Chapitre 10 : Martyre

Par kerberos

Publié sur Fanfictions.fr.
Voir les autres chapitres.

Chapitre 1 - La venue de Blist

Tour 4

Yann 4000 PV 3 SP 5 Cartes / Flunnis 4000 PV 3 SP 2 Cartes / Judith 4000 PV 3 SP 3 Cartes
- Bien, je flippes mon monstre ! Sonic Jammer !
Sonic Jammer lvl 2 / 350 ATK
- Jusqu'au prochain tour, vous ne pourrez activer de cartes magies ! Ensuite, je sacrifie Sonic Jammer, et j'invoques Jinzo ! Désormais, tous vos pièges sont également scellés !
Jinzo lvl 6 / 2400 ATK
- Jinzo, attaque Fortune Lady Firey !
Fortune Lady Firey (détruit)
Yann 4000 PV 3 SP 4 Cartes / Flunnis 4000 PV 3 SP 2 Cartes / Judith 2000 PV 1 SP 3 Cartes
- Je finis mon tour !

Tour 5

Yann 4000 PV 4 SP 4 Cartes / Flunnis 4000 PV 4 SP 3 Cartes / Judith 2000 PV 2 SP 3 Cartes
- A mon tour ! continua Flunnis. Je flippes : Penguin Soldier !
Penguin Soldier lvl 2 / 750 ATK
- Son effet permet à Jinzo de retourner dans ta main Yann.
- Mais elle était sans défenses ! L'occasion unique de la démanteler ! dit Yann agacé.
- Mais qui t'as dit que je n'allais pas l'attaquer ? demanda Flunnis. J'invoques Plaguespreader Zombie !
Plaguespreader Zombie lvl 2 tuner / 400 ATK
- Evil Hero Infernal Prodigy, et Plaguespreader Zombie, attaquez Yann !
Yann 3300 PV 4 SP 4 Cartes / Flunnis 4000 PV 4 SP 2 Cartes / Judith 2000 PV 2 SP 3 Cartes
- Penguin Soldier, attaque Judith !
Yann 3300 PV 4 SP 4 Cartes / Flunnis 4000 PV 4 SP 2 Cartes / Judith 1250 PV 2 SP 3 Cartes
- Je finis mon tour.

Tour 6

Yann 3300 PV 5 SP 4 Cartes / Flunnis 4000 PV 5 SP 2 Cartes / Judith 1250 PV 3 SP 4 Cartes
- J'invoques Fortune Lady Windy !
Fortune Lady Windy 900 ATK
- Lorsqu'elle est invoquée normalement, je peux détruire une carte magie ou piège adverse pour chaque Fortune Lady que je controles, je choisis de détruire la tienne Yann !
- J'actives Waboku ! contra-t-il
Waboku (détruit)
- Très bien, Fortune Lady Windy, attaque Plaguespreader Zombie !
- J'actives No Entry ! Tous les monstres passent en mode défense !
No Entry !
- Je poses une carte et finis mon tour.

Tour 7

Yann 3300 PV 6 SP 5 Cartes / Flunnis 4000 PV 6 SP 2 Cartes / Judith 1250 PV 4 SP 3 Cartes
- Bien, je joues la carte de magie : Summon Speeder !
SP - Summon Speeder
=> *Vous pouvez jouer cette carte lorsque vous aviez 4 Speed Counters ou plus. Invoquez spécialement un monstre de niveau 4 ou moins de votre main. Ce monstre ne peut pas attaquer.*
- J'invoques spécialement Mechanicalchaser !
Mechanicalchaser lvl 4 / 1850 ATK
- Maintenant, je le sacrifies afin d'invoquer de ma main : Jinzo !
Jinzo lvl 6 / 2400 ATK
- J'actives ma carte Speed Quick : Magical Dimension !
SP - Magical Dimension
=> *Activable uniquement lorsque vous contrôlez un monstre de type Spellcaster en jeu et lorsque vous possédez au moins 2 Speed Counter. Sacrifiez un monstre, puis détruisez un monstre adverse. Vous pouvez invoquer spécialement un monstre de type Spellcaster depuis votre main ayant un niveau inférieur ou égal à vos Speed Counter actuels.*
Fortune Lady Windy (détruit)
Jinzo (détruit)
- J'invoques spécialement Fortune Lady Lighty !
Fortune Lady Lighty lvl 1 / 200 DEF
- Je poses deux cartes faces cachées et finis mon tour ! conclut Yann.

Tour 8

Yann 3300 PV 7 SP 0 Cartes / Flunnis 4000 PV 7 SP 3 Cartes / Judith 1250 PV 5 SP 2 Cartes
- Bien, je passes tous mes monstres en mode attaque ! Et j'invoques Marauding Captain !
Marauding Captain lvl 3 / 1200 ATK
- Son effet me permet d'invoquer spécialement un cinquième monstre : Quillbolt Hedgehog !

Quillbolt Hedgehog lvl 2 / 800 ATK
- Captain Marauding attaque Yann !
- Pourquoi tu ne fais pas d'invocation synchro ? demanda Yann
- Parce qu'on les perd facilement avec des pièges !
- Dans ce cas, j'actives Ring of Destruction ! Je détruis Captain Marauding, et nous trois perdent 1200 points de vie !
Yann 2100 PV 6 SP 0 Cartes / Flunnis 2800 PV 6 SP 1 Cartes / Judith 50 PV 4 SP 2 Cartes
- Penguin, Quillbolt, attaquez Yann !
Yann 550 PV 6 SP 0 Cartes / Flunnis 2800 PV 6 SP 1 Cartes / Judith 50 PV 4 SP 2 Cartes
- Plaguespreader attaque Lighty !
Fortune Lady Lighty (détruit)
- J'actives mon piège : Fortune Inherit ! Lorsqu'une Fortune Lady est détruite au combat, le tour prochain, je peux en invoquer deux de ma main !
Fortune Inherit
- Evil Hero, attaque directe sur Judith !
- J'actives mon piège ! Negate Attack ! contra Judith.
Negate Attack
- Dans ce cas, je joues Swords of Revealing Light pour finir mon tour !
SP - Swords of Revealing Light
=> Votre adversaire ne peut pas attaquer tant que cette carte est face visible sur le terrain. A la End Phase de chacun des tours de votre adversaire, payez 3 Speed Counter. Si vous ne voulez pas ou ne pouvez pas payer, détruisez cette carte.

Tour 9

Yann 550 PV 7 SP 0 Cartes / Flunnis 2800 PV 7 SP 0 Cartes / Judith 50 PV 5 SP 3 Cartes
- A moi ! reprit Judith.

Soudain, on entendit un violent claquement de porte, interrompant ainsi tout le duel.
- Blist ? s'étonna Judith

Chapitre 2 - A un contre trois ! (partie 1/2)

- Blist ? s'étonna Judith.
- Je vois que tu étais sur le point de perdre Judith !
- C'est faux, j'allais...
- Bien, je constates que vous jouez au nouveau code du jeu, et que vous comptiez participer au prochain stupide tournoi ! continua-t-il en regardant les 3 enfants. Il est temps de passer à la pratique, pour voir si vous êtes aptes à participer à ce tournoi ! Je vous servirais d'entraînement ! dit-il tout en activant son disque de duel.
- Quoi ? Mais, on n'a pas fini notre duel ! dit Flunnis.
- Tu comptes nous affronter un par un ? demanda Judith.
- Non, contre vous trois, c'est amplement suffisant pour bien me distraire.
- J'suis partant ! dit Yann.

- Comme toujours, la règle sera de ne pas pouvoir attaquer durant chacun de nos premiers tours !

Tour 1 : Yann

Yann 4000PV-0SC-6C / Judith 4000PV-0SC-5C / Flunnis 4000PV-0SC-5C VS Blist 4000PV-0SC-5C
- Bien, je commences ! engagea Yann. J'invoques Mechanicalchaser !
Mechanicalchaser lvl 4 / 1850 ATK
- Je poses une carte face cachée, et finis mon tour !

Tour 2 : Judith

Yann 4000PV-1SC-4C / Judith 4000PV-1SC-6C / Flunnis 4000PV-1SC-5C VS Blist 4000PV-1SC-5C
- A moi ! continua Judith. J'invoques Fortune Lady Lighty !
Fortune Lady Lighty lvl 1 / 200 ATK
- Je poses deux cartes face cachées, et finis mon tour !

Tour 3 : Flunnis

Yann 4000PV-2SC-4C / Judith 4000PV-2SC-3C / Flunnis 4000PV-2SC-6C VS Blist 4000PV-2SC-5C
- Bon, alors... J'invoques Fortress Warrior !
Fortress Warrior lvl 2 / 600 ATK
- Je poses une carte face cachée, et finis mon tour !

Tour 4 : Blist

Yann 4000PV-3SC-4C / Judith 4000PV-3SC-3C / Flunnis 4000PV-3SC-4C VS Blist 4000PV-3SC-6C
- Je poses un monstre ! commenca Blist. Puis, je poses 5 cartes faces cachées ! A vous !

Tour 5 : Yann

Yann 4000PV-4SC-5C / Judith 4000PV-4SC-3C / Flunnis 4000PV-4SC-4C VS Blist 4000PV-4SC-0C
- A moi ! Je sacrifies Mechanicalchaser, et j'invoques Needle Burrower !
Needle Burrower lvl 5 / 1700 ATK
- J'actives ensuite mon piège : Birthright ! Je peux ainsi ramener un monstre Normal en jeu !
Birthright
Mechanicalchaser lvl 4 / 1850 ATK
- Needle Burrower, attaque le monstre face caché !
Giant Germ (détruit)
- Lorsque Giant Germ est détruit au combat et envoyé au cimetière, cela vous cause une perte de 500 points de vie, expliqua Blist.

Yann 3500PV-4SC-4C / Judith 4000PV-4SC-3C / Flunnis 4000PV-4SC-4C VS Blist 4000PV-4SC-0C
- Mais lorsque Needle Burrower a détruit un monstre, il inflige 500 points de dommage multiplié par le niveau du monstre détruit !
Yann 3500PV-4SC-4C / Judith 4000PV-4SC-3C / Flunnis 4000PV-4SC-4C VS Blist 3000PV-3SC-0C
- L'effet de Giant Germ me permet d'invoquer jusqu'à 2 Giant Germ en jeu en position d'attaque !
Giant Germ lvl 2 / 1000 ATK
Giant Germ lvl 2 / 1000 ATK
- Mechanicalchaser, attaque Giant Germ !
- J'actives mon piège : Ring of Destruction ! contra Blist. Cela détruit ton Mechanicalchaser pour infliger 1850 points de vie à chacun de nous !
Ring of Destruction
- J'enchaînes ensuite avec Damage Translation ! continua Blist. Cela réduit les dommages d'effet que je reçois de moitié, et à la fin du tour, invoque un Ghost Token pour chaque fois que j'ai reçu des dommages d'effet ce tour-ci !
Damage Translation
Mechaincalchaser (détruit)
Birthright (détruit)
Yann 1650PV-3SC-4C / Judith 2150PV-3SC-3C / Flunnis 2150PV-3SC-4C VS Blist 2075PV-3SC-0C
- Je poses deux cartes faces cachées et finis mon tour ! conclut Yann.
- Durant la End Phase, j'invoques spécialement un Ghost Token !
Ghost Token lvl 1 / 0 DEF

Tour 6 : Judith

Yann 1650PV-4SC-2C / Judith 2150PV-4SC-4C / Flunnis 2150PV-4SC-4C VS Blist 2075PV-4SC-0C
Fortune Lady Lighty lvl => 2 / => 400 ATK
- Je commences par jouer la carte de magie : Overboost !
SP - Overboost
=> Ce tour-ci, augmentez instantanément vos Speed Counters de 4, vous ne pouvez jouer qu'un seul SP - Overboost une fois par tour. Durant votre End Phase, vos Speed Counters sont réduits à 1.
Yann 1650PV-4SC-2C / Judith 2150PV-8SC-3C / Flunnis 2150PV-4SC-4C VS Blist 2075PV-4SC-0C
- J'actives ma carte magie face cachée : Magical Dimension !
SP - Magical Dimension
=> Activable uniquement lorsque vous contrôlez un monstre de type Spellcaster en jeu. Sacrifiez un monstre, puis détruisez un monstre adverse. Vous pouvez invoquer spécialement un monstre de type Spellcaster depuis votre main ayant un niveau inférieur ou égal à vos Speed Counter actuels.
- Je sacrifies Fortune Lady Lighty, et je détruis un monstre adverse, je choisis Giant Germ !
Fortune Lady Lighty (détruit)

Giant Germ (détruit)
- Ensuite, l'effet me permet d'invoquer spécialement Fortune Lady Earthy de ma main !
Fortune Lady Earthy lvl 6 / 2400 ATK
- L'effet de Fortune Lady Lighty : lorsqu'elle est retirée du terrain, je peux invoquer spécialement une Fortune Lady de mon deck ! Je choisis Fortune Lady Firey ! Et lorsqu'elle est invoquée spécialement en mode attaque par une Fortune Lady, je peux détruire un monstre adverse, et infliger autant de dommages que son attaque !
Fortune Lady Firey lvl 2 / 400 ATK
- J'actives ma carte piège : Two-Pronged Attack ! contra Blist. Je sacrifies mon token, ainsi que Giant Germ pour détruire Fortune Lady Earthy ! Je n'ai plus aucun monstre, par conséquent, l'effet de Firey sera inactif !
Two-Pronged Attack
Ghost Token (détruit)
Giant Germ (détruit)
Fortune Lady Earthy (détruit)

Chapitre 3 - A un contre trois ! (partie 2/2)

Yann 1650PV-4SC-2C / Judith 2150PV-8SC-2C / Flunnis 2150PV-4SC-4C VS Blist 2075PV-4SC-0C
- Fortune Lady Firey, attaque directe ! ordonna Judith.
Yann 1650PV-4SC-2C / Judith 2150PV-8SC-2C / Flunnis 2150PV-4SC-4C VS Blist 1675PV-4SC-0C
- Je finis mon tour en posant une carte face cachée, et avec l'effet de Overboost, mes Speed Counters retombent à 1.
Yann 1650PV-4SC-2C / Judith 2150PV-1SC-1C / Flunnis 2150PV-4SC-4C VS Blist 1675PV-4SC-0C

Tour 7 : Flunnis

Yann 1650PV-5SC-2C / Judith 2150PV-2SC-1C / Flunnis 2150PV-5SC-5C VS Blist 1675PV-5SC-0C
- A mon tour ! continua Flunnis. Je sacrifies Fortress Warrior, et invoques spécialement Turret Warrior ! Lorsque cette carte est invoquée spécialement en sacrifiant un monstre de type Warrior, son attaque augmente des points d'attaque du monstre sacrifié !
Turret Warrior lvl 5 / => 1800 ATK
- Turret Warrior, attaque directe !
- J'actives mon piège : Mirror Force !
Mirror Force
Turret Warrior (détruit)
Needle Burrower (détruit)
- J'actives mon piège : Interdimensionnal Matter Transporter pour sauver Fortune Lady Firey ! enchaîna Judith.
Interdimensionnal Matter Transporter

- Je pose un monstre et je poses 1 carte face cachée pour finir mon tour !
- End Phase : Fortune Lady Firey, reviens ! continua Judith.

Tour 8 : Blist

Yann 1650PV-6SC-2C / Judith 2150PV-3SC-1C / Flunnis 2150PV-6SC-2C VS Blist 1675PV-6SC-1C
- Puisque je n'ai que cette carte en main, je peux invoquer normalement : Swift Gaia the Fierce Knight !
Swift Gaia the Fierce Knight lvl 6 / 2300 ATK
- Swift Gaia the Fierce Knight, attaque-le !
- J'actives mon piège : A Rival Appears ! contra Yann. Puisque tu contrôles un monstre de niveau 6, je peux invoquer spécialement un monstre de ma main du même niveau ! Et j'invoques Jinzo !
A Rival Appears !
Jinzo lvl 6 / 2400 ATK
- Dans ce cas, Swift Gaia, attaque Fortune Lady Firey ! continua Blist.
Fortune Lady Firey (détruit)
Yann 1650PV-6SC-1C / Judith 250PV-2SC-1C / Flunnis 2150PV-6SC-2C VS Blist 1675PV-6SC-0C
- Puis, j'actives ma carte de magie quick : Enemy Controller !
SP - Enemy Controller
=> Selectionnez et activez l'un des effets suivants :
-> Changez la position d'un combat d'un monstre face visible d'un niveau égal ou inférieur aux Speed Counter que vous avez actuellement que votre adversaire contrôle.
-> Sacrifiez un monstre, selectionnez un monstre face visible que votre adversaire contrôle. Prenez-en le contrôle jusqu'à la End Phase, et déduisez le niveau que possède le monstre séléctionné par cet effet de vos Speed Counter.
- Je sacrifies Swift Gaia the Fierce Knight et je contrôles Jinzo !
Swift Gaia the Fierce Knight (détruit)
Yann 1650PV-6SC-1C / Judith 250PV-2SC-1C / Flunnis 2150PV-6SC-2C VS Blist 1675PV-0SC-0C
- Jinzo, attaque ton ancien contrôleur !
Yann 0PV-5SC-1C / Judith 250PV-2SC-1C / Flunnis 2150PV-6SC-2C VS Blist 1675PV-0SC-0C
- Durant la End Phase, Jinzo doit retourner a son contrôleur d'origine, sauf qu'il n'y est plus, par conséquent il restera de mon côté du terrain.

Tour 9 : Judith

Judith 250PV-3SC-2C / Flunnis 2150PV-7SC-2C VS Blist 1675PV-1SC-0C
(Sans pièges, ce ne sera pas jouable...)
- Je pose un monstre et finis mon tour.

Tour 10 : Flunnis

Judith 250PV-4SC-1C / Flunnis 2150PV-8SC-3C VS Blist 1675PV-2SC-0C
- J'invoques Junk Synchron ! Son effet me permet d'invoquer spécialement un monstre de niveau 2 ou moins de mon cimetière ! Fortress Warrior !
Junk Synchron lvl 3 tuner / 1300 ATK
Fortress Warrior lvl 2 / 1200 DEF
- Je flippes Quillbolt Hedgehog !
Quillbolt Hedgehog lvl 2 / 800 ATK
- Invocation synchro de Junk et de Fortress Warrior !
Junk Warrior lvl 5 / 2300 ATK
- L'effet de Junk Warrior, son attaque augmente de l'attaque de tous les monstres de niveau 2 ou moins que je contrôles !
Junk Warrior lvl 5 / => 3100 ATK
- Junk Warrior, attaque Jinzo !
Jinzo (détruit)
Judith 250PV-4SC-1C / Flunnis 2150PV-8SC-2C VS Blist 975PV-2SC-0C
- Quillbolt Hedgehog : attaque directe !
Judith 250PV-4SC-1C / Flunnis 2150PV-8SC-2C VS Blist 175PV-2SC-0C
- Je finis mon tour !

Tour 11 : Blist

Judith 250PV-5SC-1C / Flunnis 2150PV-9SC-2C VS Blist 175PV-3SC-1C
- Je joues la carte : Pot of Greed !
SP - Pot of Greed
=> Payez 2 Speed Counter plus 1 Speed Counter par carte que vous aviez dans votre main, et piochez 2 cartes.
Judith 250PV-5SC-1C / Flunnis 2150PV-9SC-0C VS Blist 175PV-1SC-2C
- Et maintenant, voilà Misfortune pour Junk Warrior !
SP - Misfortune
=> Lorsque vous aviez au moins 4 Speed Counter de moins que votre adversaire, sélectionnez 1 monstre face visible que votre adversaire contrôle. Infligez des dommages à votre adversaire égaux à la moitié de l'attaque d'origine du monstre sélectionné. Vous ne pouvez pas attaquer pendant ce tour.
Judith 0PV-5SC-1C / Flunnis 1000PV-8SC-0C VS Blist 175PV-1SC-1C
- Ensuite, je poses une carte face cachée pour finir mon tour.

Tour 12 : Flunnis

Flunnis 1000PV-9SC-3C VS Blist 175PV-2SC-0C
(Sa carte face cachée doit être une carte de protection ou de destruction. Mirror Force ayant déjà utilisé, je doutes qu'il en ait une du même genre détruisant plus d'un monstre. Dans ce cas...)
- J'attaques avec Quillbolt Hedgehog !
- J'actives, Magical Arm Shield ! Je contrôles Junk Warrior à la place !
Magical Arm Shield
- J'annules l'attaque ! Puis, je joues Swords of Revealing Light pour finir mon tour !

SP - Swords of Revealing Light
=> *Votre adversaire ne peut pas attaquer tant que cette carte est face visible sur le terrain. A la End Phase de chacun des tours de votre adversaire, payez 3 Speed Counter. Si vous ne voulez pas ou ne pouvez pas payer, détruisez cette carte.*

Tour 13 : Blist

Flunnis 1000PV-10SC-2C VS Blist 175PV-3SC-1C
- Je joues Speed Storm ! finit Blist.
SP - Speed Storm (yugioh 5d's 75)
=> *Lorsque vous avez exactement 3 Speed Counter, infligez 1000 points de dommages à votre adversaire.*
Flunnis 0PV-9SC-2C VS Blist 175PV-3SC-0C

Publié sur Fanfictions.fr.
Voir les autres chapitres.

Les univers et personnages des différentes oeuvres sont la propriété de leurs créateurset producteurs respectifs.
Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement etles auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.
2025 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés