit ! Cette carte empêche d'attaquer avec plus de deux monstres à la fois.

Les deux Necro Soldat sont retirés du jeu pour revenir en tant que fantômes sur le terrain au-dessus de la tête de Bakura.

C'était maintenant à Bakura de jouer, il piocha une carte de son jeu. Le magicien silencieux augmentait d'un niveau et 500 points d'attaque à chaque fois que son adversaire pioche une carte.

- L'heure est venue de vous dévoiler ma véritable stratégie. Voici ma carte magique : le tribut maléfique.
- A quoi sert cette carte ? demanda Yugi.
- Tant que cette carte restera sur le terrain, nous devrons jeter un certain nombre de carte de notre deck au cimetière à la fin du tour. Tu veux savoir combien de cartes ? Autant qu'il y a de monstres sur le terrain, et bien sûr cela inclut mes monstres fantômes.
- Oh non, se lamenta Yugi. En quelques tours, nous n'aurons plus de jeux. Pourquoi avoir jouer cette carte, qui te porte aussi préjudice, c'est absurde.
- Mais pour qu'elle ait un effet, il faut avoir un cimetière, rigola Bakura.
- C'était ça ta stratégie, tu veux que je me sépare de toutes mes cartes.

Téa, Tristan et Joey qui observaient le duel, comprenaient bien que le duel que Yugi était en très mauvaise posture.

- Mais il reste à Yugi que peu de tour, fit Téa.
- Oh non, on va rester coincer ici, se lamenta Tristan.
- Aller Yugi, encouragea Joey.



Bakura ajouta Necro Mannequin (500/500) sur le terrain en mode défense, il activa la carte magique Necro Cycle. Le jeune homme peut alors ajouter un monstre, Necro mannequin à chaque tour. Il y a maintenant deux Necro Mannequin sur le terrain. Yugi va devoir sacrifier de nombreuses cartes à cause des effets de tribut maléfique. Bakura se mit à rire face à Yugi, en quelques tours, la partie sera finie et Yugi aura perdu lorsqu'il ne pourra plus piocher de cartes.

Le tour de Yugi commence par l'augmentation de niveau du chevalier silencieux au niveau 6 (4000/1000). Mais Bakura activa aussi l'effet de Necro Cycle pour ajouter un nouveau Necro Mannequin en mode défense. Cela fait donc onze monstres sur le terrain.

- Mon chevalier silencieux et mon magicien silencieux vont attaquer Necro Soldat et Necro Mannequin, s'écria Yugi.
- Et c'est tout, puisque Passage étroit t'empêche d'attaquer plus.

Les deux monstres détruits revinrent en tant que fantômes sur le terrain.

- Ton tour est-il terminé, Yugi ? Tu dois donc te défausser de 11 cartes, rigola Bakura.

Grâce au cadeau des poupées jumelles maléfiques, Yugi gagne 2200 points de vie. Mais il ne restait que 17 cartes dans le jeu de Yugi. Soit peut-être qu'un tour ou deux tours avant la fin du jeu.

Bakura 1600 vs Yugi 3200

C'était donc à Bakura de jouer, il tira une carte, le magicien silencieux de Yugi gagna un niveau (2000/1000). Le jeune homme ajouta Mur Necro (0/0) sur son terrain en position de défense.

- Je peux invoquer autant de Necro Mur qu'il y a de monstre de type Zombie sur le terrain, soit deux. Donc voici encore des monstres. Ce qui augmente à quatorze monstres le nombre présent sur mon terrain. C'est à toi de jouer, Yugi.

Le tour de Yugi commença, il tira une carte et le chevalier silencieux augmenta d'un niveau (4500/1000). Ce monstre et le magicien silencieux éliminèrent les deux copies de Necro Mur sur le terrain.

- Ton tour est terminée, tu as utilisé les deux attaques qui te sont permis.
- Mais je peux jouer une carte magique : Mélodie de l'au-delà. Cette carte me permet de réactiver une carte qui a déjà été joué pour la jouer pour mon compte. Et je choisi la carte de l'épée spirituelle du sceau. Et je choisi d'emprisonner mon propre monstre, mon chevalier



silencieux.

- Pourquoi, Yugi emprisonne-t-il son propre monstre ? demanda Joey.
- Je ne sais pas, Bakura a encore plus d'une dizaine de monstres sur son terrain et lui il s'en prend au sien, répondit Téa.
- Ce duel est compliqué, ajouta Tristan.
- Je termine mon tour, s'écria Yugi.
- Tu m'envoies ravi ! Vas-y maintenant, envoie 11 cartes au cimetière.

Yugi gagna alors à nouveau 2200 points de vie sur son terrain, mais il ne lui restait plus 5 cartes dans son jeu, le prochain tour serait sans doute son dernier tour.

Bakura 1600 vs Yugi 5400

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfictions.fr).

[Voir les autres chapitres.](#)

Les univers et personnages des différentes œuvres sont la propriété de leurs créateurs et producteurs respectifs. Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement et les auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.

2026 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés